



BŪDU, KA VEIKTI

KAI NETURI, KA VEIKTI



UDK 087.5:379.8
Ju286

**100 BŪDŲ, KĄ VEIKTI
KAI NETURI, KĄ VEIKTI**

**Tekstų autorė Diana Jušmanovaitė
Iliustratorės: Vita Matulytė, Eglė Ratkevičiūtė**

Sudarytoja Kristina Rimkutė
Kalbos redaktorė Jovita Martišiūtė
Dizaineris Petras Babušis
Maketuotoja Zita Tijušienė
Viršelio dizainerė Zita Tijušienė
Viršelio dailininkė Eglė Ratkevičiūtė

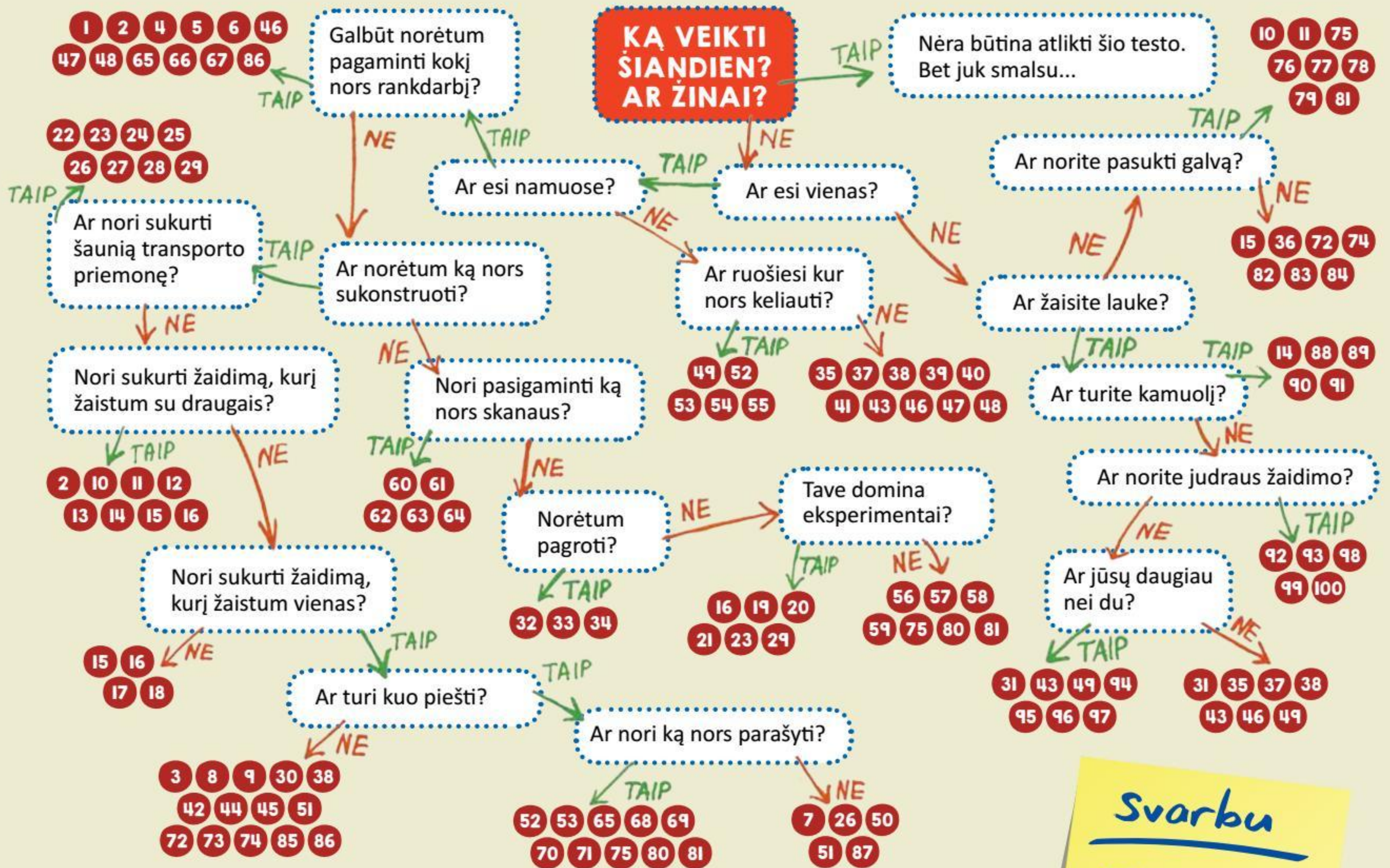
© „Debesų ganyklos“, 2014
© Diana Jušmanovaitė, 2014
© Vita Matulytė, 2014
© Eglė Ratkevičiūtė, 2014



Išleido leidykla „Debesų ganyklos“
Registruotas VŠĮ „Terra Publica“ prekinis ženklas
Tilžės g. 18, LT-47181 Kaunas
Tel. (8 37) 32 88 20, faks. (8 37) 32 88 21
info@debesuganyklos.lt
www.debesuganyklos.lt

ISBN 978-609-8090-42-0





Svarbu

Atsakęs į klausimus, rasi tinkamiausius žaidimus. Skaičius žymi žaidimo numerį knygoje.

Turinys

Darbščiosios rankelės, arba krapštukų klubas

- 1 Statulėlės iš miltų 8
- 2 Antspaudai iš bulvių 9
- 3 Naminiai muilo burbulai 10
- 4 Būk draugas! 11
- 5 Bumbulas 12
- 6 Audimas 13
- 7 Nuotraukų dienoraštis 14

Kuriu ir žaidžiu

- 8 Įmesk kamuoliuką 16
- 9 Jo jo 17
- 10 Domino 18
- 11 Šaškės 20
- 12 Žaidimo kūrimas 22
- 13 Žaidimo priedai 23
- 14 Kėgliai 24
- 15 Senovinis telefonas 25

Šnipų žaisliukai

- 16 Slaptas raštas 26
- 17 Rašymas su veidrodžiu 27
- 18 Bendrauk Morzės abėcėle 28

Eksperimentuoju

- 19 obuolys ir citrina 29
- 20 Bandymas su arbata 30
- 21 Bandymas su balionu 31

Technika – kietas riešutėlis

- 22 Laivas 32
- 23 Plaustas 33
- 24 Automobilis 34
- 25 Automobilių trasa 35
- 26 Svajonių automobilis 36
- 27 Lėktuvas 37
- 28 Iššaunamas lėktuvas 38
- 29 Vitaminizuota raketa 39

Aš statau!

- 30 Namas iš dėžių 40
- 31 Palapinė 42

Užburiantys muzikos garsai

- 32 Dūdelė 44
- 33 Grojimas šukomis 45
- 34 Grojimas stikliniais indais 46
- 35 Grojimas žolės lapeliu 47

Neeiliniai sugebėjimai

- 36 Aiškiaregys 48
- 37 Saulytės 49
- 38 Žongliravimas 50

Aš – gamtos vaikas

- 39 Žvaigždžių stebėjimas 51
- 40 Oro stebėjimas 52
- 41 Pėdsekys 53
- 42 Herbariumas 54
- 43 Sekretas 55
- 44 Mažasis šiltnamis 56
- 45 Oliziukas 57

Pažabosim vėją

- 46 Vėjo gaudyklė 58
- 47 Aitvaras 59
- 48 Vėjo malūnelis 60

Kelionių manija

- 49 Nuoboduliui išbaidyti 61
- 50 Įspūdžiai iš kelionės 62
- 51 Prisimenant pajūrį 63
- 52 Atvirukas 64
- 53 Atvirlaiškis 65
- 54 Popierinis puodelis 66
- 55 Mazgų rišimas 67





Taisyklių gaudyklė

- 56 Mano kambary tvarka! 68
- 57 Rūšiuoju 69
- 58 Skaitymo karalius 70
- 59 Matuoju! 71

Virtuvės griovėjai

- 60 Tinginys 72
- 61 Varškės tortas 73
- 62 Šaltoji arbata 74
- 63 Karštas šokoladas 75
- 64 Spalvingi sumuštiniai 76

Atėjo šventė ir į mano kiemą

- 65 Kvietimas 77
- 66 Stalui papuošti 78
- 67 Girliandos 79
- 68 Draugų knyga 80

Kai raidės liejasi laisvai

- 69 Laiškas 82
- 70 Pasakojimas 83
- 71 Eilėraštis 84

Popieriniai žaislai

- 72 Tangram 85
- 73 Pliaušė 86
- 74 Origamis 87

Kovos ant popieriaus

- 75 Sudoku 88
- 76 Kryžiuokai ir nuliukai 89
- 77 Blusos 90
- 78 Kartuvės 92
- 79 Gyvūnas, augalas, šalis 93
- 80 Rebusas 94
- 81 Kryžiažodis 95

Kai už lango dargana, o vaikų pilna troba

- 82 Žaidimas su balionais 96
- 83 Sugedęs telefonas 97
- 84 Žiedas 98

Ką noriu, tą ir režisuoju

- 85 Šešėlių teatras 99
- 86 Žaislai iš kojinių 100
- 87 Animacija ant popieriaus 101

Žaidimų su kamuoliu gerbėjams

- 88 Bulvė 102
- 89 21 103
- 90 Chali Chalo 104
- 91 Dešimtukas 106

Išdykėlių šutvės žaidimai

- 92 Akla višta 108
- 93 Slėpynės 109
- 94 Klasė 110
- 95 Bola 111
- 96 Šokinėjam per gumą 112
- 97 Landžiojam per gumą 113
- 98 Žuvis ir tinklas 114
- 99 Aukšta žemė 115
- 100 Ali baba 116

Ženklų reikšmės



Žaidėjų skaičius



Gudrybė



Įdomybė

1 STATULĖLĖS IŠ MILTŲ

 1 ir daugiau

Niūriomis dienomis pabūk skulptoriumi – išmok nulipdyti statulėles iš miltų ir druskos. Šios statulėlės bus puiki dovana draugui arba papuoš tavo kambarį.

KĄ DARYTI?

1



Į dubenį suberk miltus ir sumaišyk juos su druska.

2



Į mišinį po truputėlį pilk vandenį ir minkyk. Vandens reikia pilti tiek, kad tešla neliptų prie rankų.

Jei vandens įpylei per daug – įberk dar miltų.

3



Iš gautos masės formuok norimas figūrėles.

4



Figūrėles sudėk ant folija išklotos skardos ir paprašyk suaugusiųjų, kad jas iškeptų orkaitėje 200 laipsnių temperatūroje. Kepti reikia apie 15 minučių.

5



Palauk, kol iškepusios figūrėlės atvės. Štai dabar gali pradėti jas dekoruoti guašu. Jei figūrėlių iškepei daugiau – kviesk draugus ir spalvinkite jas kartu!

Svarbu

Tik pats geriau nekišk nagų prie įkaitusios orkaitės ar ką tik iš jos ištrauktos skardos – karšta!



ANTSPAUDAI IŠ BULVIŲ

Margink popieriaus lapus neįprastais pieštukais ar dažais, o pasigamintais antspaudais iš bulvių.

REIKĖS: ■ bulvių ■ peilio ■ pieštuko ■ guašo ar kitų dažų ■ teptuko ■ popieriaus

KĄ DARYTI?

1



Nuplautą ir nusausintą bulvę perpjauk pusiau. Jeigu ją pjausi išilgai – antspaudas bus didelis, o jei skersai – mažas.



2



Ant nupjautos pusės nupiešk raidės ar kitos figūros eskizą. Tik įsimink: jei gaminsi raidės antspaudą, kontūrą piešk atvirkščiai.



3



Išpjauk figūrėlę peiliu. Naudokis mažu peiliuku – bus lengviau. Būk atidus – išpjauti reikia taip, kad norima raidė būtų iškilusi, o ne įdubusi.



4



Kai antspaudas bus pagamintas, pamirkyk jį į norimos spalvos dažus arba juos užtepk teptuku.



5



Prispausk paruoštą antspaudą prie lapo ir jį pakelk – ant popieriaus liks išpjautos formos ir pasirinktos spalvos antspaudas.

Svarbu

Sudėtingiausia antspaudų gamybos dalis – išpjauti norimą formelę peiliu. Tad jei peilį į rankas imi retai, geriau paprašyk, kad šį darbą atliktų vyresnis asmuo.

3

NAMINIAI MUILO BURBULAI

 1 ir daugiau

Kaip smagu pūsti, gaudyti ir sprogdinti įvairiaspalvius muilo burbulus. Išmok pats juos pasigaminti!

REIKĖS:

- indo
- pusės stiklinės vandens
- kelių lašelių indų ploviklio
- lašelio aliejaus
- šiaudelio



KĄ DARYTI?

1

Į indą įpilk vandens, įlašink kelis lašelius indų ploviklio ir lašelį aliejaus. Nuo aliejaus muilo burbulai bus gražūs ir spalvingi.

2

Viską išmaišyk, pamerk šiaudelį į mišinį, ir jau gali pūsti burbulus. Tegul jų būna daug, įvairių dydžių ir spalvų!

Jeigu lauke oras prastas, gali pūsti muilo burbulus namuose tiesiog ant stalo ar kriauklėje! Pridėk šiaudelį prie muiluoto paviršiaus ir pūsk. Taip pūsdamas gali sujungti kelis burbulus arba išpūsti didelį, o jo viduje įterpti mažesnį.



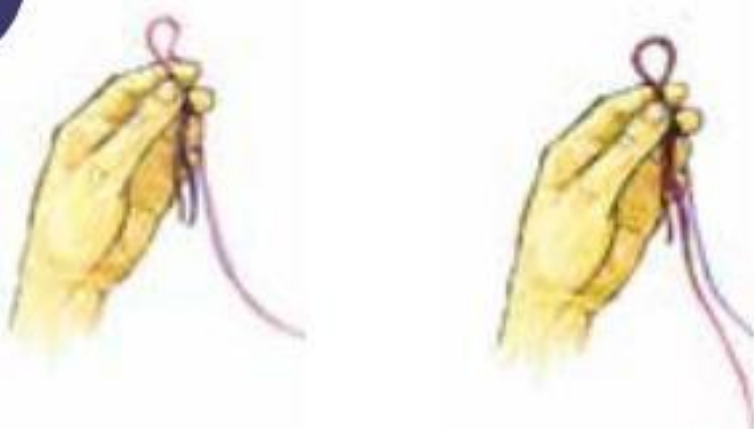
1 ir daugiau

BŪK DRAUGAS!**4**

Padovanok savo draugui draugystės apyrankę.

KAIP PINTI?**1**

Atkirpk du pusės metro ilgio siūlus. Vieną galą surišk mazgeliu. Nedaryk mazgelio visai arti galo, kad pindamas galėtum siūlus suimti.

**2**

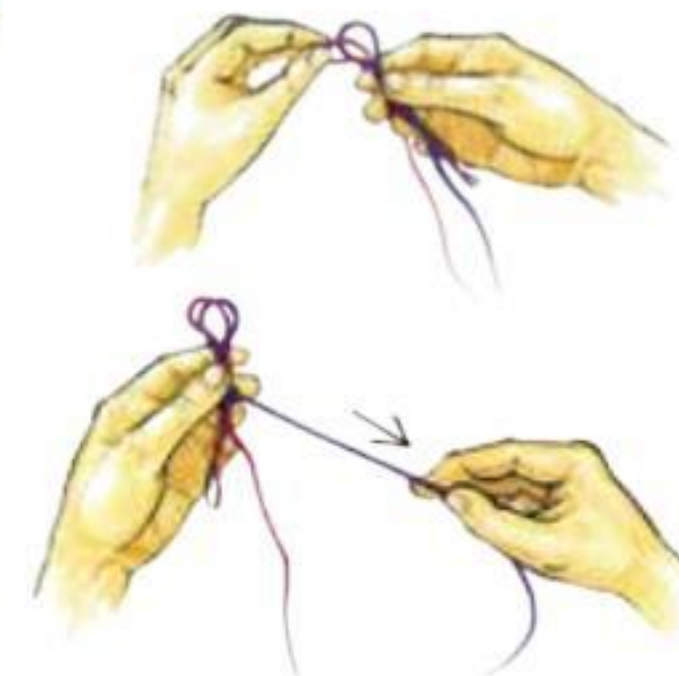
Nykščiu ir didžiuoju pirštu suimk už mazgo. Iš kairėje esančio siūlo padaryk nedidelę kilpą, kurios apačią prilaikyk nykščiu ir smiliumi.

**3**

Pro susidariusią kilpą pertrauk dešinėje esantį siūlą (tik tiek, kad susidarytų kilpa, į kurią pavyktų įkišti pirštą).

**4**

Perimk mazgą į dešinę ranką, o kairįjį siūlą tempk už ilgesniojo galo, kol kilpos neliks.

**5**

Pro susidariusią kilpą įkišk kairįjį smilių, ištrauk kairįjį siūlą, kaire ranka paimk mazgelį ir tempk už dešiniojo siūlo galo.

**6**

Kartok 3–5 etapus, kol gausi norimo ilgio apyrankę. Tempk kilpą, kol siūlo galas išlįs ir kilpos nebeliks.

REIKĖS: ■ spalvotų siuvinėjimo siūlų
■ žirklių

5

BUMBULAS



1 ir daugiau

Bumbulai – visų labai mėgstami minkšti papuošimai, kurie gali pagyvinti pabodusį drabužį. Pasigamink tokį ir tu!

KĄ DARYTI?

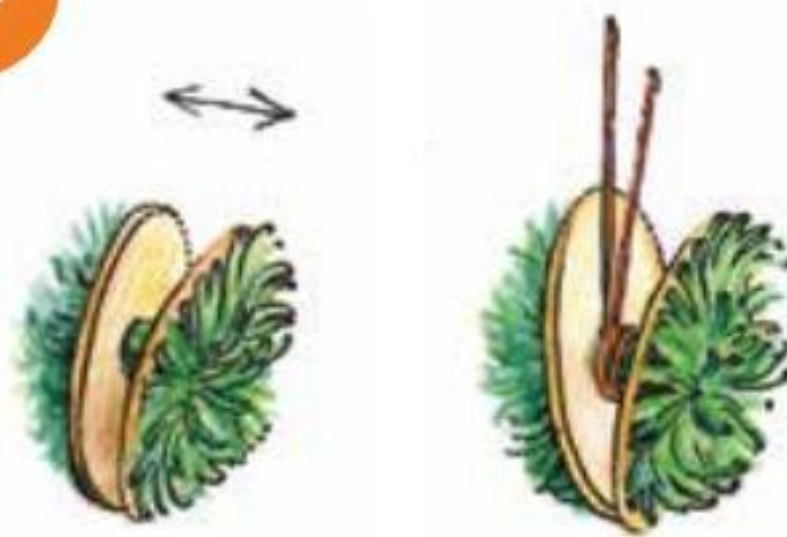
REIKĖS: siūlų kartono žirklių

1



Iš kartono iškirpk du vienodus skritulius. Jų viduryje iškirpk po nedidelę apvalią skylę. Ji turi būti maždaug tris kartus mažesnė nei skritulys. Skritulius suglausk.

4



Praskleisk skritulius, tarp jų įkišk siūlą ir tvirtai apvyniojęs surišk.

5



Skritulius išimk juos įkirpęs.

2



Skritulius apsuk siūlu. Siūlus reikia vynioti tol, kol skylės viduryje nebeliks. Siūlų galus palik kabėti kamuoliuko išorėje.

3



Tarp skritulių įkišk žirkles ir perkirpk apsuktus siūlus.

6



Bumbulus belieka išpurenti ir kraštus aplyginti žirkliėmis (tik labai atsargiai, kad pernelyg ne-nutrumpintum).

Juostų gali nusiausti be audimo staklių ir tu!



1 ir daugiau

AUDIMAS

6

KĄ DARYTI?

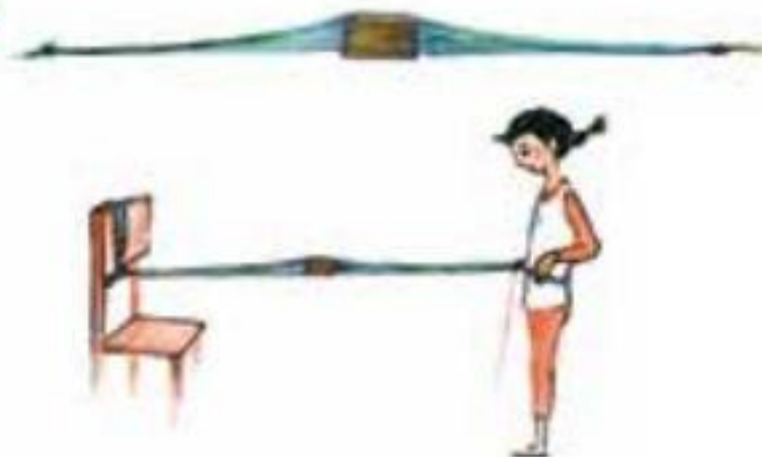
1



Iš kartono iškirpk 8 vienodus kvadratus, kurių kraštinė – po 5 cm. Skylamušiu kvadrato kampuose išmušk po vieną skylutę. Į kiekvieną skylutę įverk po ilgą siūlą.



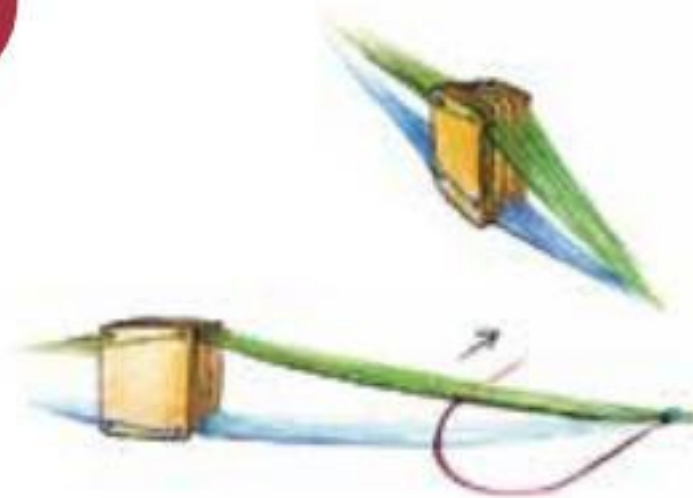
2



Abu galus surišk mazgeliu. Vieną iš jų pritvirtink prie tvirto pagrindo (tai gali būti kėdės atlošas, fotelio atkaltė ar pan.), o prie kito pririšk dar vieną siūlą (ataudą) ir pritvirtink jį sau prie liemens.

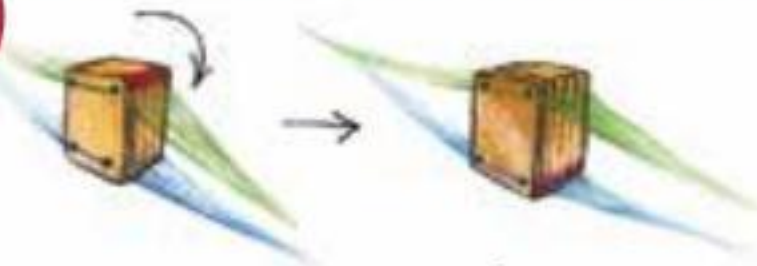


3



Viskas – gali pradėti austi. Visų pirma sustatyk visus kvadratėlius į vieną lygią eilę. Per tarpą tarp viršutinių ir apatinių siūlų perverk ataudą. Šiek tiek patemk, kad siūlai tvirtai laikytųsi.

4



Pasuk visus kvadratėlius savęs link taip, kad tos kvadratų kraštinės, kurios buvo atsuktos į tave, dabar būtų pasuktos žemyn.



5



Paspausk siūlus savęs link, o tada kartok trečią žingsnį – per tarpą perverk palaidą siūlą.



6



Kartok visus žingsnius nuo trečio iki penkto ir tikrai nuausi juostą!

REIKĖS: ■ storo kartono ■ skylamušio ■ liniuotės ■ pieštuko ■ žirklių
■ spalvotų siūlų (kuo daugiau spalvų, tuo spalvingesnė bus juosta)

Kad kelionėse ir šventėse patirti įspūdžiai neišblėstų, sukurk nuotraukų dienoraštį. Tai toks fotografijų puošimo būdas, kai ant nuotraukos arba šalia jos klijuojama, piešiama, rašoma.

REIKĖS:

- nuotraukų
- nuotraukų albumo
- senų žurnalų
- pieštukų
- flomasterių
- žirklių
- spalvoto popieriaus
- lipdukų
- klijų

Tai ne vienos dienos užsiėmimas. Nuotraukų dienoraštį papildyk nuolat: pridėk naujų nuotraukų, priedrašų, piešinių.

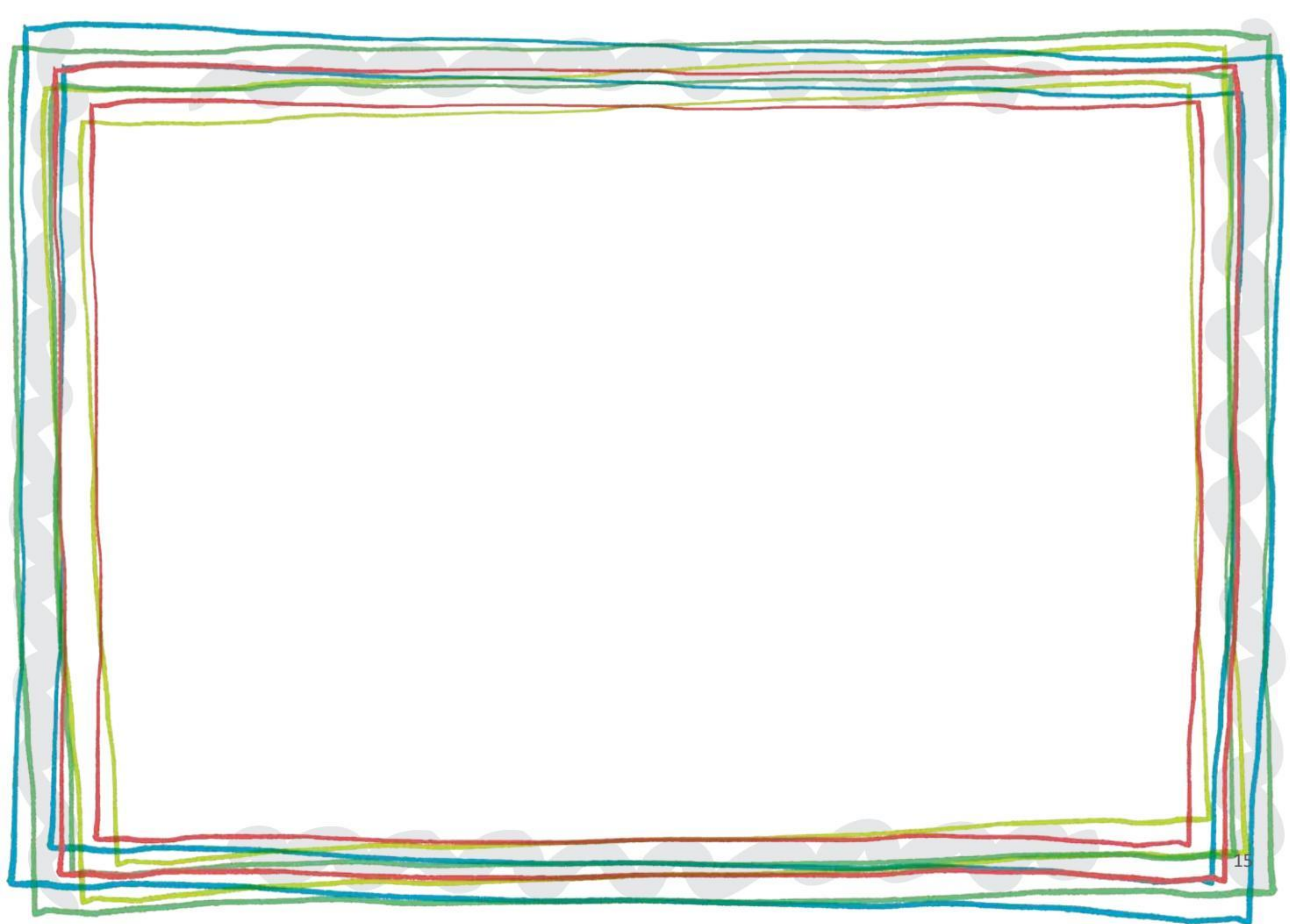
Svarbu

Nuotraukų nekarpyk, juk tai patys gražiausi prisiminimai.

KĄ DARYTI?

- 1 Išsirink vieną savo nuotrauką ir įklijuok ją į pirmąjį albumo lapą (lapo viduryje, kad aplink galėtum puošti).
- 2 Šalia nuotraukos užrašyk datą, vietą, kur fotografuota, keletą žodžių ar minčių.
- 3 Likusią lapo dalį papuošk karpiniais iš spalvoto popieriaus ar žurnalo, priklijuok lipdukų.
- 4 Tokiu pačiu būdu papuošk ir daugiau albumo nuotraukų.
- 5 Čia vietą ras ne tik nuotraukos, bet ir mamos išsaugoti tavo pirmieji darbeliai, pirmasis bilietas į spektaklį, sudžiovintas gėlės žiedas ir kitos malonios smulkmenos.

Fantazuok ir sukurk vieną nuotraukų dienoraščio puslapio eskizą čia →



Jei šaltą dieną žaisti kamuoliu lauke nesmagu – rinkis šį žaidimą.

REIKĖS:

- tvirto storesnio siūlo
- nedidelio švaraus indelio (nuo jogurto ar grietinės)
- kamuoliuko, kuris tilptų į indelį, arba karolio
- žirklių
- klijų
- adatos

KĄ DARYTI?

- 1 Indelio dugne adata pradurk skylutę.
- 2 Pro skylutę praverk siūlą ir indelio viduje užmegzk mazgą, kad siūlas neišlįstų lauk.
- 3 Kitą siūlo galą priklijuok prie kamuoliuko.
- 4 Judindamas indelį, bandyk išmesti kamuoliuką aukštyn ir įmesti į indelį.



**KĄ DARYTI?**

1

Prie ritės stipriai pririšk virvelę – žiūrėk, kad ji neišslystų.

2

Suvyniok virvelę ant ritės.

3

Ant kito virvelės galo padaryk kilpelę – tokią, kad galėtum įkišti į ją pirštą.

4

Gali pradėti žaisti: tiesiog įkišk pirštą į virvelės kilpelę ir paleisk ritę žemyn – virvelė išsivynios. Tuomet staigiai truktelėk virvelę aukštyn, kad ši susivyniotų atgal ant ritės.

Gal mamos siuvimo reikmenų skrynelėje ar tėčio įrankių dėžėje mėtosi nenaudojama ritė? Panaudok ją pasidarydamas žaislą „jo jo“. Su juo galėsi atlikti įvairių triukų.

REIKĖS:

- ritės
- 30–40 cm ilgio virvelės



10 DOMINO

 nuo 2 iki 4

REIKĖS:

- 28 plokščių akmenukų
- korekcinio pieštuko
- maišelio

KĄ DARYTI?

1

Nuvalyk akmenukus: nušluostyk dulkes, jei purvini – nuplauk ir palauk, kol nudžius vanduo.

2

Imk korekcinį pieštuką ir pradėk dekoruoti akmenėlius. Nupiešk visą domino rinkinį (28 akmenukus), kaip parodyta pavyzdyje.

3

Kai piešiniai ant akmenukų nudžius, sudėk savo pagamintas kaladėles į dailų maišelį, kad nė viena iš jų nepasimestų.

Stalo žaidimai visuomet pakelia nuotaiką ir priverčia šiek tiek pasukti galvelę. Vienas tokių žaidimų yra domino. Jo tikslas – iš kaladėlių sudėlioti gyvatėlę taip, kad kaladėlės viena su kita liestųsi tik vienodu akių skaičiumi. Kaladėlės gali pasigaminti ir pats.

Svarbu

Vienoje domino detalės linijos pusėje gali būti tik nuo nulio iki šešių taškų.

4

Sukviesk draugus ir pradėkite žaisti. Užverskite visas kaladėles ir kartu su žaidimo draugu ištraukite po septynias domino kaladėles.

Daugiau-
sia gali žaisti
keturi žaidėjai, nes
kaladėlių skaičius
ribotas.

5

Nuspręskite, kuris žaidimą pradės pirmas, – žaidėjas ant stalo turi padėti pirmąją žaidimo kaladėlę taškais į viršų.

6

Kitas žaidėjas turi prijungti prie pirmosios domino kaladėlės vieną iš savo turimų. Prijungti galima tik tą kaladėlę, kuri turi tokį pat akių skaičių. Pavyzdžiui, jei ant stalo padėta kaladėlė su 6 akimis vienoje ir 4 kitoje pusėje, žaidėjas turi padėti tokią kaladėlę, kurios bent vienoje pusėje būtų 4 arba 6 akys.

7

Jei žaidėjas neturi kaladėlės su reikalingu skaičiumi, turi traukti vieną iš likusių neišdalytų kaladėlių krūvos.

8

Laimi tas, kuris greičiau ant stalo išdėlioja visas savo turimas kaladėles. O jei užverstos kaladėlės baigiasi anksčiau – tas, kuris žaidimo pabaigoje turi mažiausiai domino kaladėlių.



REIKĖS: ■ 24 kamšteliai ■ kartono lapo ■ liniuotės ■ dažų ■ pieštuko ■ teptuko

Šį žaidimą sudaro žaidimo lenta su 64 langeliais ir 24 šaškėmis (juodos ir baltos spalvos). Šaškių lentą ir figūreles gali pasidaryti ir pats.

KĄ DARYTI?

1



Kartono lapą su liniuote ir pieštuku padalyk į lygius kvadratėlius. Tiek vertikaliai, tiek horizontaliai lenta turi turėti po 8 langelius.



2



Kas antrą kvadratėlį nuspalvink juodai. Kai dažai išdžius, šaškių lenta bus pagaminta!

4



Palauk, kol šaškės nudžius, ir gali pradėti žaisti!



3



Viskas, ko reikia, kad pasigamin-tum šaškių figūreles, – 12 kamš-telių nuspalvinti baltais dažais, o kitus 12 – juodais.

5



Norint žaisti šaškėmis, tau reikia teisingai išdėlioti šaškes – vienoje pusėje juodas, kitoje – baltas.

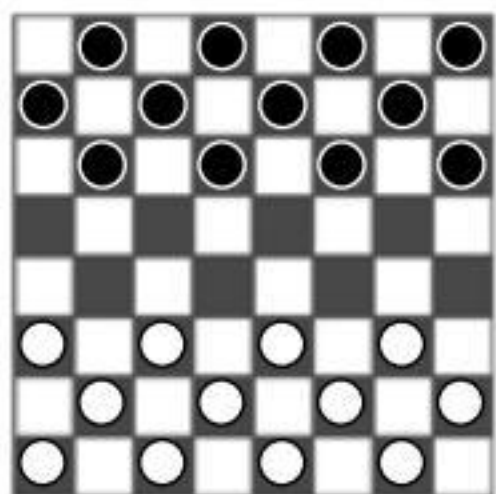
Svarbu

Šaškes dėk į kas antrą langelį – taip, kad jos būtų išdėliotos tik ant juodos spalvos langelių.

Kviesk į kompaniją draugą pažaisti šaškėmis.

ŽAIDIMO TAISYKLĖS:

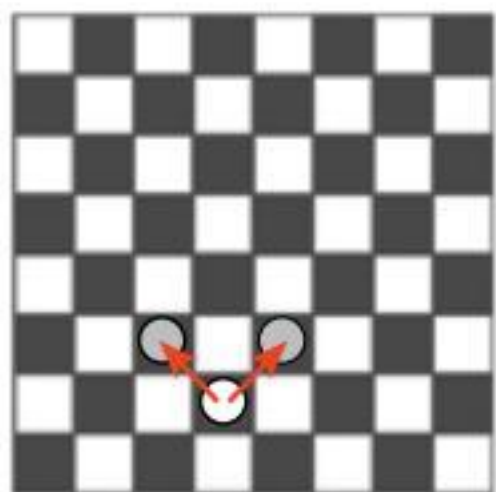
1



Žaidimą pradeda baltosios šaškės, nebent sutarsite kitaip.



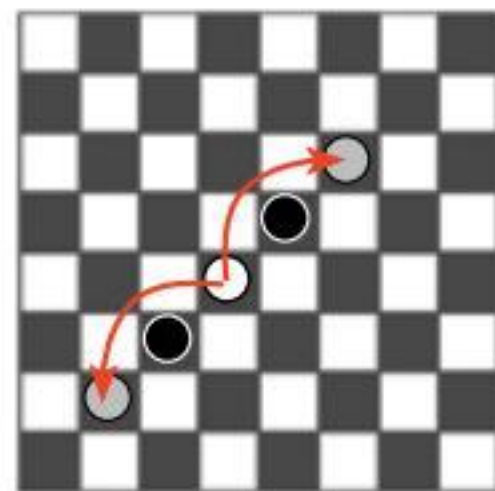
2



Žaidžiama paeiliui. Lenta einama tik įstrižai, po vieną langelį.



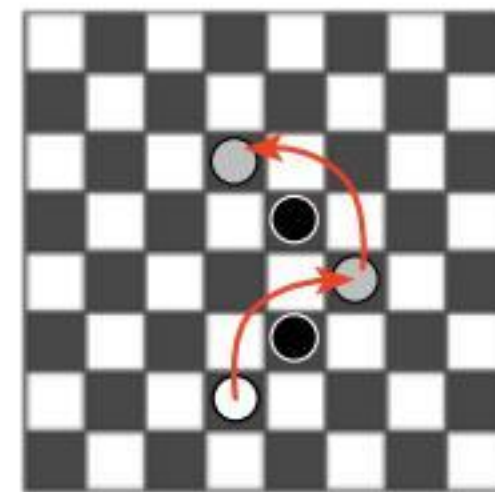
3



Kai atsidursi šalia priešininko šaškės (kaip parodyta paveikslėlyje), turi ją nukirsti (peršokti su savo šaške ir nuimti nuo lentos) judėdamas įstrižai. Kirtimą gali atlikti tiek pirmyn, tiek atgal.



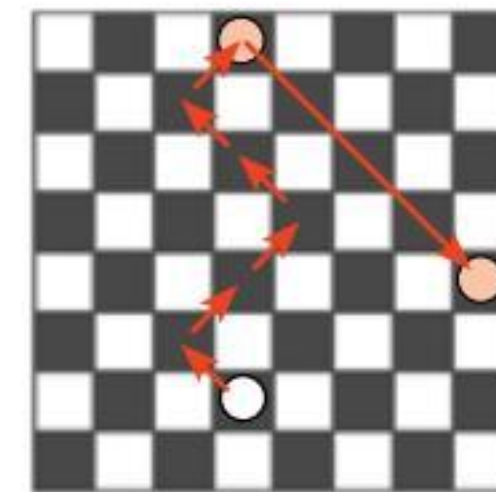
4



Jei peršokus šaškę atsiduria langelyje šalia kitos kertamos priešininko šaškės, gali vienu metu atlikti kelis kirtimus.



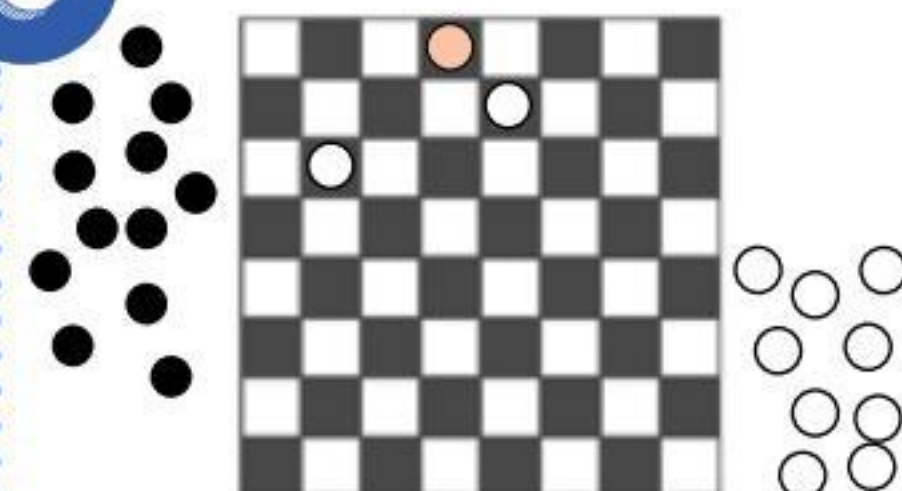
5



Iki priešininko paskutinės eilės nuėjusi šaškė pavirsta dama. Tuomet šaškę reikia apversti – ja gali vaikščioti įstrižai iki pat lentos kraštų ir nukirsti priešininko šaškes.



6



Laimi tas, kuris nukerta visas priešininko šaškes.

Stenkis ne tik nukirsti priešininko šaškes, bet ir apsaugoti savąsias – apgalvok kiekvieną ėjimą.

12 ŽAIDIMO KŪRIMAS

 1 ir daugiau

Jei visi turimi stalo žaidimai jau pabodę, sukurk savąjį žaidimą, kurį galėsi žaisti pagal savo sukurtas taisykles.

KĄ DARYTI?

1



Apgalvok, kokios gali būti stalo žaidimo taisyklės: kada žaidėjas turi praleisti ėjimą, galbūt galima pereiti tam tikrą ruožą greičiau, o užlipus ant tam tikrų langelių sugrįžti atgal. Kiekvieną išskirtinį langelį pažymėk konkrečia spalva arba specialiu ženklu. Visas taisykles surašyk ant popieriaus.

3



Nupiešęs žaidimo kelią, pagal sugalvotas taisykles nuspalvink langelius.

4



Kad žaidimas būtų linksmesnis, papuošk jį piešiniais – augalais, gyvūnais, žmonėmis.

2



Kai pagrindinės taisyklės jau sugalvotos, ant lapo iš atskirų langelių nupiešk gyvatėlę – žaidimo lentoje bevingiuojantį ėjimo kelią.

Jei tavo galva prikimšta įdomių klausimų, gali į žaidimo taisykles įtraukti ir juos. Tik nepamiršk pažymėti langelio, ant kurio užlipęs žaidėjas turės į vieną iš jų atsakyti.

Štai žaidimas ir baigtas – kviesk draugus ir kartu smagiai žaiskite!

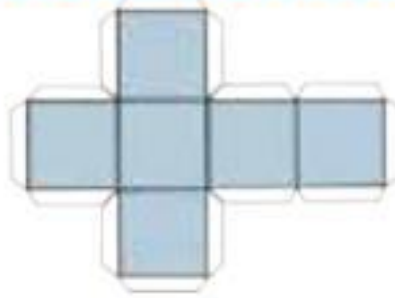


Jei netyčia pametėi stalo žaidimų priedus, juos gali pasigaminti pats!

REIKĖS: ■ tvirto popieriaus lapo ■ žirklių ■ klijų ■ liniuotės ■ piešimo priemonių

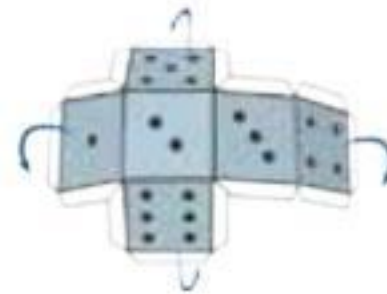
KAULIUKAS KĄ DARYTI?

1



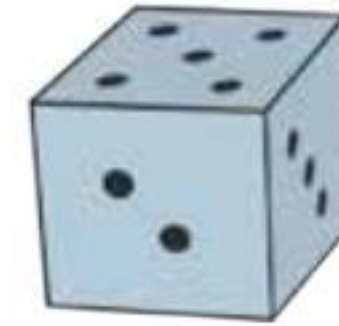
Ant popieriaus nubrėšk kauliuko trafaretą, kaip parodyta paveiksle, ir jį išsikirpk.

2



Ant kiekvienos kubelio pusės nupiešk skirtingą akių skaičių – nuo 1 iki 6. Pažymėtas vietas perlenk, patepk klijais ir suklijuok.

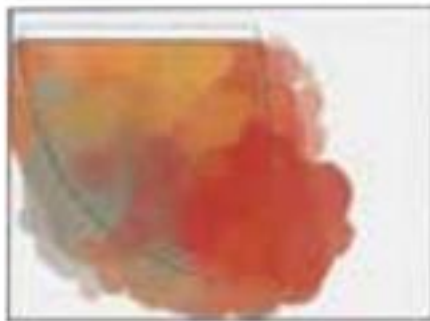
3



Štai ir viskas – turi puikų žaidimo kauliuką.

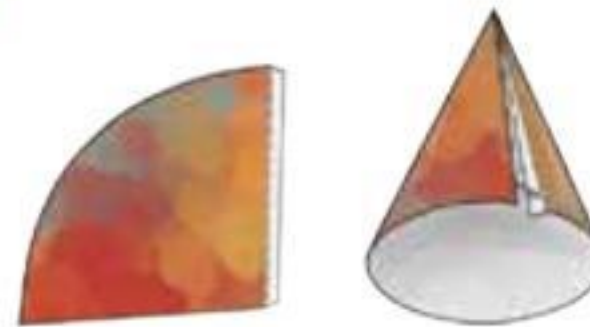
ŽAIDIMO FIGŪRĖLĖS KĄ DARYTI?

1



Nubrėšk figūrėlės formą, kaip pavaizduota paveikslėlyje. Nudažyk ją taip, kaip nori.

2



Iškirpk figūrą, susuk į kūgio formos bokštelį ir suklijuok pažymėtą kraštą klijais.

3



Figūrėlė pagaminta – gali drąsiai žygiuoti per žaidimo langelius.

Kiekvienam žaidimui padaryk vis naujų priedų. Kurk ir žaisk!



Šio žaidimo metu kiekvienas žaidėjas kamuoliu stengiasi numušti 10 kėglių. Gali pasirodyti, kad tai niekų darbas, tačiau neapsigauk – tam reikia taiklios akies ir įgudusios rankos. Nori išbandyti jėgas? Suburk dvi draugų komandas ir žaiskite kieme!

REIKĖS:

- 10 vienodo dydžio plastikinių butelių
- smėlio
- kamuolio

**KAIP ŽAISTI?**

1

Kiekvieną butelį iki pusės pripildykite smėlio.

2

Pagamintus kėglius sustatykite trikampę figūrą.

3

Atskaičiuokite 10 žingsnių nuo sustatytų kėglių ir ten pažymėkite liniją, nuo kurios reikės ridenti kamuolį.

4

Būk drąsiausias ir pradėk pirmas – atsistok prie linijos, nusitaikyk ir risk kamuolį į sustatytus kėglius. Tavo tikslas – numušti juos visus.

5

Numušti kėgliai sustatomi, o savo taiklumą bando kitas žaidėjas. Žaisti galite kiek tik panorėję – tik nepamirškite skaičiuoti taškų (kiek numuštų kėglių, tiek taškų).



SENOVINIS TELEFONAS

15

KĄ DARYTI?

1

Kiekvieno puodelio dugno viduryje pradurk skylutę. Ji neturi būti plati – užteks tiek, kad pro ją tilptų siūlas.

2

Pro pirmo puodelio skylutę praverk siūlą ir užrišk mazgą – tam, kad siūlas neiškristų. Tą patį padaryk ir su kitu puodeliu – taip abu puodeliai bus sujungti.

3

Telefonas paruoštas – čiupk vieną „ragelį“, o kitą duok draugui. Nutolkite vienas nuo kito per siūlo ilgį – siūlas turi būti įtemptas. Priglaudęs „ragelį“ prie ausies, galėsi girdėti, kas vyksta kitame „laido“ gale.

Anksčiau visi bendraudavo laidiniais telefonais, o apie mobiliuosius net minties neturėdavo. Sugrįžk į praeitį ir pabandyk pagaminti telefoną iš visai paprastų priemonių!

REIKĖS:

- dviejų vienkartinį puodelių
- ilgo storesnio siūlo
- adatos



Išsaugok savo paslaptis naudodamas slaptą raštą!

REIKĖS:

- popieriaus lapo
- citrinos
- indelio
- ausų krapštuko
- degančios žvakės

Svarbu

Tik būk atsargus ir nedaryk to vienas! Paprašyk suaugusiųjų pagalbos. Žaisti su ugnimi pavojinga.

KĄ DARYTI?

1

Į indelį išspausk šiek tiek citrinos sulčių.

2

Citrinos sultyse pamirkyk ausų krapštuko galą ir ant popieriaus lapo parašyk norimą tekstą. Būk atidus – ausų krapštukas visuomet privalo būti suvilgytas citrinos sultyse.

3

Parašęs norimą žinutę, palauk, kol citrinos sultys išdžius. Štai ir viskas – laiškas slaptu šriftu jau parašytas.

4

Norint perskaityti slaptą laišką, lapą reikia atsargiai laikyti virš uždegtos žvakės. Pamažu slaptu rašalu rašytas tekstas išryškės ir jį bus galima nesunkiai perskaityti. Kitiems tavo laiškas atrodys kaip paprastas baltas popieriaus lapas, o tau ir tavo draugui – svarbi slapta žinutė.

**KĄ DARYTI?**

1

Čiupk popieriaus lapą ir veidrodėlį.

2

Pastatyk veidrodį kairėje lapo pusėje statmenai stalui (ir ant jo padėtam popieriaus lapui).

3

Palenk galvą dešinėn taip, kad pro veidrodėlį matytum popieriaus lapą.

4

Imk rašiklį ir žiūrėdamas į veidrodį pradėk rašyti. Tai, kas veidrodžio atspindyje atrodys kaip įprastai parašytas tekstas, ant popieriaus bus sunkiai įskaitomas raidžių kratinys.

Išmok rašyti taip, kad tekstą galėtum perskaityti tik pasinaudojęs veidrodžiu!
Kaip tai padaryti? Skaityk toliau ir sužinosi!

REIKĖS:

- popieriaus lapo
- rašiklio
- nedidelio veidrodžio

Mintyse pats sudėliok žodį iš kito galo. Rašyti pradėk atvirkščiai – ne iš kairės į dešinę (kaip įprasta), o iš dešinės į kairę (ne nuo pirmos žodžio raidės, o nuo paskutinės). Taip parašytą tekstą bus galima perskaityti tik su veidrodžiu.

Būtent taip (iš dešinės į kairę) rašoma arabiška rašto sistema.





Kino filmuose slaptieji agentai vienas su kitu bendrauja slaptu užšifruotu kodu. Išmok taip bendrauti ir tu! Vienas tokių būdų – pasitelkti Morzės abėcėlę. Taškas reiškia trumpą, o brūkšnelis – ilgą signalą.

REIKĖS:

- popieriaus lapo
- rašiklio

SKAIČIUS	KODAS	RAIDĖ	KODAS
0	-----	A	.-
1	.-----	B	..--
2	..-----	C	...--
3	...-----	Č	----.
4-----	D	----
5-----	E, Ė
6	-----	F-
7	-----	G	---..
8	-----	H	---.
9	-----	I, J	..---
		K	..---
		L	..---
		M	..---
		N	..---
		O	..---
		P	..---
		R	..---
		S	..---
		Š	..---
		T	..---
		U	..---
		U, Ū	..---
		V	..---
		Z, Ž	..---

Svarbu

Morzės abėcėlės raidės turi būti atskirtos 3 taškų ilgio tarpu, o žodžiai – 7 taškų. Užkoduotas raides ir žodžius galima atskirti pasviruoju brūkšniu.

KĄ DARYTI?

1

Paimk popieriaus lapą, rašiklį ir nuspręsk, ką nori užrašyti.

2

Pradėk rašyti sugalvotą žodį ar frazę vietoj raidžių vartodamas nurodytus taškelius ir brūkšnelių junginius, kurie pateikti pavyzdyje.

3

Morzės abėcėlė gali užrašyti ne tik žodžius, bet ir datą ar savo telefono numerį. Išbandyk!



Samuelis Morzė – žymus amerikiečių išradėjas, geriausiai žinomas kaip telegrafo ir Morzės abėcėlės kūrėjas.

Visą abėcėlę išmokti galbūt ir sunkoka, tad gali įsiminti, kaip užkoduotai parašyti savo vardą ir pavardę.



Jei namuose ar sode turi obuolių, gali atlikti įdomų bandymą!

KĄ DARYTI?

1



Atsargiai perpjauk obuolį išilgai per pusę.



2



Ant vienos jo puselės minkštimo plonu sluoksniu išspausk citrinos sulčių.



3



Kitai puselei nedaryk nieko – ją tiesiog palik tokia, kokia yra.



4



Palik abi obuolio puseles ant stalo pusei valandos – per tą laiką gali pažiūrėti mėgstamą animacinį filmą ar susitvarkyti kambarį.



5



Praėjus pusvalandžiui, užmesk akį į perpjautą obuolį. Ar matai skirtumą? Citrinos sultimis aplieotos puselės minkštimo spalva nepakito, o kita puselė – parudavo.



Taip nutinka dėl to, kad citrinos sultys tarsi sukuria apsauginį sluoksnį – obuolys negali reaguoti su oru ir dėl to neparuduoja.

Atlik bandymą su juodąja arbata.

REIKĖS:  puodelio  juodosios arbatos pakelio  2 šaukštelių citrinos sulčių
 pusės šaukštelių valgomosios sodos

KĄ DARyti?

1



Užplikyk puodelį juodosios arbatos ir palik atvėsti.



2



Įpilk į arbatą citrinos sulčių ir stebėk, kas vyksta, – arbata pašviesės ir įgaus rusvą atspalvį.



3



Dabar į arbatą įberk šiek tiek sodos ir stebėk, kas vyksta.



4



Arbata vėl taps tokios spalvos, kaip buvusi. Šiuo eksperimentu gali nustebinti savo draugus!

Jei atliksi tik pusę bandymo – įlašinsi į arbatą citrinos sulčių, bet nebersi sodos – galėsi pasimėgauti itin gardžia arbata. Citrinos sultys pakeičia ne tik spalvą, bet ir skonį, kvapą. Tik jei arbatą geri su cukrumi, nepamiršk jo įsidėti!



Citrinos sultys yra rūgštis, o rūgštis išgraužia tai, ką paliečia. Todėl ir arbatos spalva tapo šviesesnė. Soda reaguoja su rūgštimi (to išmoksi per chemijos pamokas), todėl arbata suputoja ir patamsėja.



1 ir daugiau

BANDYMAS SU BALIONU**21**

Balioną gali pripūsti ir be pastangų!
Atlik eksperimentą ir įsitikink!

KĄ DARYTI?**1**

Ant plastikinio butelio viršaus už-
mauk balioną.

**2**

Į dubenį pripilk karšto vandens.

**3**

Įstatyk butelį su balionu į indą su
vandeniu. Vandens turi būti įpilta
tiek, kad bent ketvirtadalis bute-
lio būtų apsemta.

4

Balionas pradės pūstis!



REIKĖS: ■ karšto vandens ■ baliono ■ plastikinio butelio ■ gilaus dubens

Oras butelyje yra šaltas, o šil-
dant butelį jis plečiasi – šiltas
oras kyla viršun į balioną ir taip jį
pripildo. Štai ir pripūstas balionas!



Tokiu pačiu principu į
dangų pakyla ir dideli
karšto oro balionai. Į tokį balioną
iš pradžių pripučiamas šalto oro,
kuris vėliau kaitinamas, todėl
balionas pakyla.



22 LAIVAS

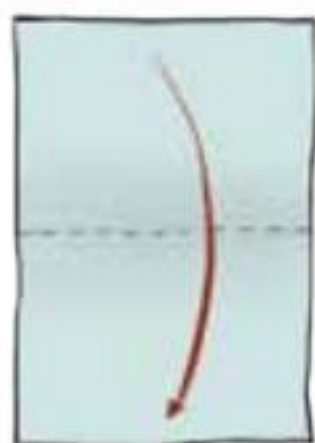
 1 ir daugiau

Ei, traukitės iš kelio ir duokit laivui kelią! Išmok iš popieriaus išlankstyti popierinį laivelį!

REIKĖS ■ popieriaus lapo

KĄ DARYTI?

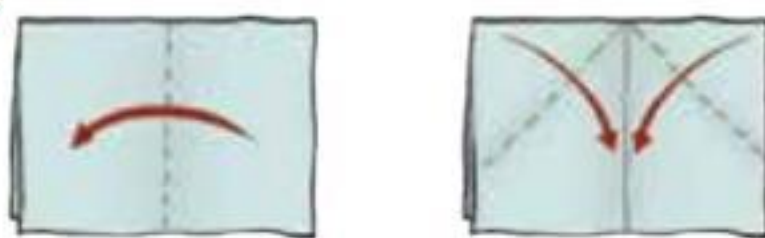
1



Sulenk popieriaus lapą per pusę.

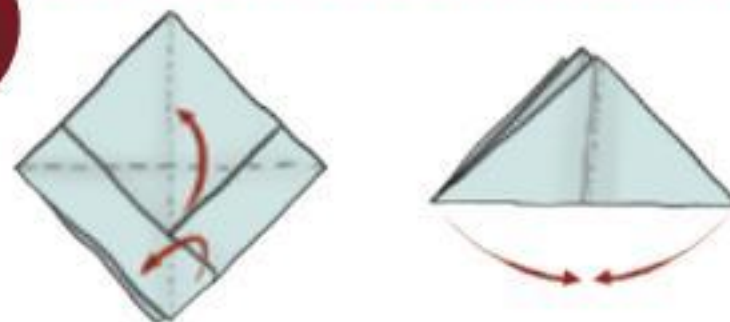


2



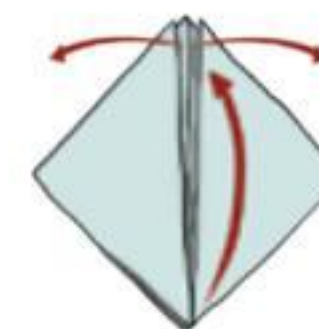
Tada lenk lapą dar kartą pusiau ir atlenk atgal. Gausi tą patį stačiakampį tik su lenkimo linija per vidurį. Viršutinius lapo kampus (to krašto, kur popierius neatsiverčia) užlenk vidurio link.

4



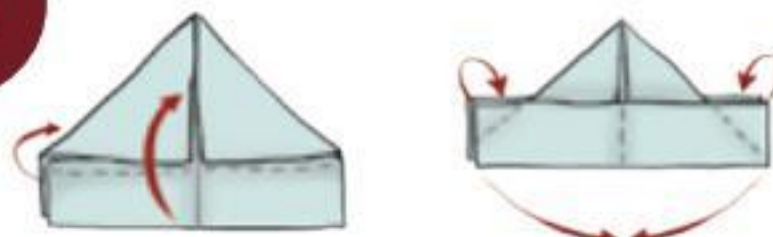
Pagaminau trikampį. Dabar praplėsk jo apačią ir suglausk trikampio kampus – trikampis turi pavirsti į kvadratą. Apatinį kvadrato kampą (tą, kur dabar yra buvusio trikampio kraštai) užlenk į viršų. Tą patį padaryk apsukęs lankstinį. Vėl turėsi trikampį.

5



Dar kartelį iš trikampio padaryk kvadrata, kaip aprašyta ketvirtame punkte. Atsargiai abiem rankomis paimk už kvadrato viršaus (ten, kur buvo ir trikampio viršus) ir palengva tempk kraštines į šonus.

3



Likusią apatinę neužlenktą dalį užlenk į viršų. Tada lapą apversk ir padaryk tą patį. Užlenkto stačiakampio kampus (abiejose pusėse) lenk į vidų.

6



Štai ir viskas, tavo laivelis pagamintas. Gali jį plukdyti!



Pažabok vandens jėgą su iš paprastų dalių sukonstruotu plaustu.

KĄ DARYTI?

1



Visus keturis kamščius sujunk dantų krapštukais taip, kaip parodyta paveikslėlyje. Jei viską atliksi tinkamai, gausi šaunų plausto pagrindą.



2



Tūbelės dangtelyje išpjauk apvalią skylutę. Į ją įkišk šiaudelį ir sandariai užlipink plastilinu.

4



Į tūbelę įpilk acto ir suberk sodą. Greitai uždenk tūbelę ir įstatyk ją tarp kamščių.



3



Abiejose plausto pagrindo pusėse X forma įsmeik po du dantų krapštukus. Į vidurį tarp krapštukų turi įsistatyti tūbelę.

5



Padėk laivelį ant vandens paviršiaus (vonioje). Stebėk, kaip po kelių sekundžių tavo plaustas perskros vandens pilną vonią!

REIKĖS: ■ 4 kamščių ■ 10 dantų krapštukų ■ aukštos, siauros plastikinės tūbelės (pavyzdžiui, vitamino C dėžutės) ■ šiaudelio ■ plastilino ■ pusės stiklinės acto ■ šaukštelio valgomosios sodos ■ peilio

Visos sudedamosios dalys yra lengvos, todėl plaustas neskęsta ir puikiai laikosi vandens paviršiuje. Actas reaguoja su soda gausiai burbuliuodamas – toji jėga stumia tavo plaustą į priekį.



24 AUTOMOBILIS

 1 ir daugiau

REIKĖS: ■ tuščios degtukų dėžutės ■ dvių nedidelių vienodo dydžio kamuoliukų (gali būti maži stikliniai rutuliukai) ■ žirklių ■ klijų ■ piešimo priemonių

KĄ DARYTI?

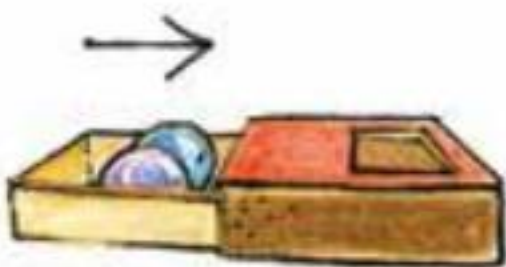
1



Degtukų dėžutės dangtelyje iškirpk stačiakampį pagal tai, kokio dydžio yra kamuoliukai.



2



Sudėk kamuoliukus į vidinę dėžutę (ten, kur būna degtukai) ir ją įkišk į viršutinę dėžutę su skylė. Kamuoliukai turi lengvai sukstis ir neiškristi iš dėžutės.

4



Savo mašinėlę gali dekoruoti įvairiausiomis spalvomis ir raštais.



3



Nukirptą stačiakampį pritvirtink prie kitos dėžutės pusės vertikaliu kampu – tai bus tavo automobilio stiklas.

5



Išbandyk savo pagamintą automobiliuką ant grindų (tik ne ant kiliminės dangos – ratai gali sunkiau sukstis) ir pamatysi, kaip greitai jis gali skriet!

Su draugais pasigaminkite po vieną automobilį ir surenkite jų lenktynes. Kuris automobiliukas nuvažiuos toliausiai, o kuris pasieks finišą pirmas?



KĄ DARYTI?

1

Ant kartono lapo nupiešk automobilių lenktynių trasą.

2

Kai trasa jau parengta, kampuose (apatinėje dalyje) smeigtukais pritvirtink kamščius.

3

Lipniąja juosta prie lazdelės pritvirtink magnetą.

4

Tam, kad tavo mašina važiuotų ten, kur nori tu, prie mašinos dugno priklijuok metalinę detalę.

5

Statyk automobiliuką ant trasos, o po trasa pakišk lazdelę su magnetu. Svarbu, kad magnetas būtų po mašinėle. Sukinėk lazdelę į visas puses ir pamatysi, kad tavo lenktyninis automobilis važiuos pagal tavo nurodymus: ries posūkius ir įveiks visas kliūtis.

Pralėk šaunia trasa su savo automobiliuku neliesdamas jo rankomis!

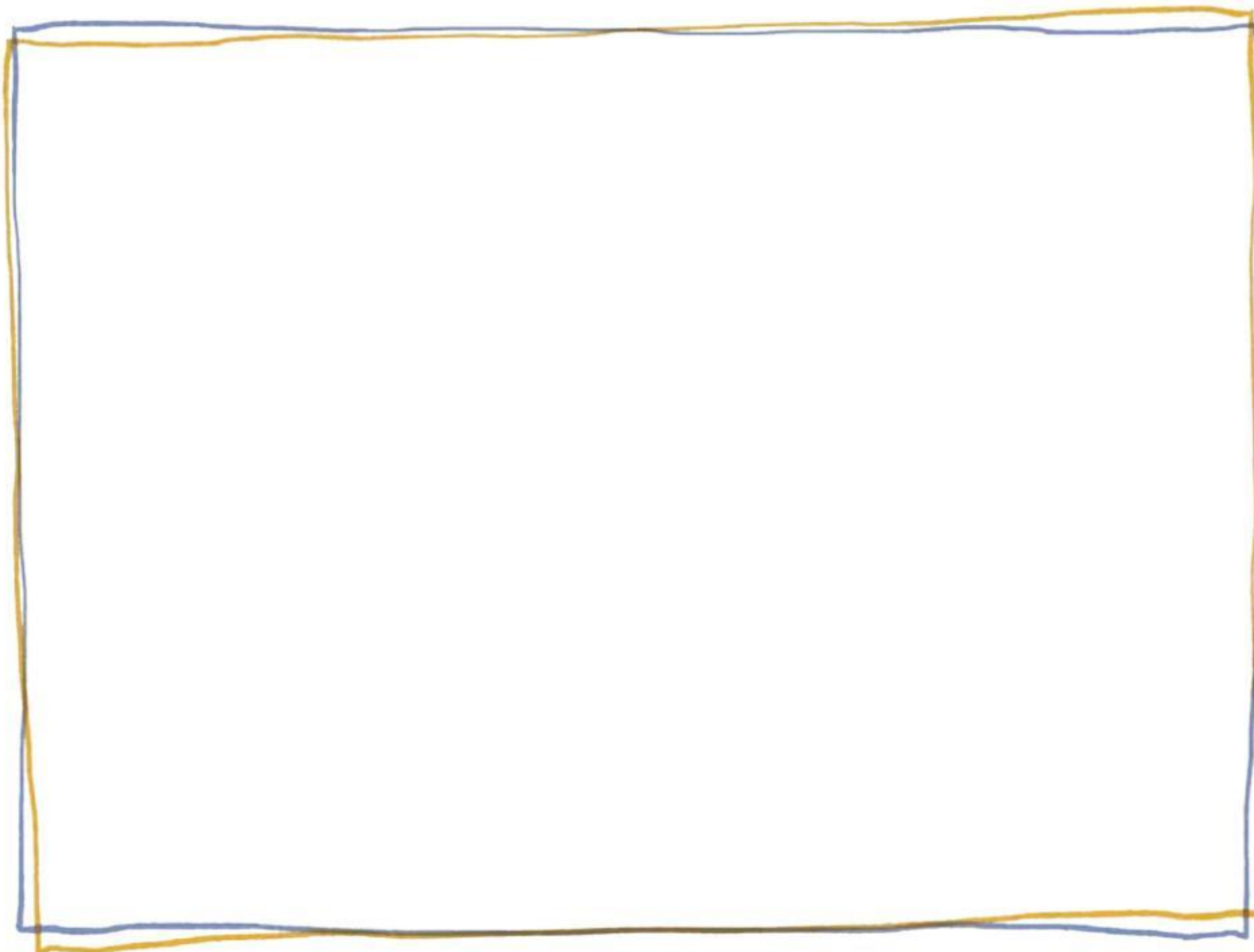
REIKĖS:

- magneto
- lazdelės ar medinio iešmelio
- 4 smeigtukų
- 4 medinių kamščių
- storo kartono
- lipniosios juostos
- plonos metalinės detalės (kurią pritrauktų magnetas)
- piešimo priemonių
- nedidelio žaislinio automobilio





Kasdien gatvėmis skrieja daugybė automobilių. Ar tarp jų esi matęs savo svajonių automobilį? Nupiešk jį čia!



REIKĖS:

- piešimo priemonių
- fantazijos

KĄ DARYTI?

1

Pagalvok, kaip atrodys tavo automobilis. Gal tai galingas džipas, o galbūt lenktyninis automobilis?

2

Nupiešk ne tik kėbulą, bet ir detales – lempas, ratus, dureles.

3

Nepamiršk automobilio nuspalvinti.

Jeigu labai norėsi ir svajosi tokį turėti, svajonės tikrai išsipildys. Pradėk taupyti!

Tau įdomu stebėti, kaip aukštai dangumi skraido didžiuliai lėktuvai? Skrosk dangaus platybes pasigaminu lėktuvėliu ir tu!



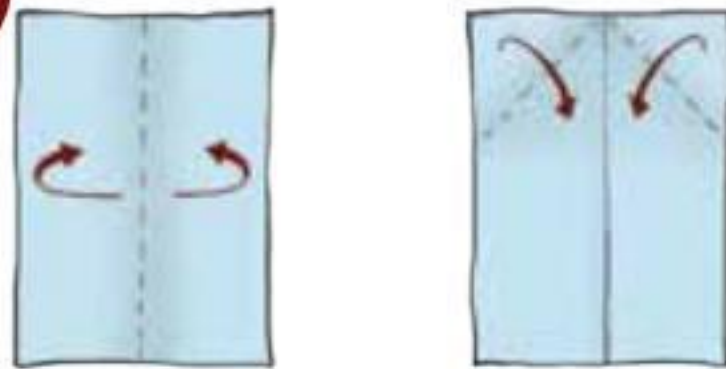
LĒKTUVAS

27

REIKĖS: ■ popieriaus lapo

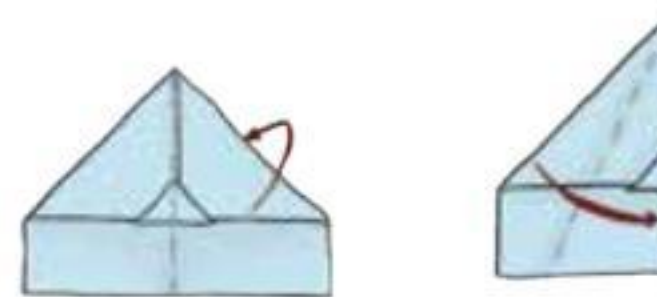
KĄ DARYTI?

1



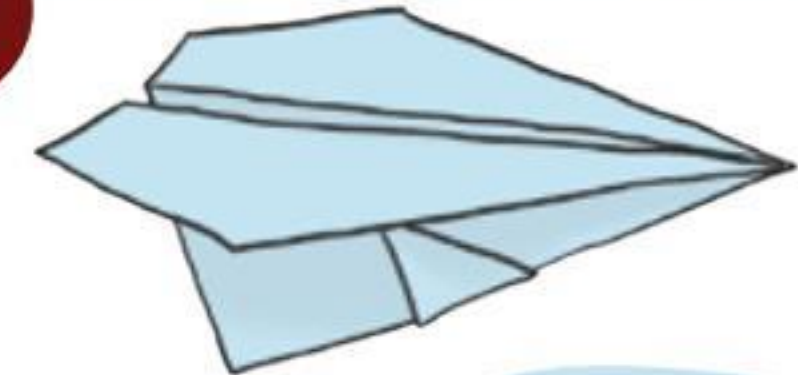
Perlenk lapą per pusę ir atlenk atgal – kad žinotum, kur yra lapo vidurys. Viršutinius kraštus lenk iki vidurį žyminčios lenkimo linijos.

4



Tada dar kartą lenk jau perlenktas dalis vidurio link. Perlenk lėktuvėlį per vidurį, pakelk sparnus aukštyn ir skrisk.

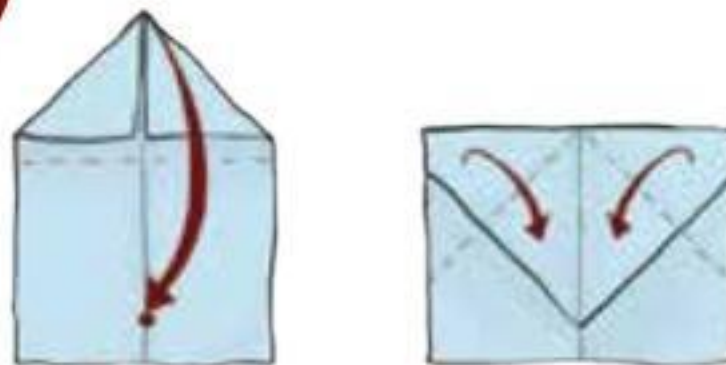
5



Gero vėjo!

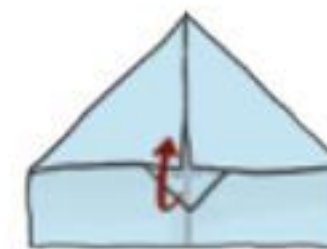
Nuspalvink lėktuvą įvairiomis spalvomis! Tada visi žinos, kad būtent tavo lėktuvas šauniai sklendžia ore.

2



Smailųjį galą lenk žemyn taip, kaip parodyta paveikslėlyje (tik ne iki pačios apačios). Dar kartą lenk viršutinius kraštus vidurio link.

3



Viduryje turi likti išlindęs nedidelis trikampis – užlenk jį į viršų taip, kaip parodyta paveikslėlyje. Tvirtai prispausk, kad neatsilenktų.

Lėktuvėlius galima lankstyti ne tik pagal šią schemą, variantų, kaip sukurti, gali būti ir daugiau. O jei nori, gali sukurti net ir savo lankstymo būdą – gal būtent tada lėktuvas skries geriausiai.





Tikriausiai namuose turi nereikalingą tuščią plastikinį butelį? Jei taip, iš jo gali pasigaminti lėktuvą, kuris smagiai skraidys aplink!

KĄ DARYTI?

1



Paprašyk tėvų, kad butelio kamštelyje pradurtų tokią skylę, kad tilptų plonas šiaudelis.

2



Įstatyk ploną šiaudelį į skylę. Aplink jį apklijuok plastilinu, kad šiaudelis tvirtai laikytųsi. Kamštelį užsuk ant butelio.

4



Iš kartono atsargiai iškirpk būsimo lėktuvo sparnus ir juos pritvirtink prie storo šiaudelio vidurio.

3



Paimk storą šiaudelį ir du kartus užlenk vieną jo galą. Užklijuok lipniaja juosta, kad neišsivyniotų.

5



Savo sukonstruotą lėktuvą užmank ant plono šiaudelio ir staigiu judesiu suspausk butelį. Ar matei? Tavo lėktuvas tik zvimbt – ir nuskrido tolyn!

REIKĖS: ■ plastikinio butelio ■ ylos ■ žirklių ■ plastilino ■ plono šiaudelio ■ storo šiaudelio ■ kartono ■ lipniosios juostos

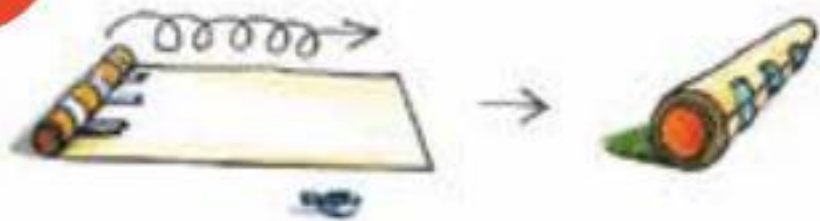


Galbūt norėtum pamatyti orą skrodžiančią raketą? Pasigamink tokią pats.

REIKĖS: ■ pailgos tūbelės (indelio nuo vitaminų) ■ nedidelės lėkštės ■ 2 popieriaus lapų ■ žirklių ■ lipniosios juostos ■ pieštuko ■ šnypščiųjų tablečių (pavyzdžiui, vitamino C) ■ vandens

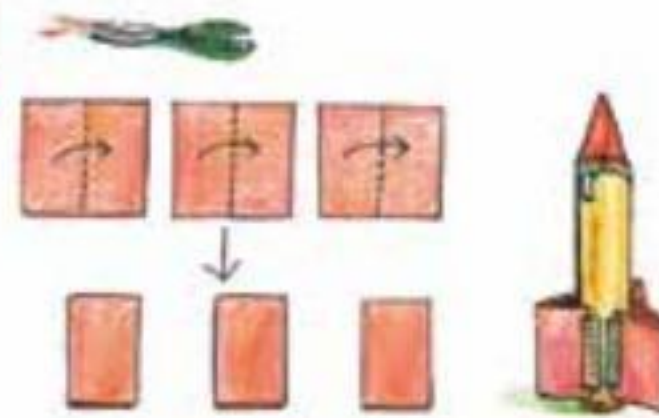
KAIP DARYTI?

1



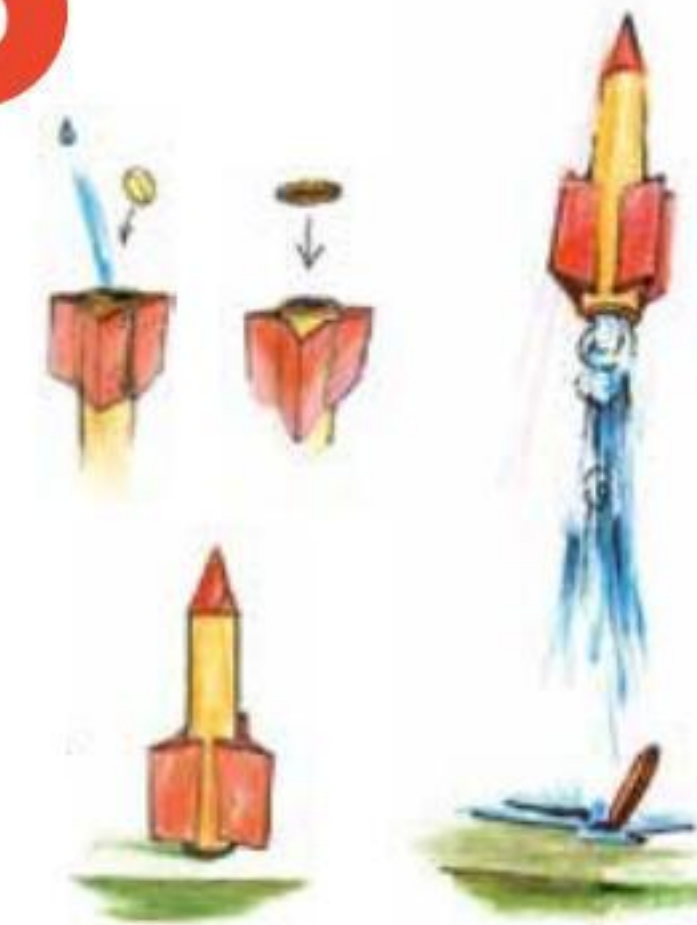
Pritvirtink tūbelę lipniaja juosta prie popieriaus krašto. Tada ap-suk tūbelę popieriumi ir suklijuok popieriaus „bokšto“ šoną.

4



Iš popieriaus iškirpk tris vienodo dydžio kvadratus, perlenk juos pusiau ir lipniaja juosta pritvirtink prie raketos šonų.

5



Į tūbelę įpilk vandens ir greitai įmesk šnypščiąją tabletę. Tūbelę uždenk ir apvertęs padėk ant stalo. Po kelių sekundžių tavo pagaminta raketa pakils į orą palikdama vandens kelio žymę.

2



Paimk lėkštę ir uždėk ją ant popieriaus taip, kad tik pusė jos būtų ant popieriaus. Tada nubrėžk liniją pagal lėkštės kraštą.

3



Iškirpk pažymėtą pusskritulį, susuk jį ir suklijuok šonus – gausi raketos stogą. Priklijuok jį prie „bokšto“.

Lai tavo raketa kyla į padanges lauke – bus smagiau ir saugiau. Kylam!



Iš kartoninių dėžių, besimėtančių namų užkaboriuose, pasigamink namą-slėptuvę, kur galėsi žaisti, skaityti knygas ir kitaip pramogauti.

REIKĖS:

- didelės kartotinės dėžės (nuo šaldytuvo, dujinės viryklės ar pan. Turėtum tokių rasti sandėliuke arba rūsyje)
- pieštuko
- liniuotės
- žirklių
- knygų ar kitų sunkių daiktų – pamatams
- piešimo priemonių arba jau nupieštų piešinių, lipdukų

Jei pats neprakerpi dėžės, paprašyk tėvų pagalbos.

Kad tavo pastatytas namelis būtų panašesnis į šiltą ir jaukų kampelį, viduje pridėk pagalvėlių, patiesk pledą (jis bus lyg pūkuotas kilimėlis), susinešk gražiausius savo žaislus.

KĄ DARYTI?

1

Apversk dėžę taip, kad atidaryta pusė būtų viršuje. Tada pieštuku nupiešk būsimo namo duris ir langus. Piešdamas nepamiršk, kad vėliau dėžę turėsi apversti.

2

Pagal nubrėžtas linijas iškirpk duris ir langus. Jeigu nori juos darinėti – vieną kraštą palik nenukirptą.

3

Apversk savo namuką, o jo kraštus prispausk knygomis ar kitais sunkesniais daiktais. Tam, kad ši tvirtovė nesugriūtų!

4

Papuošk savo namelio išorę – sienas apklijuok lipdukais, nupiešk įvairiaspalvių paveikslėlių ar tiesiog jas nuspalvink.

5

Nepamiršk pagražinti ir vidaus. Viskas – namas pastatytas!



31 PALAPINĖ



1 ir daugiau

Karštą vasaros dieną kartu su draugais pastatyk pavėsinę, kuri taps puikia žaidimų vieta ar apsauga nuo karščio. Ir galva nekais, ir namus turėsite – tikras smagumėlis.

REIKĖS:

- virvės (7 žingsnių ilgio)
- 4 apklotų (dviejų didesnių ir dviejų mažesnių)
- skalbinių segtukų
- akmenų

KĄ DARYTI?

1

Surask tinkamą vietą lauke pavėsinėi statyti. Geriausia vieta – tarp dviejų medžių, vienas nuo kito stovinčių per 6 žingsnius. Tik atsargiai – nestatyk palapinės ant skruzdėlyno ar kitokių vabalų namelių. Kitaip jie gali užimti tavo tvirtovę.

2

Suradęs šaunią vietą, čiupk virvę. Vieną jos galą pririšk prie vieno medžio, kitą – prie kito. Virvė bus tavo pavėsinės stogas, todėl būtinai patikrink, ar ji pririšta tinkamame aukštyje (ne per žemai). Juk nesinori trankyti galvos į pavėsinės viršų.

3

Pritvirtinęs virvę, ant jos užtiesk didžiausią apklotą.

Jei vieno apkloto nepakanka (arba jei nori itin aukštos palapinės), vieną šoną užtiesk vienu, o kitą – kitu apklotu.

Svarbu

Jei šonams uždengti naudosi du apklotus, kiekvieną viršuje užlenk ir pritvirtink skalbinių segtukais, kad tvirtai laikytųsi.

4

Suimk apatinius apkloto kraštus ir juos prie žemės prispausk akmenimis.

5

Jei nori, kad niekas nematytų, kas vyksta palapinės viduje, jos priekį ir galą taip pat uždenk apklotais. Juos prie į šonus ištemptų apklotų pritvirtink skalbinių segtukais.

6

Kad pavėsinėje būtų jaukiau ir minkščiau, viduje taip pat patiesk apklotą.



32 DŪDELĖ



1 ir daugiau

Jei negali gyventi be muzikos, iš paprastų priemonių lengvai pasigamink dūdelę.

KĄ DARYTI?

REIKĖS: ■ tvirto šiaudelio ■ žirklių

1



Vieną šiaudelio galą suspausk pirštais, kad jis taptų plokščias.



2



Žirklemis nukirpk apie 1 cm suspausto šiaudelio galo – taip pasigamins pučiamąjį dūdelės galą.

3



Apžiok pučiamąjį pasigamintos dūdelės galą taip, kad suspausta dalis būtų burnoje. Nestipriai suspausk lūpomis šiaudelį ir stipriai pūsk orą. Jei teisingai pūsi, išgirsi švilpesį, panašų į laivo sireną.

4



Jei nori patobulinti dūdelę, šiaudelio viduryje gali įstrižai iškirpti kelias skylutes. Jas uždengdamas arba atidengdamas, galėsi groti įvairias melodijas. Kaip su tikra dūdele!



Nukirptas šiaudelio galas atlieka liežuvėlio funkciją. O liežuvėlis – tai kai kurių pučiamųjų instrumentų dalis, kuri virpėdama sukelia garsą.



Nori būti muzikantas, bet neturi tinkamo muzikos instrumento? Grojimas šukomis tau gali tapti puikia pramoga!

KAIP GROTI?

1

Popieriaus skiautelę pridėk prie šukų (taip, kad lapas būtų priglaustas prie šukų dantukų).

2

Švelniai, stipriai nespausdamas priglausk šukas prie lūpų (taip, kad ir popierius liestųsi prie lūpų) ir stipriai pūsk.

3

Turėjo pasigirsti šaižus garsas. Jei ne – bandyk toliau. Tau tikrai pasiseks.

REIKĖS:

- šukų su dantukais
- plono popieriaus skiautelės (tinka kepimo popierius)

Svarbu

Kad išgautum norimus garsus, turi pūsti ir kartu niūniuoti melodiją. Kokius garsus skleisi, toks garsas ir pasigirs.





Jeigu labai mėgsti muziką, tau turėtų patikti stiklinių indų skambesys.

REIKĖS:

- vandens
- tuščių stiklinių butelių, mažų stiklainiukų ar kitų stiklinių indų

Svarbu

Tik nenaudok stiklinių vazų ir taurių – mama jas labai saugo. O juk taip nesinorėtų, kad jos netyčia sudužtų...

KAIP GROTI?

1

Į stiklinius indus įpilk šiek tiek vandens – užpildyk maždaug pusę kiekvieno indo.

2

Sušlapink rodomąjį pirštą ir atsargiai, lėtai brauk per indų briauneles.

3

Jeigu viską atlikai teisingai, turėtum išgirsti švelnų gaudesį.

Žinoma, prireiks šiek tiek kantrybės, kol indai suskambės. Tačiau išmokus groti, galima sukurti tikrą muzikos kūrinį!



Kai aplink žaliuoja medžiai, o po kojomis veši žolė, gali pabandyti išmokti groti žolės lapeliu.

KAIP GROTI?**1**

Nusiskink švarų žolės lapelį. Geriausiai tam tiks paprasčiausia smilga.

2

Suimk jį nykščiais taip, kad lapelis atsidurtų išilgai tarp jų.

3

Nykščius priglausk prie lūpų ir pūsk.

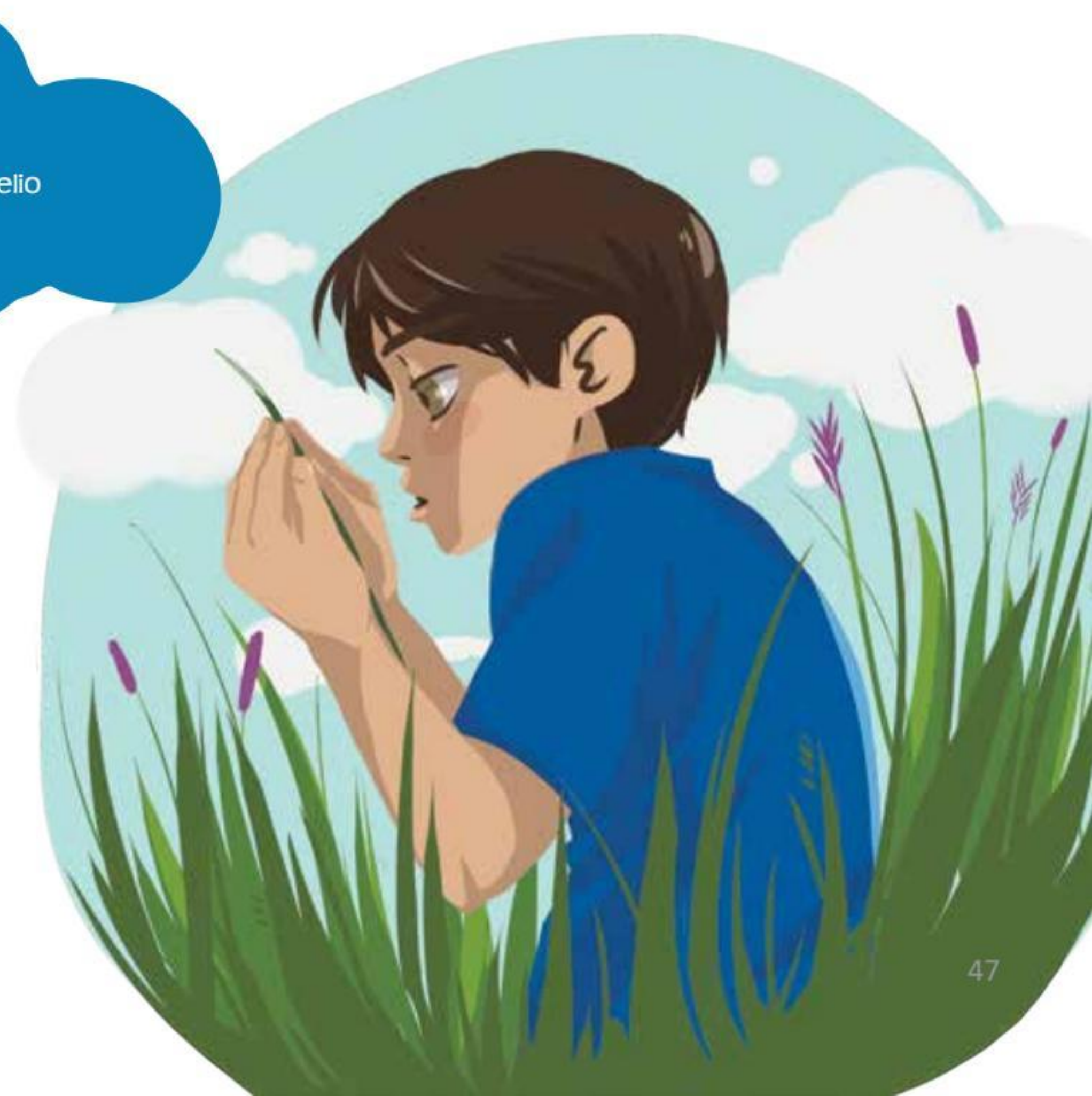
4

Turėtų pasigirsti į cypimą panašus garsas. Ar pavyko?

REIKĖS

■ žolės lapelio

Groti nesudėtinga, tačiau gali būti tikras – skleidžiamas garsas atkreips ne vieno kaimyno dėmesį.



36 AIŠKIAREGYS

 2 ir daugiau

Jeigu su pavydu stebi mago pasirodymus ir pasvajoji, kaip šaunu būtų turėti magiškų galių, pats tapk aiškiaregiu ir išversk iš koto savo draugus!

REIKĖS:

- trijų skirtingų daiktų (trijų monetų, trijų mažų žaisliukų ir pan.)
- popieriaus
- žirklių
- pieštuko ar rašiklio



KĄ DARYTI?

- 1** Paimk tris popieriaus lapelius ir ant kiekvieno užrašyk „Žinojau, kad pasirinksi...“ Vietoj daugtaškio kiekvieną kartą įrašyk vis kito daikto pavadinimą.
- 2** Paslėpk lapelius skirtingose vietose. Tik gerai įsimink, kur kurį lapelį padėjai, – tai labai svarbu.
- 3** Tada pakviesk draugą ir paprašyk jo pasirinkti vieną iš trijų tavo turimų daiktų.
- 4** Pažvelk į draugą paslaptingu žvilgsniu ir pagal tai, kokį daiktą jis pasirinko, nusiųsk ten, kur paslėptas lapelis su daikto pavadinimu. Pavyzdžiui, jei tavo draugas iš trijų žaisliukų pasirinko šuniuką, nurodyk jam eiti ten, kur paslėptas užrašas „Žinojau, kad pasirinksi šuniuką!“

Kas išvys tavo aiškiaregio galias, tikrai apstulbs iš nuostabos!

„Saulytės“ – nesudėtingas, bet labai linksmas pratimas.

KAŲ DARYTI?

1

Atsistok tiesiai, iškelk rankas aukštyn.

2

Tada atsispirk kojomis nuo žemės ir pradėk lenktis į šoną.

3

Tuo pačiu metu, kai rankomis paliesi žemę, pakelk kojas.

4

Į žemę įremtais delnais padaryk įsivaizduojamą apskritimą. Svarbu, kad kol sukiesi, kojas laikytum tiesiai. Šis pratimas ir vadinamas „saulytėmis“ – jį darant ore tarsi nupiešiama saulės figūra.

5

Baigdamas pratimą turi nusileisti ant kojų. Štai ir viskas.



1 ir daugiau

SAULYTĖS

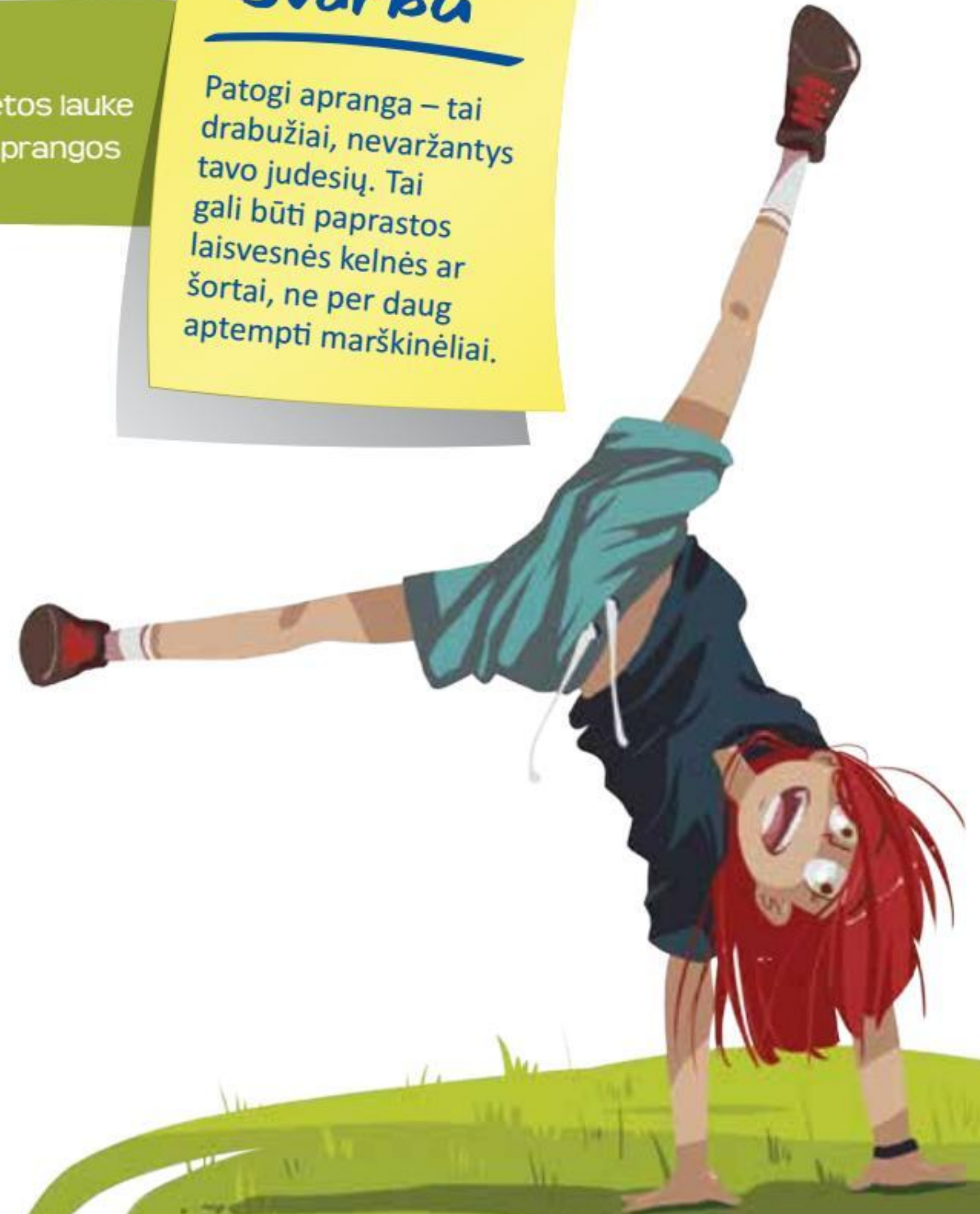
37

REIKĖS:

- erdvios vietos lauke
- patogios aprangos

Svarbu

Patogi apranga – tai drabužiai, nevaržantys tavo judesių. Tai gali būti paprastos laisvesnės kelnės ar šortai, ne per daug aptempti marškinėliai.





Cirko artistai visuomet žavi savo atliekamais triukais. Gal ir tu norėtum to išmokti? Įvaldyk žongliravimo techniką ir parodyk, kad esi ne iš kelmo spirtas!

REIKĖS:

- trijų kamuoliukų (puikiai tiks ir obuoliai ar kiti apvalūs daiktai)

**KĄ DARYTI?**

1

Į dešinę ranką paimk du kamuoliukus, į kairę – vieną. Kamuoliukai turi būti ne per dideli – tilpti delne.

2

Iš dešinės rankos į orą išmesk vieną kamuoliuką.

3

Jeigu pavyko, tavo kairėje rankoje turėtų būti du kamuoliukai, o dešinėje – vienas.

4

Nieko nelauk ir iš kairės rankos išmesk į viršų kitą kamuoliuką.

5

Pagauk iš dešinės rankos išmestą kamuoliuką. Kol iš kairės mestas kamuoliukas dar ore, išmesk dešinėje rankoje likusį kamuoliuką ir gaudyk išmestą iš kairės.

Treniruokis ir mokėsi puikiai žongliruoti!

KĄ DARYTI?

1

Susirask vietą, nuo kurios atsiveria dangaus skliautas. Tai gali būti kalvelė, pieva – vieta, kur nėra daug aukštų pastatų ar medžių.

2

Užversk galvą ir pradėk stebėti žvaigždes – aukštai žiba milijonai dangaus akelių. Stebėk, galbūt pavyks pamatyti krintančią žvaigždę. Spėk sugalvoti norą ir jis išsipildys!

3

Pažymėk, kuriuos žvaigždynus ar žvaigždes matei:

- Didžiuosius Grįžulo Ratus – žvaigždyną iš septynių žvaigždžių, primenantį samčio formą
- Mažuosius Grįžulo Ratus – jie atrodo taip, kaip ir didieji, tik yra daug mažesni
- Šiaurinę žvaigždę – ryškiausią iš visų
- Kasiopėjos žvaigždyną – penkias žvaigždes, išsidėsčiusias kaip raidė W. Nuo šiaurinės žvaigždės reikia pažvelgti į priešingą abiejų Grįžulo Ratų pusę.
- Drakono žvaigždyną – nedidelį keturių žvaigždžių, išsidėsčiusių keturkampio forma, žvaigždyną. Jis yra kairiau Mažųjų Grįžulo Ratų
- Jaučiaganio žvaigždyną – keturių žvaigždžių žvaigždyną, sudarantį nepilną keturkampį. Jį aptiksi kairiau Didžiųjų Grįžulo Ratų
- krintančią žvaigždę

Giedrą vasaros naktį išeik pasižvalgyti į dangų ir stebėti žvaigždžių.

REIKĖS:

- vietos, nuo kurios atsiveria dangaus platybė
- rašiklio





Stebėk orą ir išmok nuspėti, kaip jis keisis. Vos pramerkęs akis, pažvelk per langą. Gal šiandien giedra ir saulėta, o gal niūru ir lietinga?

REIKĖS:

- rašiklio
- termometro

KĄ DARYTI?

1

Lentelėje užrašyk mėnesio pavadinimą, sužymėk dienas.

2

Pagal nurodytus sutartinius ženklus kasdien žymėk oro temperatūrą, debesuotumą, vėjo kryptį, kritulius ir kitus rodiklius.

t NAKTIES TEMPERATŪRA

t DIENOS TEMPERATŪRA

DIENOS DRAS

VĖJO KRYPTIS

YPATINGI GAMTOS REIŠKINIAI

GIEDRA

DEBESUOTA SU PRAGIEDRULIAIS

DEBESUOTA

APSINIAUKĖ

TRUMPAS LIETUS

IGAS LIETUS

ŠMALKUS LIETUS

PERKŪNIJA

SNIEGAS

GAUSUS SNIEGAS

PŪGA

RŪKAS

MĖNUO

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	
t																																
t																																



1 ir daugiau

KĀ DARYTI?

1

Pasirink vietā, kurioje ieškosi pēdsakū.

2

Pradēk paieškā – pažvelk po kojomis ir pabandyk surasti kokio nors pēdsako daļi.

3

Vos tik akys užmatys pēdsakā, pabandyk nustatyti, kieno jis. Tai mažo gyvūnēlio ar didžiulio gyvūno letenos įspaudas? O galbūt jį paliko žmogus?

4

Viskā, kā tik pastebēsi, žymēkis – sašiuvinyje nupiešk, kaip atrodo pēdsakas, nurodyk, kieno jis (jei atpažinsi).

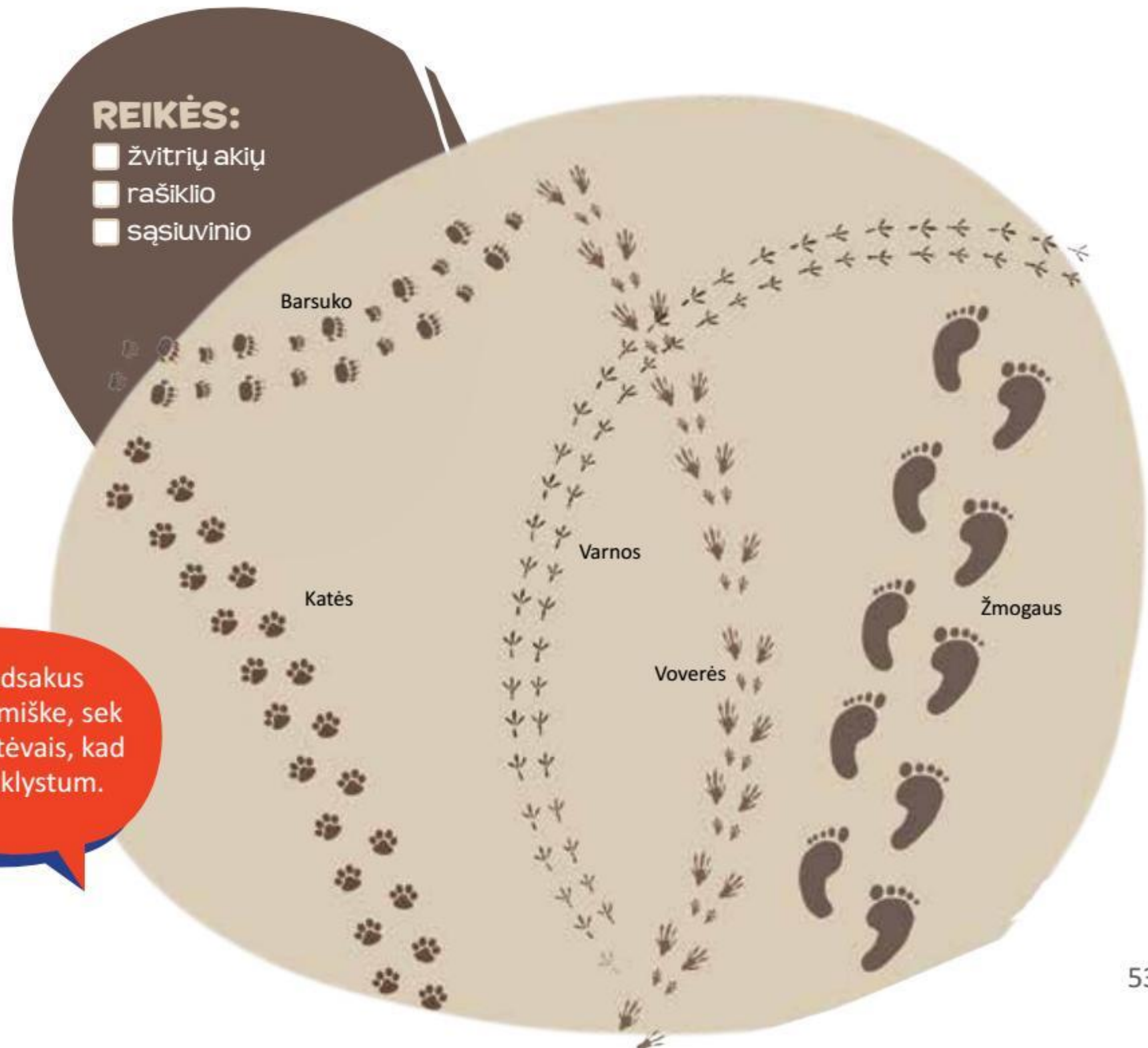
Kieme ar miške gali aptikti įvairiausių žmonių ir gyvūnų žemėje paliktų pēdsakū. Pabūk pēdsekiu ir pabandyk išsiaiškinti, kas neseniai išmynē šias pēdutes.

REIKĒS:

- žvitrū akių
- rašiklio
- sašiuvinio

Jei pēdsakus aptikai miške, sek jais su tėvais, kad nepaklystum.

Nepatingēk pēdsakais šiek tiek pasēkti, gal rasi kā nors netikēto. Galbūt kurie nors panašūs į šiuos? →



Vasarą pievose žydi įvairiausios gėlės, žaliuoja augalai. Kaip būtų smagu išsaugoti vasarą tarsi užkonservuojant augalus, kad šie namuose žydėtų visus metus... Tereikia pasidaryti herbariumą – džiovintų augalų rinkinį.

REIKĖS:

- įvairiausių pievų augalų
- senų knygų
- sąsiuvinio
- klijų
- rašiklio

Gražiausiais augalais gali puošti atvirukus, kurti puokštes.

Tavo tėvai vaikystėje tarp knygų puslapių taip pat džiovindavo augalus. Gal ir dabar palėpėje pas senelius yra likusių šių herbariumų...

KĄ DARYTI?

1

Bėk į lauką ir pradėk žiedelių, kvėpiančių margaspalvių gėlių ir įdomių žolelių paiešką.

2

Atsargiai nuskink patikusius pievų žiedus (nerauk jų su šaknimis), lapelius, parsinešk namo ir išdžiovink. O džiovinti juos reikia taip: pasiimk seną ar jau daug kartų skaitytą knygą ir tarp knygos puslapių įdėk po vieną žiedą ar lapelį. Išdžiūvę augalai bus susispaudę, plokšti.

3

Būk kantrus – žolelės per naktį neišdžius, tam gali prireikti savaitės.

4

Sudžiūvusius augalus suklijuok į sąsiuvinį, jei augalą atpažįsti, šalia užrašyk jo pavadinimą. Taip surinksi vasaros grožybių kolekciją!

KĄ DARYTI?

1 Prisirink įvairių pievų gėlių ir žolelių. Atmink: kuo spalvingesni augalai, tuo ryškesnį „sekretą“ galėsi sukurti!

2 Išrink vietą, kur paslėpsi „sekretą“. Šioje slėptuvėje iškask negilia duobę – maždaug tokio dydžio, koks bus „sekretas“.

3 Į duobutę sudėk gėlytes taip, kaip tau atrodo gražiausia. Pasitelk fantaziją!

4 Pridėk papuošimų: akmenukų, kriauklelių.

5 Sudėliotą „sekretą“ uždenk stiklu.

6 Stiklą spustelk, kad augalų kompozicija sutvirtėtų. Tada viską užpilk žemėmis.

Sutarkite su draugais, kad jie bandys surasti tavo „sekretą“ arba rinksite patį gražiausią, spalvingiausią, juokingiausią.



1 ir daugiau

SEKRETAS

43

„Sekretas“ – tai gėlių kompozicija, paslėpta po stikliuku ir užkasta negiliai po žeme. Pabandyk tokį sukurti!

REIKĖS:

- pievų gėlių (jei mama leidžia – ir iš jos darželio)
- nedidelio lygaus stiklo (tai gali būti ir butelio šukė – geriausiai tiktų jo dugnas)
- papuošimų (karoliukų, akmenėlių, kriauklių)





Namuose gali įsirengti mažą šiltnamį, kuriame galėsi užsiauginti gėlių, agurkų, pomidorų ar net egzotinių augalų. Gerai jį prižiūrėdamas, sulauksi ne tik daigelių, bet ir vaisių.

REIKĖS:

- indelių (arba vazonėlių)
- žemės
- įvairių sėklų
- vandens
- polietileno maišelio

KĄ DARYTI?

1

Į indelius arba nedidelius vazonėlius įberk žemių ir jas gerai sudrėkink.

2

Norimas auginti sėklas užberk ant žemių ir užpilk jas plonu žemių sluoksniu.

3

Indelius uždenk maišeliu, kad neišgaruotų drėgmė, ir pastatyk ant palangės.

4

Nepamiršk kasdien patikrinti, ar tavo sėklytėms užtenka drėgmės. Kasdien atidenk ir pažiūrėk, ar nereikia įpilti vandens.

5

Kai pamatysi iš žemės lendančius daigelius – nuimk maišelį ir augink daigelius toliau.





„Oliziukas“ – tai mažytis mielas žmogeliukas, kurį pasigaminti visiškai nesunku. Labiausiai sužavės išaugantys ir sužaliuojantys jo „plaukai“.

REIKĖS: plonų pėdkelnių (paprašyk mamos, kad duotų jau nebenaudojamų) medžio pjuvenų arba drožlių flomasterių sėklų (velykinės žolės) drėgno vatos tamponėlio lėkštės indo su vandeniu siūlų žirklių vandens

1 KĄ DARYTI?



Atkirpk pėdkelnių gabaliuką pagal tai, kokio dydžio bus „oliziukas“. Užrišk vieną jo galą su siūlu.



2



Prikimšk pėdkelnių gabaliuką medžio pjuvenų arba drožlių. Paspausk pjuvenas, kad suformuotum tvirtą kamuoliuką.



3



Ant pjuvenų viršaus uždėk drėgną vatos tamponėlį, ant jo užberk sėklų ir užrišk likusį pėdkelnių galą.

4



Įmerk žaisliuką į vandenį, kad pjuvenos sudrėktų. Pasistenk kuo mažiau judinti „oliziuką“, kad sėklos neišsibarstytų. Kai „oliziukas“ sudrėks, pastatyk jį lėkštėje ir nupiešk veidą: akis, nosį, burną.



5



Nepamiršk nuolat palaistyti, kad sėkloms pakaktų drėgmės ir jos augtų kaip ant mielių.

Jei gerai rūpinsiesi ir prižiūrėsi naujajį namų gyventoją, maždaug po savaitės jam pradės augti vešlūs „plaukai“ – žolė. O iš jos galėsi kurti įvairias šukuosenas: surišti, susegti ar net nukirpti.

46 VĖJO GAUDYKLĖ

 1 ir daugiau

REIKĖS: dviejų lazdelių (nedidelių pagaliukų) 1 metro ilgio virvelės
 nedidelio svarmens (tarp tėčio varžtų ir sraigtelių tikrai rasi ką nors panašaus) 2 puodelių vandens kelių lašelių indų ploviklio dubens

Vasarą lauke labai smagu pūsti burbulus. Tam, kad burbulai būtų didesni, pasigamink vėjo gaudyklę.

KĄ DARYTI:

1



Svarmenį pritvirtink prie virvės vidurio.

4



Belieka pasigaminti mišinį muilo burbulams: į vandenį įpilk indų ploviklio ir viską gerai išmaišyk.

5



Merk vėjo gaudyklę į pasigamintą mišinį.

2



Truputį toliau nuo svarmens abiejose jo pusėse pririšk po lazdelę, o virvelės galus surišk.

3



Paėmus lazdeles į rankas, iš virvės turi susidaryti trikampis. Štai vėjo gaudyklė paruošta!

6



Indų ploviklio ir vandens mišinyje pamirkytą gaudyklę kelk aukštyn ir lauk vėjo. Stebėk, kaip ima skraidyti burbulai.

Pasigalynėk su vėju – paleisk į dangų savo sukurtą aitvarą.

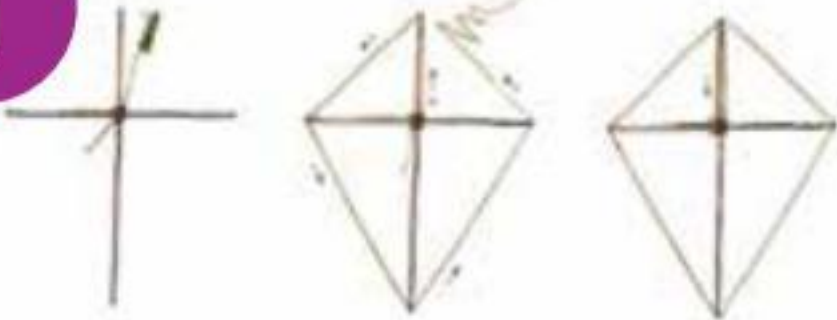
 1 ir daugiau

AITVARAS

47

KĄ DARYTI?

1



Du strypelius sukryžiuok statmenai. Horizontalus pagaliukas turi būti virš vertikalaus strypo centro. Apvyniok strypelių sujungimo vietą lipniaja juosta. Prie kiekvieno strypelio pririšk tvirtą siūlą – suformuok aitvaro rėmą.

2



Pagamink aitvaro dangalą: jau paruoštą aitvaro karkasą, pagaminimą iš strypelių, padėk ant išskleistos plėvelės ir iškirpk maždaug 1–2 cm didesnį aitvaro dangalą.

4



Užlenk dangalo kraštus ir apklijuok juos juoste, kad šonai tvirtiau laikytųsi.

3



Lipniaja juosta pritvirtink iškirptą maišelį prie strypelių galų.

5



Prie aitvaro apačios pririšk tvirtą siūlą, kuriuo prilaikysi paleistą aitvarą. Iš spalvoto popieriaus pagamink kaspinėlių ir pririšk prie tvirto siūlo – gausi uodegą. Ją pririšk prie aitvaro apačios. Štai ir viskas – aitvaras paruoštas skrydžiui.

48 VĖJO MALŪNĖLIS

 1 ir daugiau

REIKĖS:  popieriaus lapo  smeigtuko  medinio pagaliuko  žirklių  klijų

Vėjuotą dieną pasidaryk vėjo malūnėlį.

KĄ DARYTI?

1



Paimk popieriaus lapą ir iškirpk kvadrata.

2



Sulenk jį per pusę, o gautą trikampį – dar kartą per pusę.

4



Po vieną įkirptų trikampių kampą lenk prie centro ir priklijuok.

3



Išlankstyk gautą trikampį ir žirkėmis kirpk per sulenkimo linijas nuo kampo į centrą. Tik nekirk iki galo – palik neiškirtą būsimą malūnėlio centrą.

5



Belieka smeigtuku pritvirtinti malūnėlį prie medinio pagaliuko. Štai ir viskas – gali jį išmėginti!

Jeigu lauke vėjo nėra, tada tiesiog papūsk malūnėlį pats – galėsi stebėti, kaip jis sukasi.



SKAIČIUOK!

KAIP ŽAISTI?

1 Pasirink, kokius automobilius skaičiuosi.

2 Jei važiuoji su draugais, galite surengti varžybas – tegul vienas skaičiuoja žalius, o kitas – mėlynus automobilius. Kas jų pamatys daugiau?

Gali skaičiuoti visas pravažiuojančias transporto priemones arba tik mėgstamos spalvos, konkrečios markės ar kėbulo tipo automobilius.

Kartais važiuojant autobusu ar automobiliu atrodo, kad kelionė trunka amžinybę. Štai ką gali daryti, kad nenuobodžiautum!

REIKĖS

■ geros nuotaikos

SEKU SEKU PASAKĄ...

KAIP ŽAISTI?

1 Žaidimo metu kiekvienas, sėdintis automobilyje, turi paeiliui sakyti po vieną žodį, kad išeitų rišlus pasakojimas.

2 Žodžiai gali būti patys įvairiausi – kokie tik šaus į galvą.

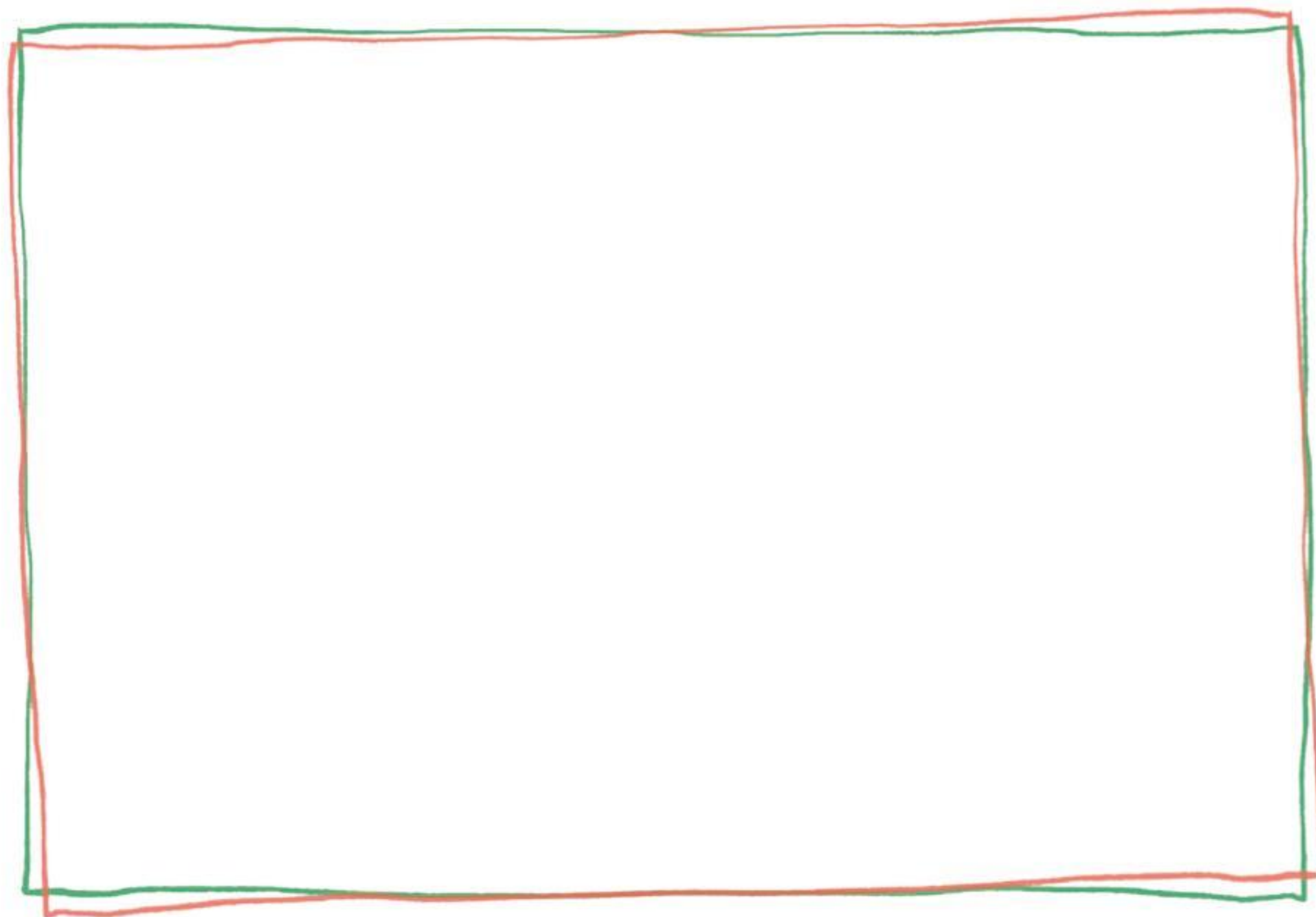


50 ĮSPŪDŽIAI IŠ KELIONĖS



1 ir daugiau

Tam, kad kelionės įspūdžiai kuo ilgiau išliktų atmintyje – įamžink juos. Nepamiršk į kelionę pasiimti fotoaparato, o grįžęs pasidaryk patikusių nuotraukų (nelaikyk jų kompiuteryje) ir įsirėmink ar suklijuok į nuotraukų albumą. O pačią šauniausią nuotrauką, kurioje užfiksuota smagiausia akimirka, įklijuok čia.



REIKĖS:

- nuotraukos
- klijų

KĄ DARYTI?

1

Išsirink gražiausią kelionės nuotrauką.

2

Patepk kliais kiekvieną nuotraukos kraštelį.

3

Įklijuok ją šiame knygos puslapyje.

Jei fotografuoti galimybės neturi – geriausią kelionės akimirką tiesiog nupiešk. Gal tai bus matytas saulėlydis, jūros bangos ar smėlėtos kopos...



1 ir daugiau

PRISIMENANT PAJŪRĮ

51

Jeigu vasarą buvai prie jūros, turbūt parsivežei kriauklelių, akmenėlių, pajūrio smėlio. Sukurk gražią vasaros dekoraciją.

REIKĖS:

- smėlio ■ guašo ■ stiklinio butelio ■ popieriaus lapo ■ vandens
- vienkartinių stiklinių ■ polietileno maišelių ■ teptuko

KĄ DARYTI?

1



Paimk tiek stiklinių su smėliu, kiek spalvų norėsi matyti butelyje.



2



Užpilk smėlį vandeniu, kad jis beveik apsemtų smėlį, į kiekvieną stiklinę įpilk skirtingos spalvos guašo ir viską gerai išmaišyk.



3



Ant polietileno maišelių plonu sluoksniu išpilk kiekvienos stiklinės turinį ir padėk, kur šilta, kad smėlis išdžiūtų. Tai gali užtrukti keletą dienų.

4



Kai smėlis išdžius, supilk jį atgal į stiklines ir sutrink.



5



Iš popieriaus lapo susuk piltuvėlį ir jį įstatyk į butelio kakliuką. Sluoksniais berk smėlį į butelį. Butelio grožis priklausys nuo tavo fantazijos!

Vietoj butelio gali naudoti stiklinę, permatomą vazelę ar stiklainį – čia tilps ir kriauklės bei pajūrio akmenukai.


Būk kūrybingas ir nustebink visus draugus ar šeimos narius savo sukurtu atviruku.

PAPUOŠK ATVIRUKĄ KARPINIAIS

REIKĖS: ■ spalvoto popieriaus ■ storesnio popieriaus ■ žirklių ■ pieštuko ■ klijų

KĄ DARYTI?

1



Iš storesnio popieriaus lapo iškirpk norimo dydžio atviruką.

2



Ant spalvotų lapų pieštuku nupiešk gėlių, gyvūnų ar pastatų kontūrus.

3



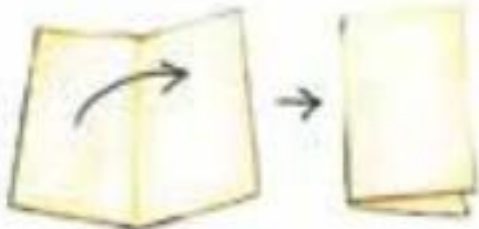
Nupieštas iliustracijas iškirpk ir priklijuok ant atviruko. Gali priklijuoti tik patį karpinio vidurį – tada krašteliai bus kiek atšokę.

IŠSIUVINĖK ATVIRUKĄ

REIKĖS: ■ storesnio popieriaus ■ spalvotų siūlų ■ adatos ■ žirklių ■ pieštuko

KĄ DARYTI?

1



Iš popieriaus išlankstyk norimo dydžio atviruką.

2



Tai, ką nori išsiuvinėti, nupiešk kitoje atviruko pusėje.

3



Įverk siūlą į adatą ir pradėk siuvinėti. Kuo daugiau skirtingų siūlų – tuo atvirukas bus gražesnis.

Gali atviruką puošti antspaudais iš bulvių ar džiovintais augalais.

Nusiųsk savo draugams ar seneliams laišką! Tiksliau – atvirlaiškį! Atvirlaiškis – tai bet koks laiškas, siunčiamas ne voke.



1 ir daugiau

ATVIRLAIŠKIS

53

REIKĖS: storesnio popieriaus lapo piešimo priemonių rašiklio
 žirklių pašto ženklų

KĄ DARYTI?


1



Nusipirk atviruką su atostogų vaizdais. Gali jį pasigaminti ir pats – tik tam naudok tvirtą, storą popieriaus lapą.



2



Ant baltos atviruko pusės parašyk savo kelionės įspūdžius.




3



Pasidalijęs kelionės naujienomis, kairėje atvirlaiškio pusėje parašyk, kam jį nori siųsti, – nurodyk vardą, pavardę ir adresą.



4



Kad tavo surašyti įspūdžiai pasiektų gavėją, kairėje atvirlaiškio pusėje reikia priklijuoti pašto ženklą. Jį gali nusipirkti spaudos kioske arba pašte. O galbūt tokių turi mama?



5



Štai ir viskas. Atvirlaiškio į voką dėti nereikia. Belieka nunešti į paštą ir išsiųsti!

Jei labai labai liūdna, gali išsiųsti atvirlaiškį ir sau.

54 POPIERINIS PUODELIS

 1 ir daugiau

Kartais kelionėje prireikia puodelio, tačiau kaip tyčia jo nebūna po ranka. Kad taip nenutiktų, išmok pasigaminti vienkartinį puodelį.

REIKĖS  kvadrato formos popieriaus lapo

KĄ DARYTI?

1



Perlenk kvadratinį popieriaus lapą įstrižai. Jei perlenksi teisingai, gausi trikampį.

2



Kairįjį trikampio kampą lenk į dešinę pusę.

4



Trikampio viršūnę sudaro du popieriaus sluoksniai – vieną iš jų lenk į vieną, kitą – į kitą pusę.

3



Tą patį padaryk su dešiniuoju kampu – tik jį lenk kairėn.

5



Rankose laikai šaunų puodelį!

Į šį puodelį gali dėti viską, kas sausa: maisto produktus, riešutus, kriauklytes. O jei ištroškai, gali vieną kartą iš jo atsigerti.



Išmok sumegzti mazgus, nes kartais reikia ką nors tvirtai surišti.

TIKRASIS MAZGAS

Tinka dviem virvėms surišti.

KAŲ DARYTI?

1

Paimk vieną virvę ir iš jos padaryk kilpelę. Tada paimk kitą virvę ir ją verk per kilpelę iš viršaus ir išverk pro apačią išorinėje kilpos pusėje. Tempk virvės galą į viršų, o tada pro apačią perverk per išorinę kilpos pusę.

2

Įtempk abiejų virvių galus – gausi tvirtą mazgą, kurį prireikus galėsi nesunkiai atrišti.

REIKĖS ■ keturių vieno metro ilgio virvių

GELBĖJIMO KILPA

Nenaudojama be kontrolinio mazgo.

KAŲ DARYTI?

1

Paimk virvę: vienas jos galas turi būti nukreiptas į viršų, o per vidurį kilpa padaryta taip, kad žemyn einanti juosta būtų viršuje. Apatinį galą perverk per kilpą.

2

Tada apatinį galą apsuk aplink viršutinį galą ir vėl perverk per kilpą.

KONTROLINIS MAZGAS

Rišamas kito mazgo pabaigoje.

KAŲ DARYTI?

1

Paimk virvę ir padaryk kilpą. Kai rėje pusėje esantis galas turi būti aukščiau už dešinįjį. Apatinį galą (kuris turės eiti į dešinę) perverk per susidariusią kilpelę – turėtum gauti į riestainį panašią figūrą.

2

Stipriai suveržk – štai ir viskas.



Ar visada savo daiktus padedi į jiems skirtas vietas? Jei ne, išmok tvarkingai juos susidėti – taip lengviau juos rasi, o namuose bus tvarkingiau ir gražiau. Nuobodu? Anaiptol – jei tvarkaisi kitaip!

REIKĖS

■ noro

Svarbu

Kambaryje nešiukšlink – jei suvalgei obuolį ar saldainių, popierėlius ir graužtukus iškart mesk į šiukšlinę.

**KĄ DARYTI?**

1

Susitvarkyk spintą – drabužius gražiai sulankstyk ir sudėk juos pagal spalvas.

2

Smulkius, bet svarbius daiktus laikyk nedidelėse dėžutėse (lobių skrynelėse) – tegul jie nesimėto bet kuriam prašalaičiui po akimis. Dar nugvelbs...

3

Mėgsti skaityti? Turi daugybę knygų, kurios vis neranda savo vietas? Sudėliok knygas abėcėlės tvarka (pagal autorių ar pirmą pavadinimo raidę), pagal spalvas arba pagal įdomumą (nuo mažiausiai patikusios iki tos, kurią galėtum skaityti daugybę kartų).

4

Ar tavo kambarys kimšte prikimštas žaislų? Išrikiuok juos ant palangės ar spintos pagal dydį – tada kiekvienas žaislas bus pastebėtas, dičkis nenustelbs mažiausiojo.

KĄ DARYTI?

1 Sukarpyk popieriaus lapus maždaug 2 cm ilgio ir 1 cm pločio juostelėmis. Tik nepersistenk – reikia maždaug aštuonių kiekvienos spalvos juostelių.

2 Geltonos spalvos juosteles suklijuok ant pirmojo šiukšlių maišo krašto vidinės pusės (taip, kad įdėjus maišą į šiukšlių dėžę, juostelės gerai matytųsi). Kitą maišą apklijuok žalia, o trečią – mėlyna spalva. Ketvirtas maišas turi likti neapklijuotas.

3 Taip apklijuotus maišus sudėk į kartonines dėžes – jos atstos šiukšlių dėžes.

4 Štai tavo rūšiavimo fabrikėlis: mėlynai papuoštas maišas skirtas stiklui išmesti, geltonai – plastikui, o žaliai – popieriui. Į maišą be lipdukų mesk tas šiukšles, kurios netinka visiems kitiems maišams.


1 ir daugiau
RŪŠIUOJU**57**

Rūšiuok šiukšles pagal medžiagas, iš kurių jos pagamintos, ir savo namuose sukurd tikrą rūšiavimo centrą.

REIKĖS:

- 4 šiukšlių maišų
- nedidelių popieriaus lapų (geltonos, žalios ir mėlynos spalvos)
- lipniosios juostos
- žirklių
- 4 kartoninių dėžių, į kurias tilptų šiukšlių maišai





Jei skaitai šią knygelę, vadinasi, skaityti moki. Tačiau ar iš tiesų skaitai raiškiai ir taisyklingai? Turėdamas laisvo laiko, gerink savo skaitymo įgūdžius.

REIKĖS

knygų arba žurnalų

**KĄ DARYTI?**

1

Paimk patikusią knygą ar žurnalą ir pradėk garsiai skaityti.

2

Atkreipk dėmesį, kaip ištari bales ir priebales, ar paisai skyrybos ženklų, teksto intonacijos.

3

Bales ir priebales ištark tvirtai ir aiškiai, trumpąsias bales tark trumpai, ilgąsias – ilgai.

4

Atkreipk dėmesį į skyrybos ženklus – jie tekste padėti ne veltui. Skaitydamas tekstą ir pamatęs kablelį ar tašką, trumpam stabtelėk, lyg norėdamas atsikvėpti.

Svarbu

Reikia skaityti ne tik aiškiai, bet ir išraiškingai. Atsižvelk į patį tekstą: jis linksmas, liūdnas, o gal keliantis širpą?

Su draugais galite surengti skaitymo konkursą ir išrinkti skaitymo karalių – skaitantį geriausiai ir gražiausiai. O gal nuspręsite rinkti tą, kuris perskaitė daugiausia knygų?



KAIP MATUOTI?

1

Vieną liniuotės galą priglask prie matuojamo daikto krašto.

2

Jeigu daiktas labai didelis, paprašyk, kad kas nors prilaikytų liniuotės galą – taip tiksliau išmatuosi daikto aukštį.

3

Užsirašyk, ką matavai ir kokio jis aukščio ir pločio.

Jei daiktai yra neįprastos formos, gali į pagalbą pasitelkti siūlą! Tiesiog juo apvyniok pasirinktą daiktą ir pažymėk tą vietą, iki kur panaudotas siūlas. Išmatuok siūlo ilgį – taip sužinosi daikto apimtį.

REIKĖS:

- liniuotės ar metro
- rašiklio
- sąsiuvinio



60 TINGINYS

1 ir daugiau

Visi žino, koks skanus desertas yra pyragas „Tinginys“. Nebūk tinginukas ir išmok pasigaminti šį skanėstą!

KAIP PAGAMINTI?

1



Čiupk didelį dubenį ir mažais gabalėliais sulaužyk į jį sausainius.



2



Puode ištirpink sviestą, supilk kondensuotą pieną ir citrinų sultis, suberk kakavą. Pakaitink, kol masė pradės tirštėti.



3



Paruoštą masę supilk ant sausainių trupinių ir gerai išmaišyk.



4



Padalyk masę į kelias dalis, sudėk į atskirus tvirtus maišelius ir suformuok norimos formos pyrago gabalėlius. Paruoštus „tinginius“ padėk šaltai, kad sustingtų.



5



Kai pagamintas skanėstas sukietės, supjaustyk jį nedideliais gabalėliais ir apibarsty cukraus pudra. Būtinai pavaišink savo pagalbininkus ar svečius. Skanaus!

Svarbu

Būtinai gamink „Tinginį“ kartu su suaugusiuoju. Šokoladinę masę reikia virti ant ugnies, tad pačiam ją gaminti – pavojinga!

REIKĖS: ■ 4 pakelių sausainių ■ indelio kondensuoto pieno ■ 100 g sviesto
 ■ 2 šaukštų kakavos ■ citrinos sulčių ■ cukraus pudros ■ peilio
 ■ polietileno maišelių ■ puodo ■ dubens ■ pjaustymo lentelės



1 ir daugiau

VARŠKĖS TORTAS

61

Gardų skanėstą pasigamink iš sausainių ir varškės. Pirštus apsilaižysi.

KAIP PAGAMINTI?

REIKĖS: 18 sausainių 1 pakelio (200 g) varškės 5 šaukštų cukraus
 pusės šaukštelio vanilinio cukraus pusės šaukštelio cinamono
 100 g sviesto 100 g šokolado plytelės dubens
 2 pjaustymo lentelių puodo šaukšto

1



Į dubenį sudėk varškę, sviestą, suberk cukrų, vanilinį cukrų ir cinamoną. Viską gerai ištrink ir išmaišyk, kad cukrus ištirptų.



2



Pusę paruoštos masės paskirstyk ant šešių sausainių, tada dėk antrą sausainių sluoksnį ir jį aptepk likusia varškės mase. Ant viršaus sudėk likusius sausainius.



3



Paruoštą desertą sudėk ant lentelės, o viršų prispausk kita lentele. Viską padėk į šaldytuvą ar kitą vėsią vietą kelioms valandoms, kad sausainiai suminkštėtų.

4



Tada paruošk glajų – ištirpink šokoladą.



5



Ištraukęs gardumyną iš šaldytuvo, ant viršaus užliek šokolado glajaus. Skanaus!

Svarbu

Nekišk pirštų prie ugnies ir šokolado glajaus gamybą patikėk suaugusiajam.



Karštą vasaros dieną puikiai atgaivins šaltoji arbata.

REIKĖS: arbatžolių cukraus citrinos (arba apelsino) griežinėlių ledukų arbatinuko stiklinių karšto vandens sietelio šaukštelio stiklinio ąsočio

KAIP PARUOŠTI?

1



Į arbatinuką įberk mėgstamų arbatžolių ir jas užplikyk karštu vandeniu.



2



Palauk 3–5 minutes ir arbatą nukošk. Pagal skonį įdėk cukraus ir išmaišyk.



3



Įdėk citrinos ar apelsino griežinėlių, ledukų.



4



Atvėsusią arbatą supilstyk į stiklines. Papuošk vaisiais ir ragauk!

Arbatą gali gaminti iš įvairių arbatžolių, pagardinti ne tik citrina, bet ir kitais vaisiais, uogomis, mėtų lapeliais.

Svarbu

Jeigu arbata išėjo per stipri (įdėjai per daug arbatžolių) – ne bėda. Į arbatą įpilk sulčių ar gazuoto limonado.

1 ir daugiau

KARŠTAS ŠOKOLADAS

63

Gardžiausias desertas vėsus vakarą – karštas šokoladas. Jį pagaminti nesunku.

REIKĖS: ■ 2 stiklinių grietinėlės ■ 3 šaukštų kakavos ■ 3 šaukštų cukraus
■ 1 šaukšto sviesto ■ puodo ■ šaukšto

KAIP PAGAMINTI?

1



Į puodą supilk grietinėlę, sudėk kakavą, cukrų ir viską labai gerai išmaišyk.



2



Kaitink masę tol, kol užvirs, nuolat maišydamas.



3



Nuimk puodą nuo ugnies, į masę įdėk šaukštą sviesto ir vėl labai gerai išmaišyk.



4



Tada vėl statyk ant ugnies (šįkart silpnos) ir pakaitink 1–2 min. Nepamiršk nuolat maišyti.



5



Viskas! Šokoladą gali gardinti riešutais, razinomis, valgyti su vaisiais ar sausainiais. Niam niam!

Svarbu

Karštas šokoladas iš tiesų labai karštas, tad gamink jį su tėvais, vyresniu broliu ar seserimi.

64 SPALVINGI SUMUŠTINIAI

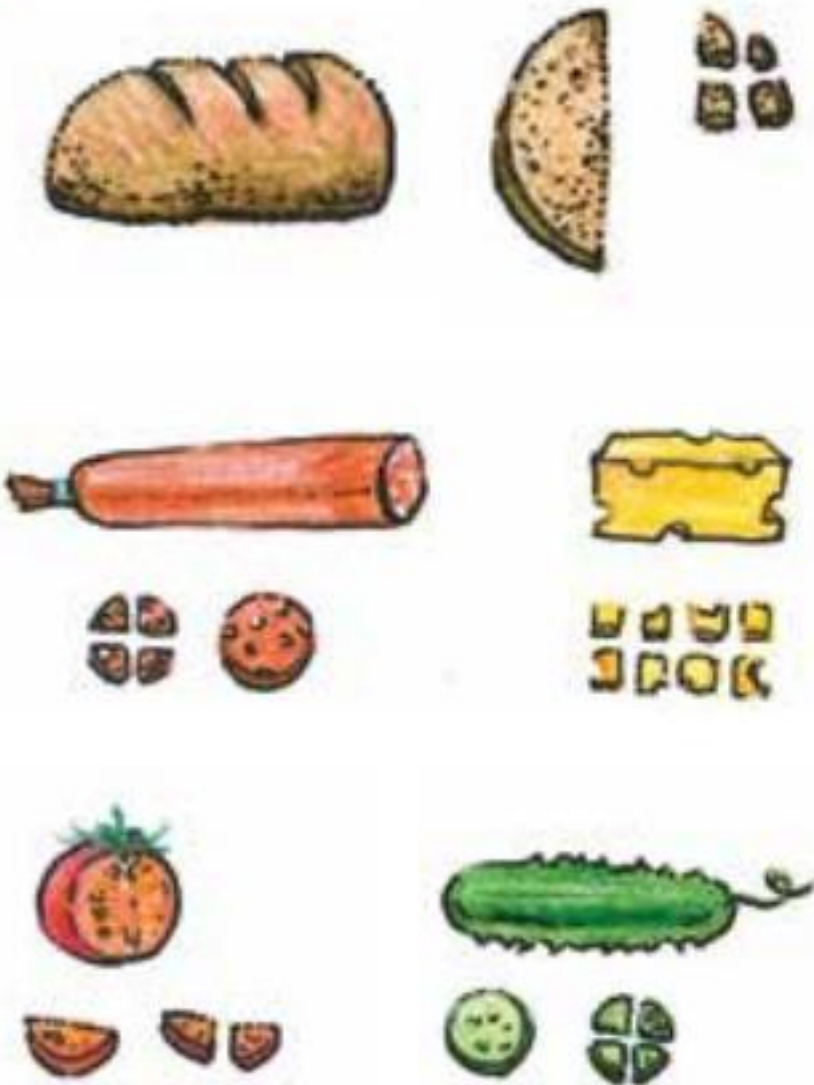
 1 ir daugiau

Kai už lango – prastas oras, ir nesi-nori kišti nosies iš namų, praskai-drink sau dieną pasigamindamas spalvotų sumuštinų!

REIKĖS: duonos sūrio dešros arba kumpio agurko pomidoro
 dantų krapštukų peilio pjaustymo lentelės


KAIP PAGAMINTI?

1



Mažais vienodais kvadratėliais supjaustyk duonos riekės, sūrį, dešrą, agurką ir pomidorą.

2



Susluoksniuok šiuos skirtingų spalvų maisto produktus ant dantų krapštuko.

3



Štai spalvingi sumuštiniai ir pa-gaminti. Nieko nelauk – dėk j bur-ną ir ragauk.

Maisto produktus gali supjaustyti skirtingomis formomis ir dydžiais. Gali nau-doti ir spalvingesnes daržoves: geltonąsias, raudonąsias ar žaliausias paprikas, ridikėlių gabalėlius ar sa-lotų lapelius. Sumuštinukų viršų papuošk krapais ar petražolė-mis. Pasitelk fantaziją!

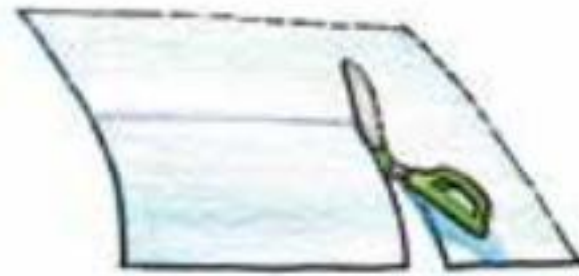


Artėja tavo gimtadienis? Draugus į šventę pakviesk išradingai – kiekvienam iš jų padaryk po išskirtinį kvietimą.

REIKĖS: ■ spalvoto popieriaus ■ paprasto popieriaus lapų
■ piešimo priemonių ■ žirklių ■ klijų ■ rašiklio

KĄ DARYTI?

1



Iš popieriaus iškirpk norimo dydžio ir formos kvietimą. Jis gali būti didelis ar mažas, įprastos stačiakampio formos arba priešingai – netikėtos žvaigždės ar automobilio formos.



2



Papuošk jį taip, kaip tik sugalvosi. Gal sumanysi jį dekoruoti savo sukurtomis detalėmis? Čia gali panaudoti sudžiovintus gėlių lapelius, iškarpyti įdomių detalių ir tada jas priklijuoti. Tik nepamiršk palikti vietos tekstui.



3



Kai kvietimas jau paruoštas – kurk tekstą. Visų pirma surašyk visą informaciją juodraštyje – taip nereikės taisyti ar pildyti teksto ant paties kvietimo.

Gali daryti vienodus kvietimus arba kiekvienam svečiui sukurti po išskirtinį. Atmink, jei kvietimai bus gaminami nuoširdžiai, jie draugams labai patiks.

Jeigu sugalvojai savo gimtadienio šventės temą, gali ją perteikti ir kvietime. Gal tai bus princesių puota, o gal piratų šventė? O galbūt tavo gimtadienio akcentai bus kuriami pagal animacinį filmuką? Papuošk savo kvietimus!

Kvietime įrašyk draugo vardą. Tada nurodyk, kur kvieti, kada visiems susirinkti. Gali paminėti, kad visi ateitų su gera nuotaika ir šypsena arba vilkėtų tik mėlynos spalvos drabužiais, arba... Gal turi kitų idėjų? Viską užrašyk! Ir nepamiršk pasirašyti.

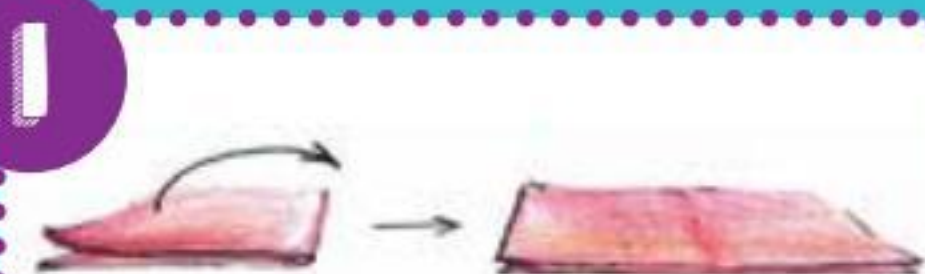
66 STALUI PAPUOŠTI

 1 ir daugiau

Pasirūpink, kad šventinis gimtadienio stalas būtų ne tik gausus, bet ir gražus! Stalą tikrai papuoš išlankstytos spalvingos servetėlės. Štai vienas šaunus lankstymo būdas.

REIKĖS:  kelių sluoksnių servetėlių  juostelių

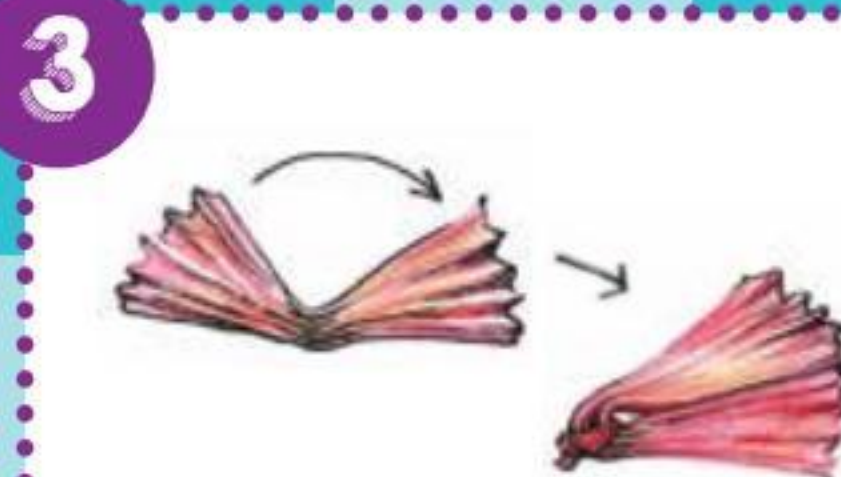
KĄ DARYTI?



Atlenk vieną servetėlės sluoksnį atgal – turi gauti stačiakampį.



Tokią servetėlę sulankstyk kaip armonikos dummies.



Padarytą armonikėlę perlenk per vidurį ir per lenkimo liniją surišk juoste.



Atsargiai atskirk kiekvieną servetėlės sluoksnį.

Pradėk nuo viršutinio sluoksnio – taip bus lengviau atskirti.



Taip sulankstyk visas servetėles. Štai tavo stalo dekoracijos ir paruoštos.

Besiruošdamas gimtadieniui, nepamiršk papuošti namų girliandomis, kad kiekvienas, vos peržengęs tavo namų slenkstį, suprastų, jog tavo namuose – šventė.

KĄ DARYTI?

1



Ant kiekvieno popieriaus lapo nupiešk penkias linijas, kurios padalys popierių į šešias lygias juostas. Sukarpyk lapus pagal linijas.



2



Vieną juostelę klijuok prie kitos tol, kol visas juosteles suklijuosi į ilgą juostą, panašią į gyvatę.

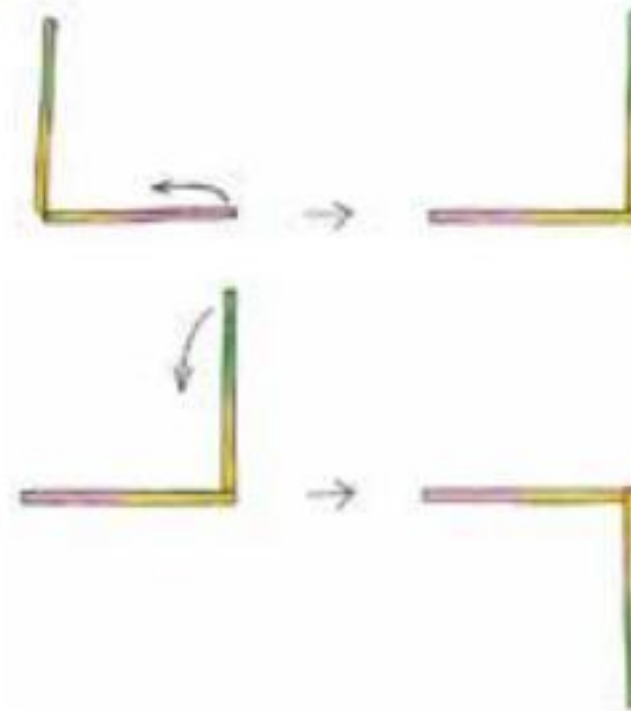


3



Surask vidurį ir lenk vieną pusę įstrižai – taip, kad vienas jos galas eitų į viršų, o kitas – į dešinę.

4



Į viršų einančią juostą lenk taip, kad ji eitų į apačią. Į dešinę – taip, kad ji eitų į kairę.



5



Taip sulankstyk visą juostą. Pabaigęs suklijuok abu galus.



6



Štai girlianda ir pagaminta, belieka tik pritvirtinti ją prie sienos, spintos ar durų. Tai gali padaryti siūlu ar lipniaja juosta.

REIKĖS: spalvoto popieriaus lapų žirklių liniuotės pieštuko
 klijų siūlo arba lipniosios juostos



Draugų knyga – tai spalvinga knygelė, kurioje tavo draugai apie save galės papasakoti įdomių dalykų.



REIKĖS:

- storesnio sąsiuvinio
- rašiklių
- flomasterių

Klausimus sunumeruok – bus patogiau ir tau, ir tavo draugams, pildantiems knygą.

KĄ DARYTI?

1

Pirmame sąsiuvinio lape užrašyk savo vardą ir pavardę, nurodyk, kad tai – draugų knyga.

2

Gali užrašyti kokį eilėraštį, ką nors nupiešti ar kreiptis į tau brangius draugus iškilminga kalba.

3

Kitame puslapyje surašyk klausimus, į kuriuos tavo draugai turės atsakyti. Jie gali būti įvairiausi – nuo draugo vardo ar Zodiako ženklų iki mėgstamiausių filmų ir dainų pavadinimų.

4

Paprašyk, kad draugai ne tik atsakytų į klausimus, bet ir ką nors nupieštų, įklijuotų savo nuotrauką, parašytų linkėjimą. Jei draugai šią knygą pildys nuoširdžiai, turėsi puikių prisiminimų apie kiekvieną draugą.

Būk išradingas ir sugalvok įvairiausių klausimų. →

1. Vardas

2. Pavardė

3. Kur gyveni?

4. Telefono numeris

5. Gimimo diena

6. Zodiako ženklas

7. Plaukų spalva

8. Akių spalva

9. Mėgstamiausia spalva



Ar norėtum nustebinti seniai matytą draugą? O gal ilgą laiką neaplankei savo senelių ar kitų giminaičių? Pradžiugink juos parašydamas jiems laišką!

REIKĖS:

- popieriaus lapo (juodraščiui)
- gražesnio popieriaus (švarraščiui)
- rašiklio
- spalvotų pieštukų ar flomasterių
- voko
- pašto ženklo



KĄ DARYTI?

1

Juodraštyje pasidaryk planelį – pasižymėk, apie ką norėsi papasakoti laiške.

2

Kai planelis jau parengtas, pradėk kurti laiško tekstą. Nebijok juodraštyje braukyti, taisyti savo klaidų, įterpti tai, ką pamiršai paminėti. Laiške išdėstyk viską, ką nori papasakoti: kaip laikaisi, kas įdomaus nutiko pastaruoju metu, kaip tau sekasi mokykloje. Nepamiršk pasidomėti, kaip gyvena laiško gavėjas, paragink pasidalyti įspūdžiais.

3

Tada paimk švarų, dailiai išmargintą popieriaus lapą ir viską perrašyk – juk daug smagiau gauti tvarkingą, nepribraukytą laišką.

4

Laiške gali ką nors nupiešti ar įdėti nuotraukų.

5

Laišką įdėk į voką, užklijuok pašto ženklą, užrašyk tiek savo, tiek gavėjo adresus ir išsiųsk. Savo laišku ne tik nudžiuginsi kitus – gavęs atsakymą apsidžiaugsi ir pats!

**KAIP KURTI?**

1

Iš pradžių pagalvok, kokią istoriją nori papasakoti. Galbūt neseniai nutiko koks įdomus įvykis? Gal sutikai draugą, su kuriuo patyrėte ką nors smagaus? O gal nori užrašyti išgalvotą istoriją?

2

Tada pasidaryk planelį: jis leis lengviau išdėstyti mintis ir nepamiršti nė vienos smulkmenos.

3

Pradėk dėlioti mintis ant popieriaus – nepamiršk, kad tavo istorija turi turėti pradžią (nuo ko viskas prasidėjo), pagrindinę pasakojimo dalį su atomazga ir pabaigą.

Tam, kad istorija taptų dar įdomesnė, negailėk vaizdingų aprašymų, vartok daug būdvardžių, palyginimų, kitų vaizdingų žodžių.

Kurk drąsiai – ką gali žinoti, gal būtent taip suprasi, kad kurti ir rašyti knygas yra tavo didžiausias talentas!

Jei esi kūrybingas, o tavo vaizdingomis istorijomis žavisi tiek maži, tiek dideli, – užrašyk savo istoriją, kad ji būtų įamžinta.

REIKĖS:

- popieriaus lapų
- rašiklio





Ar kada pasvajojai sukurti eilėraštį? Mamai, močiutei, savo draugams...

REIKĖS:

- popieriaus
- rašiklio
- įkvėpimo



KĄ DARYTI?

1

Susikaupk, pagalvok, apie ką norėtum rašyti. Idėjas gali surašyti ant popieriaus – pamatysi, apie ką kurti bus įdomu, o apie ką – pernelyg sudėtinga.

2

Kai sugalvosi eilėraščio temą, pradėk ieškoti žodžių, kurie rimuotųsi. Pradėk nuo paprasčiausių: balta – šalta, vakaras – pasakas ir pan. Šie žodžiai turėtų būti kiekvienos eilutės pabaigoje.

Ir viskas – tiesiog kurk: rašyk, braukyk, ištrink, vėl užrašyk. Tegul mintys liejasi laisvai, o tai, kas tau nepatiks, galėsi bet kada pakeisti ar ištrinti. Nebijok kurti savaip – kiekvieno kūryba yra įdomi.



KĄ DARYTI?

1

Ant popieriaus nubrėžk kvadratą. Tada nubrėžk įstrižą liniją – nuo taško 1 iki taško 2 (kaip pavyzdyje).

2

Nubrėžtą liniją padalyk į keturias lygias dalis (viduryje pažymėk tašką 4 ir dvi susidariusias linijas padalyk per pusę pažymėdamas taškus 7 ir 8).

3

Nuo taško 3 iki taško 4 nubrėžk liniją – gausi du vienodus trikampius. Tada sujunk taškus 5 ir 6.

4

Nubrėžk liniją nuo taško 4 iki taško 9, o tašką 7 sujunk su tašku 5.

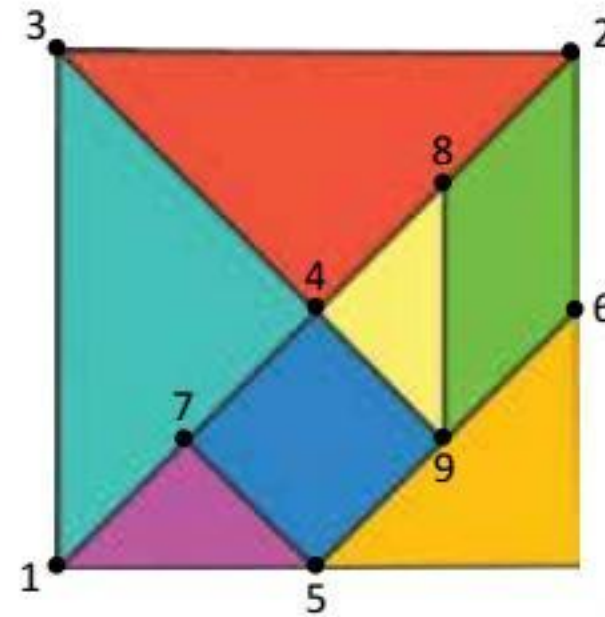
5

Tašką 8 sujunk su tašku 9 – gausi trikampį ir lygiagretainį stačiakampį.





6

Dėlionę nuspalvink ir sukarpyk. Viskas – „Tangram“ dalys baigtos.

Pagrindinė „Tangram“ dėlionės-galvosūkiu idėja yra sudėlioti figūras iš septynių standartinių dalių: penkių įvairaus dydžio trikampių, kvadrato ir lygiagretainio stačiakampio.



REIKĖS:

-  popieriaus lapo
-  liniuotės
-  žirklių
-  piešimo priemonių



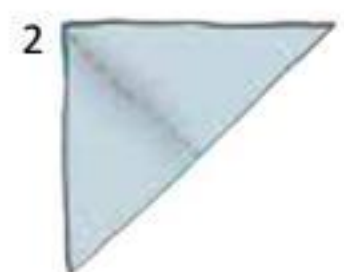
Iš šių dalių gali dėlioti įvairiausias figūras – paukščius, žmones. Tikrai nustebsi, kiek daug gali sukurti su vos keliomis geometrinėmis figūromis! Mesk iššūkį savo kūrybiškumui!



Iš popieriaus nesunku pasigaminti popierinę „pliauškę“ – galėsi pliauškėti ir žaisti, kiek panorėjęs.

REIKĖS:

- popieriaus lapo
- žirklių

**KĄ DARYTI?**

1

Iš popieriaus lapo iškirpk kvadratą – stačiakampį lygiomis kraštinėmis.

2

Jį perlenk įstrižai du kartus – turėtum gauti nedidelį trikampį. Tik smarkiai nesuspausk kraštinių – taip lengviau bus ją pliauškėti.

3

„Pliauškę“ paruošta. Dabar paimk ją ne už viršūnės, o už kampo, kuris „neišsižiojęs“.

4

Staigiai ir stipriai krestelk „pliauškę“ – ji turi pokštelėti ir iširti – vėl pavirsti į kvadratą. Vėl ją sulankstyk ir pliauškėk toliau.

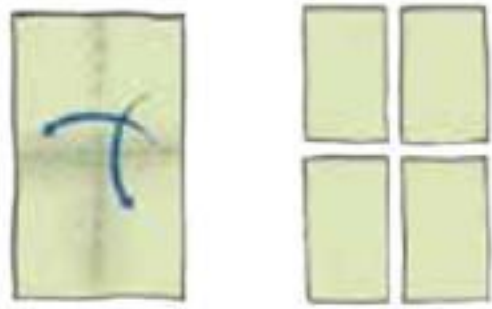
Origamis – meninis lankstymo būdas iš popieriaus. Šiuo būdu galima išlankstyti daug įvairių figūrų. Pradėk nuo šokinėjančios varlės.

 1 ir daugiau

REIKĖS:  popieriaus  žirklių

KAIP LANKSTYTI?

1



Storesnio popieriaus lapą perlenk skersai, o tada – išilgai. Popierių išlankstyk ir sukarpyk pagal lenkimo linijas – gausi keturis vienodus lapelius. Iš jų galėsi pasidaryti net keturias varles.



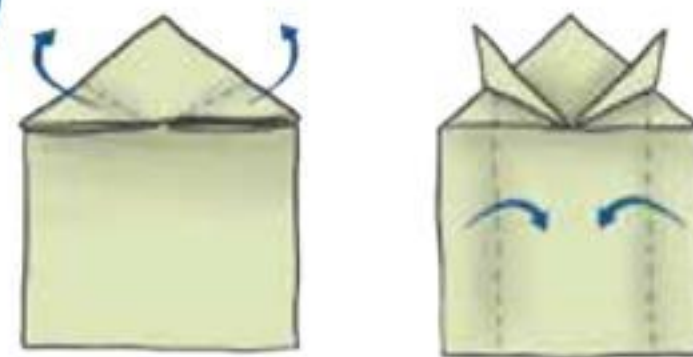
2



Paimk vieną lapą ir lenk vieną kraštą prie kito šono taip, kaip parodyta paveiksle. Atlenk atgal ir tą patį padaryk su kitu kampu. Tada šonus įlenk į vidų.



3



Vieną susidariusio trikampio kraštelį užlenk iki vidurio. Tą patį padaryk su kitu krašteliu. Tai bus priekinės varlytės kojos. Tada lenk abu šonus tiesiai iki vidurio – taip, kaip parodyta paveikslėlyje.

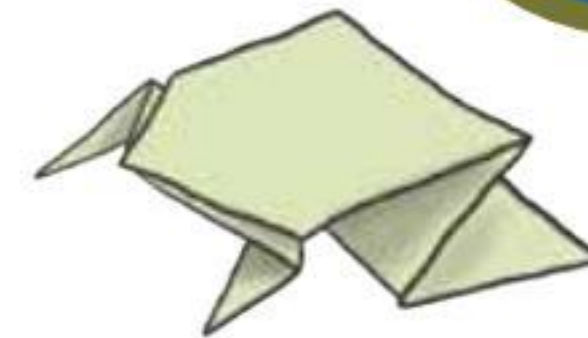
4



Apačią lenk iki jau anksčiau išlankstyto trikampio. Tada sudarytą kvadratą lenk dar per pusę.



5



Štai šokliukė ir pagaminta.

Kad varlė būtų panaši į tikrą, nupiešk jai akis ir burną.

Gamink varles kartu su draugais – vėliau galėsite surengti rungtynes ir išbandyti, kurio varlytė pati šokliausia!

Svarbu

Kad varlytė smagiai šokinėtų į visas puses, ją lankstydamas būtinai stipriai suspausk kiekvieną lenkimo liniją, lenk kruopščiai ir tiksliai.

75 SUDOKU



Sudoku – tai loginis žaidimas, reikalaujantis daug atidumo, kruopštumo ir susikaupimo. Paprastai galvosūkj sudaro 81 langelis – 9 langelių eilės horizontaliai ir 9 – vertikalčiai. Žinoma, langelių gali būti ir mažiau. Kai kuriuose langeliuose būna įrašyti pradiniai skaičiai, o tuščius langelius reikės užpildyti pačiam. Pabandyk išspręsti šiuos sudoku.

REIKĖS

- pieštuko
- trintuko

4			1
	2		
	1	4	
3			2

1	2		4		6
5				3	
2		1	6		
		4	5		1
3	6			1	
		2	3		5

	4	5	8		3	7	1	
8	1			7			2	4
7		9				5		8
5		6	9		7			
		2		6	5			3
	7		4		2	6		
6		4		2		3		5
3	2				9		8	7
	5	7	3		8	2	6	

KĄ DARYTI?

1 Peržiūrėk jau surašytus skaičius. Pradėk nuo tos eilutės ar kvadrato, kur įrašytų skaičių yra daugiausia.

2 Tada peržiūrėk, kokių skaičių dar trūksta.

3 Nustatęs, kokių skaičių trūksta, juos įrašyk į tuščius langelius.

4 Užpildyk visus tuščius sudoku langelius.

Iš pradžių spręsk paprastesnius sudoku – suprasi, kaip iš tikrųjų reikia juos „gliaudyti“.

Svarbu

Nei eilutėje, nei stulpelyje, nei pačiame langelyje skaičiai negali kartotis. Tad geriau nespėliok skaičių, kitaip gali visiškai susipainioti.



2

KRYŽIUKAI IR NULIUKAI 76

KAIP ŽAISTI?

1

Nubraižyk paprastą žaidimo lentelę – dvi linijas brūkštelėk vertikaliai, dvi – horizontaliai (žaidimo lentelė turi atrodyti kaip grotos).



2

Pasirinkite, kuris iš žaidėjų žais kryžiukais, o kuris – nuliukais.



3

Žaiskite po vieną ėjimą.



4

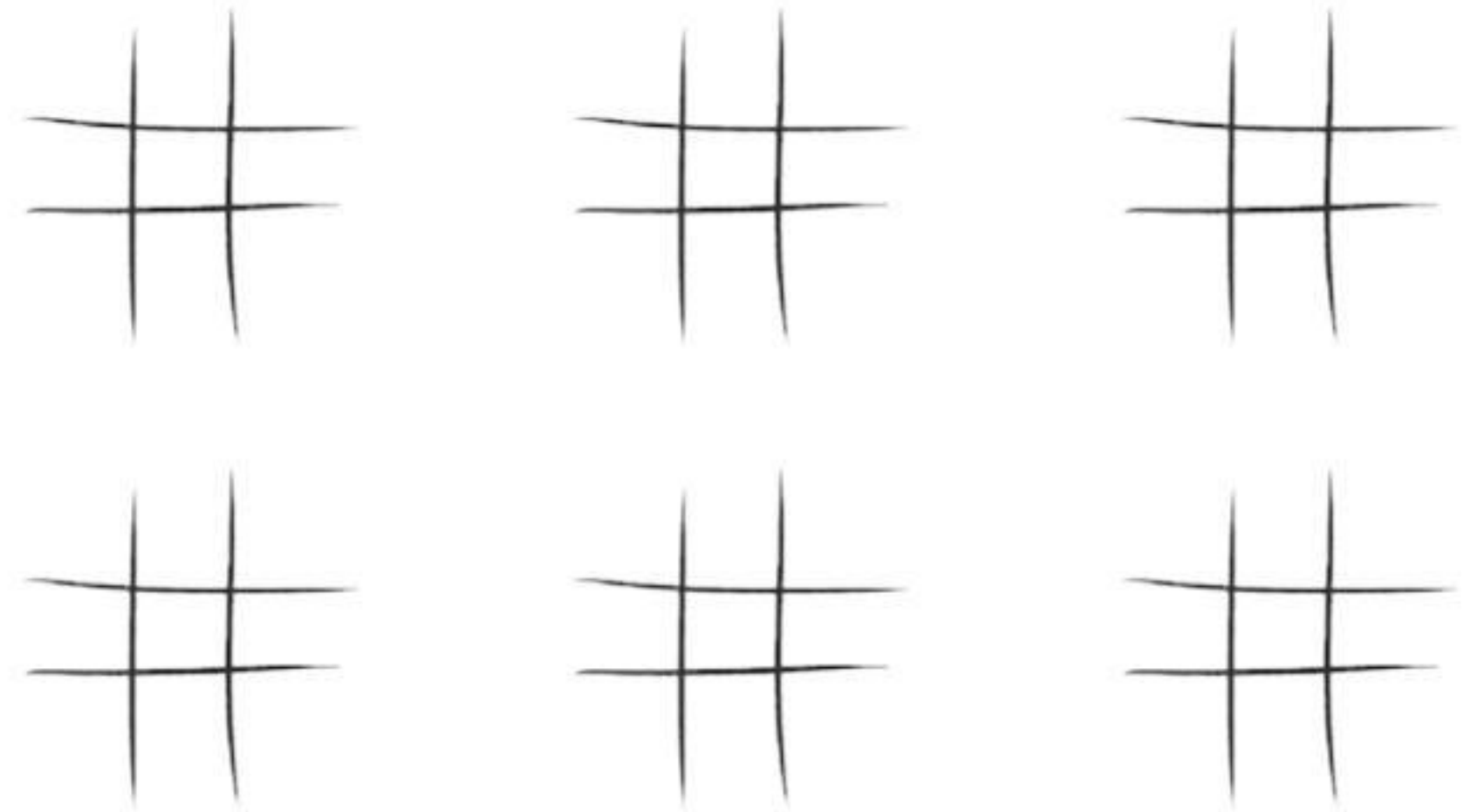
Tavo tikslas – užpildyti visą eilę (nesvarbu, vertikaliai, horizontaliai ar įstrižai) pasirinktais ženklais pirmiau nei tavo priešininkas.



„Kryžiukai ir nuliukai“ – tai smagus ir greitos orientacijos reikalaujantis žaidimas. Pagrindinis jo tikslas – neleisti laimėti priešininkui.

REIKĖS:

- 2 pieštukų arba rašiklių
- popieriaus lapų



Kvieskis draugą ir pabandykite pažaisti tiesiog čia →

77

BLUSOS

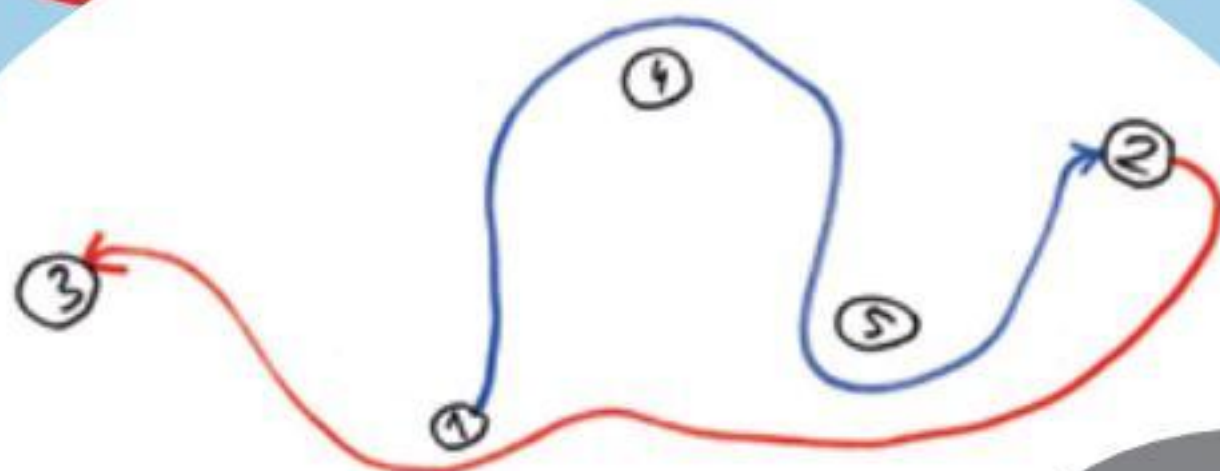


2 ir daugiau

Tikriausiai būtų sunku visą dieną išbūti nedūkus ir nežaidus. Tačiau ar žinai, kad šokinėti taip mikliai kaip bluselė galima ir ant popieriaus! Toks žaidimas pavadintas „Blusomis“, nes iš tiesų turi sugebėti prasmukti pro mažiausius tarpelius.

REIKĖS

■ spalvotų rašiklių



Keliauk vingiuodamas, kuo labiau išraizgyk savo brėžiamą liniją, kad priešininkui būtų sunkiau atlikti savo užduotį. Tik žiūrėk, kad paskui netektų pačiam įkliūti į linijų voratinklį!

KĄ DARYTI?

1

Dešinėje pusėje bet kokia tvarka surašyk skaičius nuo 1 iki 20.

2

Kiekvieną skaičių apvesk apskritimu, kaip parodyta pavyzdyje.

3

Kiekvienas žaidėjas „apsiginkluoja“ skirtingų spalvų rašikliais ir tada linijomis turi sujungti skaičius didėjimo tvarka. Žaidėjas per savo ėjimą gali sujungti tik du skaitmenis.

4

Negalima išeiti už lapo ribų, kirsti savo ar kito žaidėjo nubrėžtų linijų – tai yra klaida. Už kiekvieną klaidą skiriamas baudos taškas.

5

Jei 4 punkte nurodyta taisyklė pažeidžiama, ten, kur žaidėjas suklydo, nupiešiamas taškas – „tiltas“. Jį galima kirsti daug kartų ir už tai baudos taškai neskiriami.

6

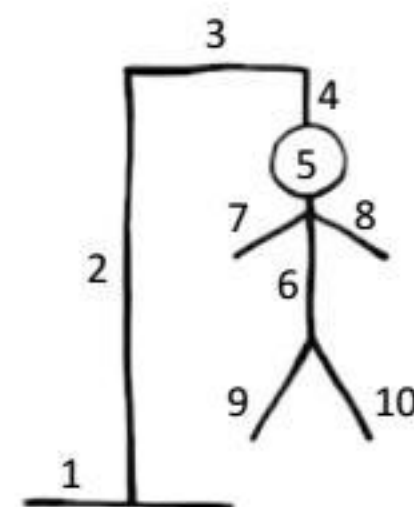
Laimi tas žaidėjas, kuris, sujungęs visus skaičius, turi mažiausiai baudos taškų.

„Kartuvės“ – tai ypač smagus žaidimas, kurio metu reikia stengtis kuo greičiau atspėti žodį, kol priešininkas tavęs „nepakorė“ (arba tu – jo).

REIKĖS:

■ popieriaus

■ rašiklio



Kad žinotum, ką ir kaip brėžti, pasinaudok pateikta schema.

KAIP ŽAISTI?

- 1 Sugalvok žodį. Ant popieriaus nupiešk tiek trumpų horizontalių brūkšniukų, kiek raidžių yra sugalvotame žodyje.
- 2 Kitas žaidėjas turi atspėti, kokį žodelį sugalvojai.
- 3 Spėliojama po vieną raidę. Jeigu pasakyta raidė žodyje yra – pažymėk ją ir žaiskite toliau.
- 4 Jei raidės žodyje nėra, paeiliui piešk kartuves ir žmogaus figūrėlę. Pavyzdžiui, tavo draugas neatspėjo raidės – nupiešk pagrindą. Neatspėjo dar kartą – piešk stulpą.
- 5 Jei žaidėjas atspėjo žodį ir išvengia „kartuvių“, laimi ir gali galvoti naują žodį.



2 ir daugiau

GYVŪNAS, AUGALAS, ŠALIS

79

KAIP ŽAISTI?

1

Pasiimkite po lapą popieriaus ir rašiklį.

2

Kiekvienas ant lapo nubraižykite lentelę – horizontaliai į dešinę surašykite kategorijas, kurias žaidimo metu turėsite užpildyti, pavyzdžiui, šalis, gyvūnas, augalas, miestas, vardas ir pan. Palikite ir vieną stulpelį taškams.

3

Pasirinkite raidę ir bandykite per minutę užpildyti lentelę su duotąja raide. Pavyzdžiui, pasirinkus raidę L, žaidėjai į lentelę turi įrašyti šalies, gyvūno, augalo, miesto pavadinimus ir vardą iš L raidės.

4

Pasibaigus minutei, kiekvienas žaidėjas perskaito, ką parašė. Žodžiai žaidėjų lapuose negali kartotis. Jeigu taip nutinka – žodis išbraukiamas ir taškas neįskaitomas. Už kiekvieną nesikartojantį žodį žaidėjai gauna po tašką. Laimi tas, kuris surenka daugiausia taškų.

Šis žaidimas privers tave šiek tiek pamąstyti. Kuo daugiau draugų žais, tuo bus smagiau.

REIKĖS:

- popieriaus lapų
- rašiklių
- laikrodžio
- liniuotės

ŠALIS	GYVŪNAS	AUGALAS	VARDAS	MIESTAS	TAŠKAI

Nerašyk įprastų vardų ar pavadinimų – jie gali kartotis. Todėl per duotą laiką pasistenk sugalvoti kuo daugiau neįprastų pavadinimų.










80 REBUSAS

 1 ir daugiau

Ar mėgsti aiškintis įvairias užuominas, spręsti galvosūkius ir įminti mįsles? Tuomet pabandyk įveikti šį rebusą.

REIKĖS

 rašiklio

		N  + 2 +  -
X-J 132 “	21345 6-S	3421 567
		
A-K	14532 8-G	
		A-I

Rebuso atsakymas:

Jeį kamuos nuobodulys – laikas bęgti pro duris

Jeį rebusą spręsti patiko – galėsi pabandyti kurti juos pats!

KAIP ŽAISTI?

1

Pagrindinis tikslas sprendžiant rebusą – išsiaiškinti, kokia frazė užkoduota paveikslėliais.

2

Tam, kad būtų aiškiau, kaip spręsti rebusą, naudojami įvairūs sutartiniai ženklai.

2

Skaičius nurodo, apie kelintą raidę (žiūrint iš kairės) kalbama.

”2

Kabutės kairėje nurodo, kad nuo žodžio pradžios reikia nubraukti tiek raidžių, kiek yra kabučių.

2“

Kabutės dešinėje nurodo, kad nuo žodžio pabaigos reikia nubraukti tiek raidžių, kiek yra kabučių.

•

Taškas atitinka vieną raidę. Jei taškai nubraukti, vadinasi, tas raides reikia išbraukti.

•

Jeį taškas apibrauktas, perkeltą raidę ten, kur nurodo rodyklė.



KĄ DARYTI?

1

Sugalvok žodį, kuri reikės išsiaiškinti. Po vieną raidę rašyk šį žodį žemyn.

2

Pagal tai, kokį žodį sugalvojai, kurk klausimus. Jie gali būti apie gamtą, valstybių sostines, istoriją ir pan. Klausimą suformuluok aiškiai ir tiksliai. Pažymėk klausimo numerį, kad visi žinotų, kur įrašyti atsakymą.

3

Ant kryžiažodžio horizontaliai nubraižyk tiek laukelių, kiek raidžių sudaro atsakymą. Patikrink, ar atsakyme tikrai yra užslėpta raidė ir ar ji tikrai toje vietoje, kur ir turi būti.

4

Taip braižyk visus kitus atsakymų langelius. Būk atidus ir išradingas!

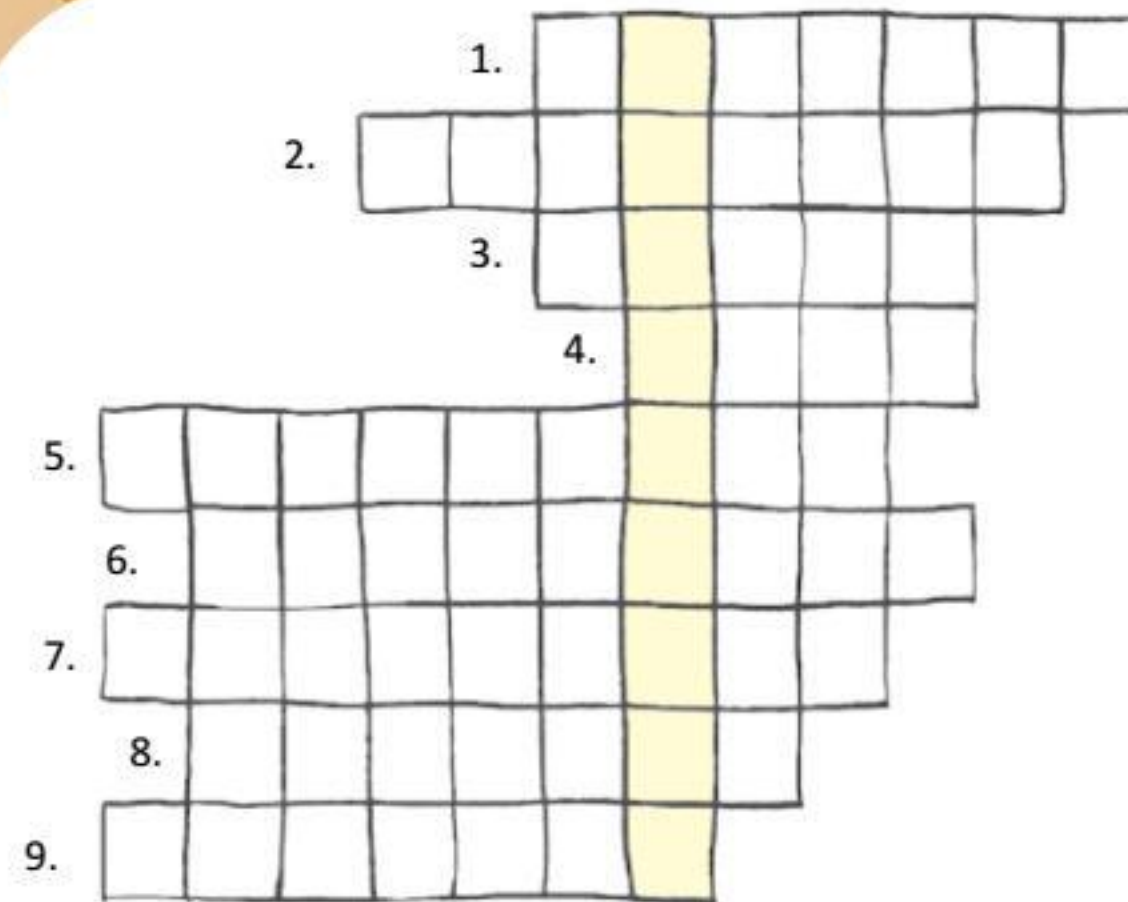
5

Tam, kad nepasiklystum kryžiažodžių džiunglėse, pasinaudok pateiktu kryžiažodžio pavyzdžiu!

Lavink protą ir skatink tai daryti kitus! Sukurk smagų kryžiažodį, kurį vėliau galės narplioti tavo šeimos nariai arba draugai.

REIKĖS:

-  popieriaus (langeliais)
-  rašiklių (pieštuko, flomasterių)



1. Seniausias Lietuvos muziejus, kurį ažuolo kamiene įrengė Dionizas Poška.
2. Baltijos jūros auksas.
3. Hario Poterio draugo vardas.
4. Iš medžių (beržų, klevų) pavasarį tekantis skystis.
5. Aukščiausias kalnas pasaulyje.
6. Animacinio filmuko personažas Bartas ...
7. Lietuvos kunigaikštis ir vienintelis karalius.
8. Lietuvių šventė, per kurią vaikai ridena margučius.
9. Lietuvos sostinė.

Kryžiažodžio atsakymai:

1. Babilys 2. Gintaras 3. Ronis 4. Sula 5. Everestas 6. Simpsonas 7. Mindaugas 8. Vėlykos 9. Vilnius



Jeigu namuose vyksta smagus vakarėlis, o kambaryje mėtosi gausybė balionų, pažaiskite smagų žaidimą, kuris tau ir tavo draugams sukels daug juoko.

REIKĖS:

- balionų
- siūlo
- žirklių



KAIP ŽAISTI?

1

Prie pripūstų balionų pritvirtinkite po stiprų siūlą.

2

Kiekvienas žaidėjas turi prisirišti balioną sau prie kojos.

3

Dabar linksmiausia dalis – žaidėjai turi susprogdinti priešininkų balionus ant jų užmindami. Kartu reikia saugoti ir savuosius balionus, kad ant jų niekas neužliptų. Atrodytų, visai nesunku, tačiau pamatysi, kaip tai sudėtinga ir labai juokinga!

Svarbu

Žaisdami būkite atsargūs, nežaiskite arti laiptų.

**KAIP ŽAISTI?**

1

Visi žaidėjai turi susėsti į vieną eilę. Žaidimo vedėjas (sėdintis eilės priekyje) turi sugalvoti įdomų sudėtingą žodį arba žodžių junginį.

2

Sugalvotą žodį turi tyliai pasakyti šalia sėdinčiam žaidėjui. Svarbu tai, kad antrą kartą kartoti pasakyto žodžio negalima!

3

Tai, ką išgirsta, žaidėjas pasako šalia sėdinčiam. Taip sugalvotas žodis ar frazė „keliauja“ per žaidėjų ausis.

4

Paskutinis eilėje sėdintis žaidėjas turi garsiai pasakyti, kokį žodį ar frazę išgirdo. Pasijuokti tikrai bus iš ko: šaligatvis virs šalin akis, klišakojis – krutink kojas.

5

Jei paskutinis žaidėjas žodį išgirsta ir pasako teisingai, sėda į priekį ir galvoja žodį pats.

Kad nereikėtų gaudyti varnų, su draugais pažaiskite labai smagų žaidimą „Sugedęs telefonas“. Kuo daugiau žaidėjų, tuo linksmiau!

REIKĖS

■ smagios draugų kompanijos



Jei frazė ar žodis netikėtas – labai smagu išgirsti, kuo jis pavirsta!



Susirinkus draugų kompanijai, pažaiskite visai paprastą žaidimą „Žiedas“.

REIKĖS

- žiedo ar kito nedidelio daikto



KAIP ŽAISTI?

1

Visi žaidėjai susėda pusračiu. Tada išsiskaičiuojant reikia išsirinkti vieną dalintoją ir vieną ieškotoją.

2

Ieškantysis žaidėjas turi nežiūrėti.

3

Dalintojas paima mažą daiktą (tai gali būti žiedas, trintukas, sąvaržėlė – daiktas, telpantis į delną) ir „dalija“ jį žaidėjams, suglaudusiems delnus.

4

Dalintojas pereina per visų žaidėjų delnus, tačiau tik viename iš jų palieka daiktą. Gavęs daiktą, žaidėjas turi neišsiduoti.

5

Kai „žiedo“ dalybos baigiamos, ieškantysis žaidėjas turi atspėti, kuris žaidėjas delnuose saugo „žiedą“.

6

Jei žaidėjas atspėja – sėda į ratą, o „žiedą“ pradeda dalyti tas, kas jį saugojo. Jei žaidėjas neatspėja – „žiedas“ dalijamas iš naujo.

KĄ DARYTI?

Kai už lango tamsu, su draugais sukurkite šešėlių teatrą.

1 Sugalvok būsimo spektaklio scenarijų – žinosi, kokių personažų ir kokių kitų elementų reikės.

2 Pastatyk įjungtą lempą (ar žibintuvėlį) priešais sieną.

3 Rankomis pavaizduok savo sukurtus personažus – nuo rankų ant apšviestos sienos krintantis šešėlis sukurs įspūdingus vaizdus.

4 Išmok pavaizduoti medį, saulę, vaidink, kalbėk pakeitęs balsą.

Kurk teatro pasirodymus kartu su draugais – bus daug smagiau.

REIKĖS

■ įjungtos stalinės lempos arba žibintuvėlio



86 ŽAISLAI IŠ KOJINIŲ

 1 ir daugiau

Kiekvienas savo spintoje rastume vienišą kojinytę arba jau nebenešiojamų kojinių. Kodėl gi iš jų nepasidarius lėlių ir nesuvaidinus savo kurto spektaklio?

REIKĖS:

- kojinių
- adatos
- siūlų
- vatos
- sagų
- žirklių



KĄ DARYTI?

1 Pirmiausia iš kojinės iškirpk žaisliuko galvą, rankas ir kūną. Galvą geriausia kirpti iš kojinės priekio, o kūną – iš vidurio.

Kad žaislas būtų toks, kokio nori, – paprašyk mamos pagalbos. Ji padės tau kruopščiai iškirpti ir apsiūti žaislą!

2 Visas šias dalis apsiūk, kad nebūtų kiauros (palik tik nedidelį plyšelį). Tada prikimšk į žaislą vatos ir užsiūk skylę.

3 Nepamiršk žaislo akių, nosies ir burnos. Šias dalis gali iškirpti arba tam panaudoti sagas.



Kurti animaciją gali tiesiog savo sąsiuvinyje.

REIKĖS: ■ sąsiuvinio ■ piešimo priemonių

KĄ DARYTI?

1



Apatiniame pirmo sąsiuvinio puslapio kampe (ten, kur verti puslapį) nupiešk norimą personažą, pavyzdžiui, žmogeliuką.



2



Antrame lape nupiešk tą patį personažą, tik atliekantį nedidelį judesį. Pavyzdžiui, šiek tiek pakeičiantį koją.



3



Trečiame lape pavaizduok jau šiek tiek aukščiau koją keliantį žmogeliuką, ketvirtame lape – dar aukščiau.

4



Taip mažais epizodais pavaizduok žmogeliuko judesį – ėjimą.



5



Kai sukursi vaizdelį, greitai versk sąsiuvinio lapus – jei teisingai ir tiksliai nupiešei savo herojų, pamatysi, kaip jis juda.



Kino filmai ir animaciniai filmukai taip pat kuriami iš atskirų paveikslėlių – kadru. Tik jie keičiasi labai greitai – per 1 sekundę parodomi 24 kadrai, todėl atskirų kadru nematai.



Kai lauke gražus oras, tavo dieną su draugais tikrai pajvairins įdomus žaidimas su kamuoliu – „Bulvė“.

REIKĖS

■ kamuolio



KAIP ŽAISTI?

1

Sustokite ratu ir vienas kitam mušinėkite kamuolį – taip, kaip žaisdami tinklinį.

2

Kiekvienas, kuris kamuolio neatmuša, tupia į rato vidurį.

3

Kiti žaidėjai mušinėdami gali kamuoliu smūgiuoti į sutūpusius rato viduryje. Bet smūgiuoti ne visada apsimoka: jei muši, tačiau kamuolys nepataiko į kurį nors žaidėją, pats turi tūpti į rato vidurį šalia kitų „bulvyčių“.

4

Jei smūgiuojant į sutūpusius vaikus kuris nors iš jų pagauna mušamą kamuolį prieš jam paliečiant žemę, išlaisvina save ir visus likimo draugus, tupinčius kartu. Tada į rato vidurį tupia kamuolį mušęs žaidėjas, ir žaidimas tęsiamas toliau.

5

Taip žaidžiama tol, kol lieka tik vienas stovintis žaidėjas. Jis ir tampa žaidimo nugalėtoju.



KĄ DARYTI?

1

Paimk kamuolį ir pradėk jį mušinėti viena koja taip, kad jis nenukristų ant žemės.

2

Svarbiausia – koja išmušti bent 21 kartą. Tačiau laimi ir daugiausia kartų kamuolį išmušęs žaidėjas.

Svarbu

Žaiskite atviroje vietoje, kad šalia nebūtų jokių pastatų – juk nenorite netyčia išmušti lango.

Žaidimo taisyklės galite šiek tiek pakeisti – kamuolį mušinėti ne tik koja, bet ir galva, krūtine ir pan. Svarbu, jog kamuolys nebūtų pernelyg stipriai pripūstas ir labai kietas – kitaip galite įsitaisyti mėlynių.

REIKĖS

■ futbolo kamuolio





„Chali chalo“ – tai smagus ir judrus žaidimas, žaidžiamas lauke su draugų kompanija.

REIKĖS

■ kamuolio

KAIP ŽAISTI?

1

Visi žaidėjai sustoja arba susėda į eilę.

2

Žaidimo vedėjas sugalvoja žodį. Tai gali būti bet kas – augalo, miesto, gyvūno pavadinimas.

3

Vedėjas, atsistojęs prieš žaidėjus, iš eilės meta kiekvienam kamuolį, o šie turi atspėti, kokį žodį sugalvojo vedėjas. Prieš spėjant pasakoma užuomina, pavyzdžiui, augalas iš „K“ raidės. Paeiliui kiekvienas žaidėjas sugautą kamuolį meta atgal ir pateikia savo variantą.

4

Žodis spėjamas tol, kol kuris nors žaidėjas jį atspėja. Tada vedėjas meta per save kamuolį ir sušunka „Chali chalo!“

5

Tas, kuris žodį atspėjo, lekia gaudyti kamuolio, o žaidimo vedėjas kuo greičiau bėga tolyn į kitą pusę.

6

Kai žaidėjas sugauna kamuolį, turi garsiai sušukti „Stop“. Žaidimo vedėjas turi staigiai sustoti, o pagavęs kamuolį žaidėjas spėti, kiek žingsnių yra iki vedėjo.

Sugalvokite įvairiausių žingsnių kombinacijų – nuo ilgiausių iki trumpiausių. Tai gali būti skruzdėlytės, dramblio, kengūros, milžino ir kitokie žingsniai.

7

Tuomet iki vedėjo žengiama tiek žingsnių, kiek buvo pasakyta. Žaidimo vedėjas iš rankų padaro krepšinio lanką, o priartėjęs žaidėjas turi į jį pataikyti.

8

Jeigu kamuolys pataikomas – žaidėjai keičiasi vietomis: vedėjas stoja į eilę spėti žodžio, o atspėjęs žaidėjas tampa vedėju. Jei žaidėjas kamuolio nepataiko, vedėjas lieka tas pats.





„Dešimtukas“ – tai smagus lauko žaidimas, priver-
siantis tave ir tavo draugus šiek tiek pajudėti. Žaidimo
esmė – nesuklystant atlikti veiksmų kombinaciją mė-
tant kamuolį į sieną.

REIKĖS:

- kamuolio
- tvirtos pastato sienos (geriausia lauke)

KĄ DARYTI?

- 1 10 kartų mesk kamuolį į sieną ir abiem rankomis sugauk.
- 2 9 kartus mesk kamuolį į sieną abiem rankomis ir tik tuomet, kai jis atsitreks į žemę, – sugauk.
- 3 8 kartus mesk kamuolį į sieną viena ranka ir jį sugauk.
- 4 7 kartus mesk kamuolį į sieną kita ranka. Žinoma, nepamiršk sugauti.

5 6 kartus mesk kamuolį į sieną, o jam atšokus nuo žemės 2 kartus – pagauk.

6 Pakelk koją ir 5 kartus viena ranka mesk kamuolį pro apačią.

7 Pakelk koją ir 4 kartus kita ranka mesk kamuolį pro apačią.

8 3 kartus atmušk kamuolį į sieną.

9 2 kartus kamuolį mesk į sieną ir sugauk atsistojęs nugarą ir užvertęs galvą.

10 1 kartą kamuolį mesk į sieną, apsisuk aplink savo ašį 360 laipsnių kampu ir sugauk kamuolį.

Kombinaciją reikia atlikti nesuklydus ir kuo greičiau. Jeigu tai padaryti pavyksta – kitą kartą viską reikia pradėti nuo žemesnio skaičiaus. Jei nepavyko – reikia pradėti iš naujo. Žaidėjas laimi, kai teisingai atlieka visas kombinacijas.





Su draugais pažaiskite ypač smagų žaidimą „Akla višta“. Viskas, ko reikės šiam žaidimui, – tai skarelės akims užrišti.

REIKĖS

skarelės arba šaliko



KAIP ŽAISTI?

1

Vienam iš žaidėjų užrišamos akys, jis kelis kartus ap sukamas aplink savo ašį ir paleidžiamas gaudyti kitų žaidėjų.

2

Kiti žaidėjai gali „aklą vištą“ liesti, skleisti įvairius garsus, šiek tiek paerzinti. Svarbiausia – kad nebūtų sugauti.

3

Kai galiausiai vienas iš žaidėjų sugaunamas, „akla višta“ turi atspėti, kurį žaidėją sučiupo.

4

Jei to padaryti nepavyksta, žaidžiama toliau, o jei pagautasis žaidėjas yra atpažįstamas, jis tampa nauja „akla višta“.

Svarbu

Šio aktyvaus žaidimo namie geriau nežaiskite – netyčia galite užkliudyti aplink esančius daiktus. O lauke – ne prie gatvės.

KAIP ŽAISTI?

1 Vienas iš žaidėjų užsimerkia ir skaičiuoja iki 30.

2 Kiti žaidėjai bėga slėptis. Susitarkite, kad teritorija, kur slėpsitės, bus ribota, pavyzdžiui, iki kurio nors namo, medžio ar kito objekto.

3 Žaidėjas, suskaičiavęs iki 30, eina ieškoti pasislėpusių žaidėjų.

4 Kai visi žaidėjai surandami, žaidimas pradedamas iš naujo – ieškoti eina tas, kas buvo surastas pirmas.

Jei tokios taisyklės per lengvos, žaiskite su „primušimais“! Ieškantysis žaidėjas, pamatęs vieną iš besislėpstančių, turės nubėgti į sutartą vietą – „namus“, pasakyti frazę „Tuku tuku“, rasto žaidėjo vardą ir slaptavietę. Žaidėjas, atbėgęs į sutartą vietą anksčiau nei ieškantysis ir pasakęs „Tuku tuku už save“, yra apsaugotas nuo ieškančiojo vaidmens. Jei visi įgyja neliečiamybę – vėl ieško tas pats žmogus.

3 ir daugiau

SLĖPYNĖS

93

Kad nereikėtų dinderio mušti, kieme su draugais pažaiskite slėpynių.



Toks žaidimas ne tik patikrins budrumo įgūdžius, bet ir nuvarys nuo kojų. Smagių slėpynių!

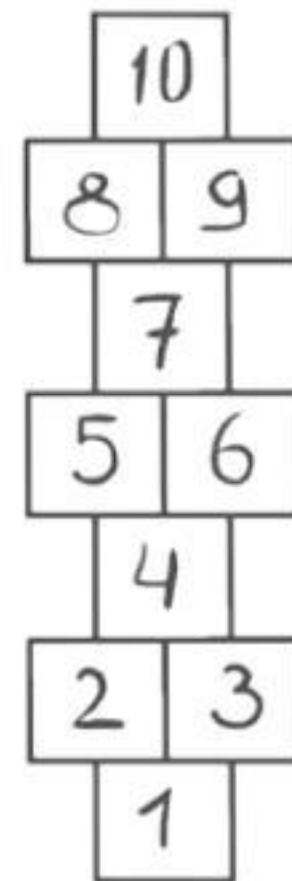


KAIP ŽAISTI?

Smagiems pastrikinėjimams kieme puikiai tiks žaidimas „Klasė“.

REIKĖS:

- kreidos
- akmenėlio

Svarbu

Šokinėjant negalima užminti ant langelių linijos. Užmynus, eilė šokti pereina kitam žaidėjui.

1 Ant asfalto žaidimų aikštelėje nupiešk žaidimo laukelius – stačiakampius, per kuriuos turėsi striksėti.

2 Pirma nupiešk vieną stačiakampį, tada prie jo prijunk dar du, tuomet – vėl vieną ir t. t. Piešk tarsi takelį iš apačios į viršų (kaip parodyta pavyzdyje). Ant kiekvienos lentelės iš eilės užrašyk po skaičių – nuo 1 iki 10.

3 Žaidėjas turi šokinėti per langelius – kur nupieštas vienas langelis – šokama viena koja, kur greta du langeliai – abiem kojomis.

4 Akmenukas paeiliui metamas ant jau nupieštų langelių. Ant lentelės, kur akmenukas užmestas, užšokti draudžiama.

5 Žaidimo tikslas – peršokti visą „klasę“ ir grįžti atgal nesuklydus ir neužšokus ant klaidingo laukelio.

KAIP ŽAISTI?**1**

Visi žaidėjai sustoja ratu. Sustoti reikia tokiu atstumu, kokio ilgio yra turima virvė.

2

Nuspręskite, kuris žaidėjas stovės rato viduryje ir ves žaidimą. Jis turės sukti virvę ratu palei žaidėjų kojas.

3

Ratu sustoję likę žaidėjai turi peršokti per virvę.

4

Tas, kuris virvę užkabina, iškrenta iš žaidimo arba stoja į rato vidurį ir pats suka virvę.

Jeigu taip šokinėti neįdomu, galite per virvę peršokti susikibę poromis!


3 ir daugiau
BOLA**95**

Išbėgę su draugais pažaisti į kiemą, pasiimkite šokdynę ar kokią virvę – galėsite išmėginti linksmą žaidimą „Bola“.

REIKĖS

■ šokdynės
(arba virvės)



96 ŠOKINĖJAM PER GUMĄ

 3 ir daugiau

Šokinėti per gumą (ne kramtomąją, o specialiai žaidimams sukurtą) kieme labai smagu su draugais šiltą vasaros dieną ar pavakarę. Pabandykite pažaisti „namukus“.

REIKĖS

■ šokinėjimo gumos



Įveikus visus lygius, gumą galima laikyti ištempus tik ant vienos kojos (tai vadinama „adatele“). Šokinėti neprimenant gumos bus labai sudėtinga.

KAIP ŽAISTI?

1

Du žaidėjai atsistoja per du žingsnius vienas nuo kito ir ties čiurnomis ištempia šokinėjimo gumą.

2

Trečiasis žaidėjas turi apžergti kojomis vieną ištemptos gumos juostą ir pašokti tris kartus. Tada peršokti ant kitos gumos dalies ir ją apžergus pašokti tris kartus.

3

Po to apžergti abu gumos kraštus, vėl pašokti tris kartus ir įšokus į vidų pakartoti tris šuoliukus.

4

Tada šokinėti nuo pradžių – tik striksint ne po tris, o po du kartus. Sušokinėjus vėl pradėti iš pradžių, tik šįkart atlikti po vieną šuoliuką. Viską atlikus, iššokti iš gumos kraštų į išorę.

5

Įveikus pirmąjį lygį, žaidėjai pakelia gumą aukščiau – iki kelių, o paskui – iki liemens.

6

Jei šokinėdamas žaidėjas gumą primina, teisė šokinėti pereina kitam žaidėjui. Suklydęs žaidėjas stoja į jo vietą laikyti gumos.



3 ir daugiau

LANDŽIOJAM PER GUMA

97

KAIP ŽAISTI?

1

Du žaidėjai sustoja keletą žingsnių vienas nuo kito ir rankose laiko sukryžiaavę šokinėjimo gumą.

2

Skiemenuodami žodį „Olimpiada“ ir tampdami virvę į visas puses, iš gumos jie turi padaryti kliūtį.

3

Šokinėjimo gumą galima ištempti, priminti, pakelti, nuleisti – svarbiausia, kad būtų sudaryta kliūtis.

4

Trečiasis žaidėjas turi patekti į kitą gumos pusę – lįsti per tarpus, šliaužti pro apačią ar peršokti.

5

Lendant svarbu nepaliesi gumos! Jei lįsdamas žaidėjas ją paliečia – „sudega“, ir perlįsti bando kitas žaidėjas. Jei pralenda sėkmingai – kuriama nauja kliūtis.

Užduotis gali būti labai sudėtinga – tad geriau žaisti ant žolės.

Su draugais išbandykite savo lankstumą ir vikrumą – pabandykite pralįsti pro šokinėjimo gumą.

REIKĖS

■ šokinėjimo gumos





Kad įprastos gaudynės nepabostų, gaudykite vieni kitus susikibę rankomis.



KAIP ŽAISTI?

1

Išrinkite tą, kuris gaudys po pievą pabirusius draugus.

2

Sučiuptas žaidėjas rankomis susikimba su gaudytoju ir likusius žaidėjus gaudo dviese.

3

Taip prie jų prisijungia vis daugiau sugautų žaidėjų, kurie, susikabinę rankomis, sudaro ilgą tinklą ir gaudo likusias „žuveles“. Žaidimas labai linksmas, nes visiems reikia išsilaikyti susikabinus rankomis, nuspręsti, į kurią pusę bėgs visas „tinklas“.

4

Sprunkančios „žuvelės“ gali bandyti pralįsti pro „tinklą“ ir pasprukti. „Tinklas“ turi to neleisti.

5

Žaidimas baigiamas, kai sugaunama paskutinė „žuvelė“.

Svarbu

Kito žaidimo metu gaudo pirmoji sugauta „žuvelė“.

**KAIP ŽAISTI?****1**

Vienas žaidėjas gaudo, o kiti stengiasi pabėgti. Jeigu bėgdami žaidėjai užlipa kur nors aukščiau – ant akmenų, kelmo, karstyklių – jų gaudyti negalima. Gaudytojui belieka gaudyti tuos, kurie bėgioja žeme.

2

Tačiau užlipę ant „aukštos žemės“ žaidėjai ten ilgai stovėti negali, o gaudytojas negali laukti, kol žaidėjai nulips, turi gaudyti kitus.

3

Pirmasis pagautas žaidėjas tampa gaudytoju ir žaidimas pradamas iš naujo.

Žaiskite gaudynes kitaip – tam puikiai tiks „Aukšta žemė“.



100 ALI BABA



6 ir daugiau

Kai kieme dūksta daug vaikų, visi kartu pažaiskite „Ali baba“.

KAIP ŽAISTI?

1

Pasiskirstykite į dvi komandas ir nuspręskite, kuri komanda pradės žaisti pirmoji.

2

Ar nusprendėte? Tada sustokite komandomis dviem linijomis viena priešais kitą maždaug 10–15 žingsnių atstumu ir su savo komandos nariais stipriai susikabinkite rankomis. Kitaip tariant, iš komandos padarykite „tvorą“.

Norėdami atremti į jus bėgantį priešininką, į eilę sustokite pakaitomis – berniukas, mergaitė, berniukas, mergaitė ir t. t. arba silpnesnis (jaunesnis), stipresnis (vyresnis), silpnesnis (jaunesnis), stipresnis (vyresnis) ir t. t. Taip visos jūsų eilės „grandys“ bus stiprios ir priešininkui bus sunkiau pramušti jūsų rankas.

Svarbu

Su savo komandos nariais stovėkite labai stipriai susikabinę rankomis. Juk priešininkas stengsis pramušti susikabinusias rankas ir taip „pavogti“ vieną jūsų komandos narį.

3

Tuomet pirmoji komanda sušunka: „Ali Baba!“

4

Antroji – jai atsako: „Začem sluga?“

5

Pirmoji komanda vėl šaukia: „Ot piatago desiatogo (vardas) k nam siuda!“

6

Pašauktasis priešininkų komandos žaidėjas turi kuo greičiau bėgti susikibusių žaidėjų link ir pramušti rankų „tvorą“.

7

Jeigu pramušti pavyko – žaidėjas išsirenka vieną priešininką ir kartu grįžta prie savo komandos. O jei susikabinusių rankų nepramuša – lieka priešininkų komandoje.

8

Taip žaiskite tol, kol vienoje komandoje liks tik vienas žaidėjas.





DEBESŲ
GANYKLOS

Ganykime debesis kartu!

Leidykla vaikams „Debesų ganyklos“ kviečia smalsauti, pažinti, atrasti



www.debesuganyklos.lt

Knygas pirkti internetu pigiau!

Spintos istorijos

Danguolės Kandrotienės knyga vaikams, nukelianti į paslaptinę spintos gyventojų pasaulį.

Ar kada bandei įsiropšti į seną, vaistažolėmis ir gelėmis kvepiančią spintą? O guvi mergaitė Emilija pabandė – užlipo į palėpę, kur prieš jos akis atsivėrė levandomis kvepiantis pasaulis, nušviestas pro du mažus langelius sklindančios saulės šviesos. Mažoji smalsutė iš karto susipažino su senosios spintos gyventojais – šilkinė palaidine, paltu, suknele, skrybėle ir daugybe kitų. Ir visi jie pasakojo savo gyvenimo istorijas, dalijosi paslaptimis ir netgi meilės atodūsiomis. Praverk girgždančias spintos duris!

GERIAUSIA 2013 METŲ KNYGA
VAIKAMS IR PAAUGLIAMS,
įvertinta
Prano Mašiotto premija

Mano kelionių dienoraštis

Tai kelionių dienoraštis kiekvienam mažajam keliautojui, kuriame galima užrašyti smagiausius dalykus, nutikusius kelionių metu.

Dienoraštyje rasi daugybę keliautojui naudingų patarimų, būtinų daiktų sąrašą, kelionių žemėlapių, smagių žaidimų lietingoms dienoms praskaidrinti ir šiaip gerų dalykelių. Ir tai dar ne viskas! Kartu keliaus ir kelionėje pagelbės patyrę keliautojai – Katinas ir Žvirblis. Kartu su jais aplankysi įdomiausias vietas ir sužinosi daug naujo: kur stovi įdomus pastatas, vadinamas kenesa, kaip seniau atrodė tikrų tikriausia pilis ir dar daug įvairiausių dalykų...



NAUJIENA!



Muzikos instrumentai vaikams

Visi, maži ir dideli muzikos mylėtojai, svajojantys tapti profesionaliais atlikėjais ir muzikantais. Visi, kurie norėtų groti koku nors muzikos instrumentu, tačiau niekaip negali jo išsirinkti. Visi, kurie nudžiunga išgirdę gražią melodiją. Ši knyga būtent jums!

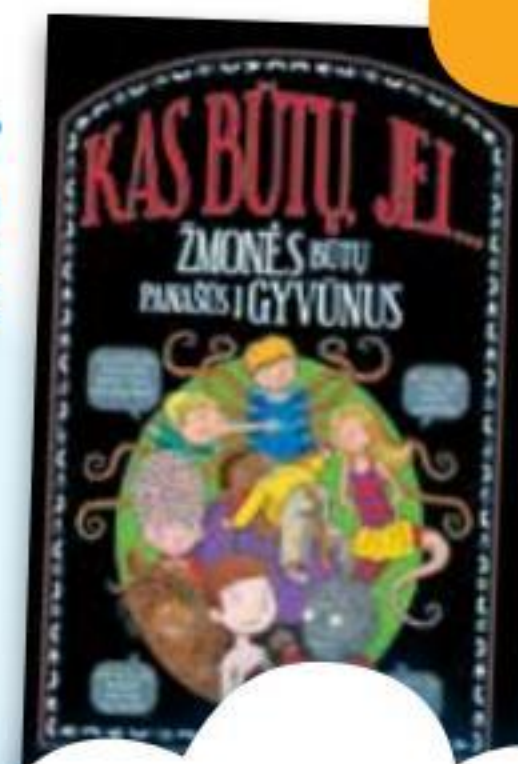
Verčiant knygos puslapius, susipažinti kvies tiek klasikiniai muzikos instrumentai, kuriais groja daugybė žinomų muzikantų, tiek lietuvių liaudies instrumentai, kuriais išgaunamos melodijos vis dar džiugina kiekvieno klausytojo ausis. Nuo kontraboso iki basetlės, nuo fleitos ir trimito iki skudučių ir birbynių – viskas vienoje knygoje. Muzikos pasaulis atvers savo duris. Abejingų muzikos instrumentams nebeliks!

NAUJIENA!

Kas būtų jei... žmonės būtų panašūs į gyvūnus

Kas būtų, jei...
Tavo ausys būtų kaip kiškio?
Galėtum kabėti žemyn galva?
Turėtum 100 kojų?
Turėtum driežo uodegą?

Daug keistų, juokingų ir negirdėtų faktų iš gyvūnų pasaulio!



NAUJIENA!



Mergaitės žinynas

Ar žinai, kaip senovėje gyveno urvinės mergaitės?
Kas sieja šokančias ožkas ir kavos atradimą?
Ar nori išmokti megzti pirštais?

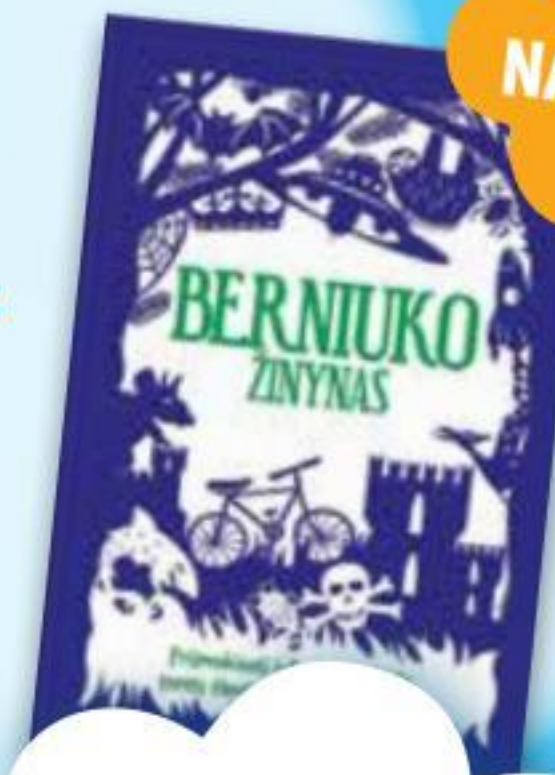
Įdomybės, kurias turi žinoti kiekviena mergaitė

NAUJIENA!

Berniuko žinynas

Ar išdrįstum susidurti su rykliu?
Ar norėtum išmokti žongliruoti?
Ar moki riterių turnyro taisykles?

Įdomybės, kurias turi žinoti kiekvienas berniukas



Ju286 100 būdų, ką veikti, kai neturi, ką veikti / Diana Jušmanovaitė, iliustr. Vita Matulytė, Eglė Ratkevičiūtė. – Kaunas: Debesų ganyklos, 2014. – 120 p.

„100 būdų, ką veikti, kai neturi, ką veikti“ – knyga, skirta vaikams, kurie skundžiasi, kad neturi, ką veikti, dykduoniauja ir nuobodžiauja. Tai vaikų žaidimų gidas, kiekvienam pasiūlantis patinkančios veiklos – nuo ramios įvairių lankstinių ir karpinių gamybos iki pašėlusių žaidimų lauke. Kiekvienas naujas puslapis tam, kad neprailgtų nė viena minutė!

UDK 087.5:379.8

© Visos teisės saugomos

Leidykla „Debesų ganyklos“ draudžia be rašytinio sutikimo perspausdinti šio leidinio tekstus ir iliustracijas. Draudžiama leidinį ar jo dalis skenuoti, kopijuoti ar kelti į skaitmenines laikmenas. Draudžiama atgaminti ir platinti knygą ar jos dalis spausdinta, elektronine ar bet kuria kita forma, įskaitant, bet neapsiribojant vien platinimu internete, naudojimu komercinėje veikloje.

Atsakomybės ribojimas

Leidėjai ir autorius neprisiima atsakomybės dėl nelaimingų atsitikimų, sužeidimų ar nuostolių, atsiradusių dėl informacijos ar instrukcijų, aprašomų knygoje. Visuomet vadovaukis sveiku protu, laikykitis viešosios tvarkos taisyklių, nekelk pavojaus aplinkiniams. Jei reikia, paprašyk suaugusiųjų pagalbos ar patarimo.



Išleido leidykla „Debesų ganyklos“
Registruotas VŠĮ „Terra Publica“ prekinis ženklas
Tilžės g. 18, LT-47181 Kaunas
Tel. (8 37) 32 88 20, faks. (8 37) 32 88 21
info@debesuganyklos.lt
www.debesuganyklos.lt

Spausdino UAB „BALTO print“
Utenos g. 41A, LT-08217 Vilnius
Tel. (8 5) 210 1111
www.baltoprint.lt

ISBN 978-609-8090-42-0



Kieme susirinko keletas draugų ir vis tiek nuobodu?
Tėvai dirba, o tu nežinai, kuo užsiimti?
Šiandien lyja ir tu vėl drybsai prie televizoriaus?
O gal tiesiog tau truputėlį liūdna?

Neverta nusiminti! Yra 100 būdų, kaip nuvyti nuobodulį.
Ir visi jie kuo puikiausiai aprašyti šioje knygoje.
Čia rasi idėjų, ką gali nuveikti vienas, su draugais, namuose ar lauke.
O jei negali išsirinkti, atlik knygoje pateiktą testą, atsiversk pirmą
pasitaikiusį puslapį ar imkis visų veiklų iš eilės.
Per atostogas ar savaitgalį – nuobodulys tau ne draugas!



DEBESŲ
GANYKLOS

info@debesuganyklos.lt
debesuganyklos.lt



ISBN 978-609-8090-42-0



9 786098 090420